

PROPOSTA DE PROJETO DE TRABALHO DE CONCLUSÃO DE CURSO

JOGO DE PLATAFORMA 2D FOCADO EM HISTÓRIA

Lucas Alves D'Ornellas Silva Pinto

1. OBJETIVOS

1.1 Objetivo Geral

Desenvolver um jogo de plataforma em 2D cuja história seja o principal foco, com suas escolhas podendo mudar o que acontece no futuro.

1.2 Objetivos Específicos

- Aprender a linguagem C Sharp e os módulos da Engine Unity.
- Aprender a usar a ferramenta Photoshop em sua plenitude.
- Descobrir qual software será usado para a confecção das músicas e sons do jogo.
- Definir os personagens do jogo.
- Atuar em todas as áreas de desenvolvimento do jogo.

2. PÚBLICO ALVO

Pessoas maiores de 14 anos que estejam procurando uma história envolvente.

3. JUSTIFICATIVA

Embora existam vários jogos em que o foco é a história, há poucos jogos que possuem um gameplay intuitivo, de modo que seja fácil de aprender, porém difícil de dominar (como por exemplo, desenvolver as habilidades motores) .

4. FUNCIONALIDADES DO SISTEMA

O sistema deverá possibilitar ao jogador que o mesmo possa se movimentar, pular, esquivar, interagir com os personagens do jogo, equipar variadas espadas, bestas e armaduras, selecionar níveis (fases) que já foram completos sendo que conforme o jogador avança, sua dificuldade, eleva-se e por fim, ter um sistema de gerenciamento de itens (Inventário).

Bagé, 22 de Março de 2019

. Lucas Alves D'Ornellas Silva Pinto

Assinatura do aluno