

JOGO DE PLATAFORMA EM 2D COM FOCO NA HISTÓRIA

Lucas Alves D'Ornellas Silva Pinto

Introdução

Tenho como objetivo desenvolver com o tempo que me resta aprimorar ainda mais o gameplay do jogo.



Modelagem do Sistema

Usuario

- Coracoes : int
- Containers Vida: int
- Inventario : int
- PontosDeMoral : int
- Velocidade : double
- equiparEspada : float
- equiparBesta : float
- equiparArmadura : float
- equiparAmuleto : float
- setVelocidade() : void
- groundCheck(): void
- ceillingCheck(): void
- estaAtacando() : void
- estaAgachando() : void
- levarDano() : void
- inventarioAberto() : float
- setEspada() : void
- setBesta() : void
- setArmadura() : void
- setAmuleto() : void
- gravarProgresso(): void

SceneController

- trocarCenas() : void - opcoes() : void



Interface do Sistema

https://github.com/Luccwar/TCCLucasAlves



MUITO OBRIGADO

Sem Perguntas Por Favor.