

## TASCA 002 Elements d'execució Client vs Servidor Lucas P.G.

Estudia i executa aquest tall de codi:

**Exercici 1-** Acoloreix en verd la part que s'executa al client i en blau la part s'executa al servidor?  
Deixa en negre la part que no s'executa, és a dir, la part estàtica.

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">

<title>Pràctica hello world</title>

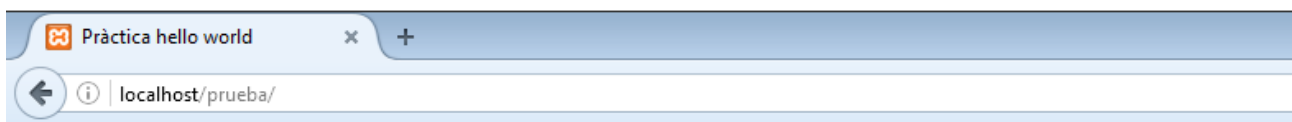
<script type="text/javascript">
var i=0;
var ii=1;
function f_incrementa(){
    var iii=i+ii;
    i= ii;
    ii=iii;
    document.getElementById('incrementa').innerHTML += ', ' + iii;
    return false;
};
</script>

<style type="text/css">

</style>

</head>

<body>
    <?php
    echo( "<h1>La meva série fibornaci</H1>" );
    ?>
    <b id='incrementa'>0</b> </p>
    <input type='button' onclick='f_incrementa()' value='Següent' />
<p>
Benvinguts al curs de PHP.
</p>
</body>
</html>
```



### La meva série fibornaci

0, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89, 144, 233, 377, 610, 987, 1597, 2584, 4181, 6765, 10946, 17711, 28657, 46368, 75025, 9227465, 14930352, 24157817, 39088169, 63245986, 102334155, 165580141, 267914296, 433494437, 701408733, 113

Següent

Benvinguts al curs de PHP.

## TASCA 002 Elements d'execució Client vs Servidor Lucas P.G.

**Exercici 2-.** En aquest exercici practiquem l'obtenció del llenguatge de marques per mostrar al client.

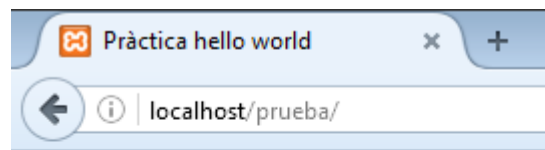
Executa aquest codi PHP i identifica quina part de la pàgina HTML resultant s'ha generat dinàmicament.

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">

<title>Pràctica hello world</title>

</head>

<body>
<?php
    echo( "<h1>Hello world</H1>" );
?>
<p>
Benvinguts al curs de PHP.
</p>
</body>
</html>
```



# Hello world

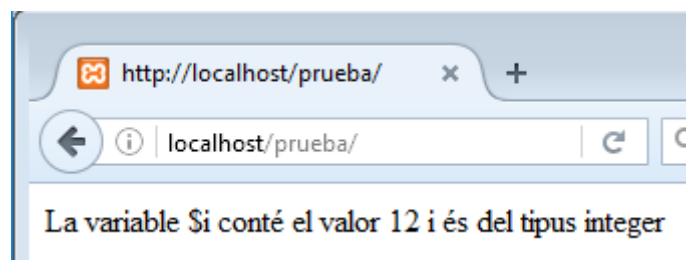
Benvinguts al curs de PHP.

- La part del php s'ha executat en el servidor, i ha escrit en `<h1> Hello World`.

**Exercici 3-.** PHP és un llenguatge dinàmicament tipat. Els tipus que treballarem en aquest exercici són: enters, booleans, coma flotant, cadenes de caràcters i objectes.

Observa ara aquest tall de codi:

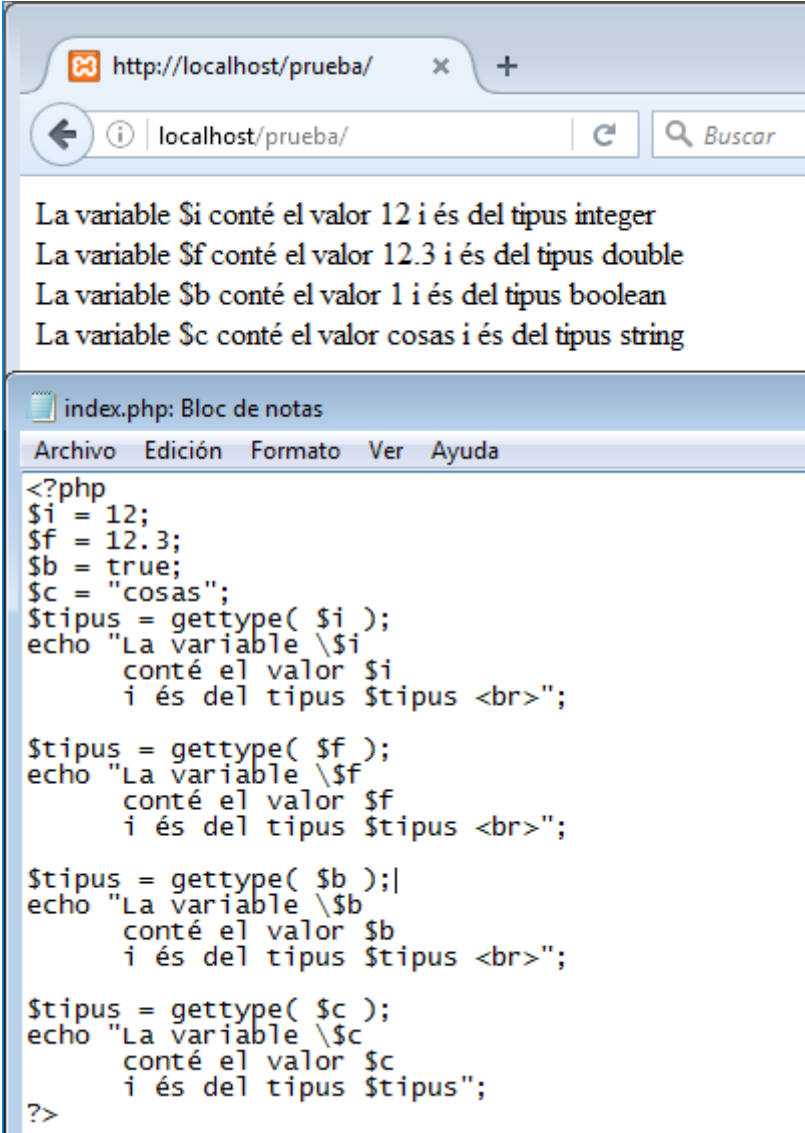
```
<?php
$i = 12;
$tipus_de_i = gettype( $i );
echo "La variable \$i
    conté el valor $i
    i és del tipus $tipus_de_i";
?>
```



1. Executa aquest codi.
2. Observa el comportament de les cometes màgiques de PHP, hem posat `$i` dins la cadena i ens ha mostrat el seu valor.
3. Explica perquè em posat la barra invertida davant del símbol `$`. Per que escrigui el signe `$` i no l'executi.
4. Digues de quin tipus és la variable `$i`. És un integer.
5. Digues per a que serveix la funció `gettype`. Per agafar de quin tipus es la variable.
6. Exten el codi per tal de, a més de la variable `$i`, treballar igual amb variables de tipus: com a flotant, booleana i cadena de caràcters.

## TASCA 002 Elements d'execució Client vs Servidor Lucas P.G.

7. Modifica el codi per saber de quin tipus és el valor que retorna gettype.



The screenshot shows a web browser window at the top with the address bar displaying 'http://localhost/prueba/'. Below the browser, a text area contains the output of a PHP script: 'La variable \$i conté el valor 12 i és del tipus integer', 'La variable \$f conté el valor 12.3 i és del tipus double', 'La variable \$b conté el valor 1 i és del tipus boolean', and 'La variable \$c conté el valor cosas i és del tipus string'. Below the text area is a code editor window titled 'index.php: Bloc de notas'. The code editor has a menu bar with 'Archivo', 'Edición', 'Formato', 'Ver', and 'Ayuda'. The code in the editor is as follows:

```
<?php
$i = 12;
$f = 12.3;
$b = true;
$c = "cosas";
$tipus = gettype( $i );
echo "La variable \$i
      conté el valor $i
      i és del tipus $tipus <br>";

$tipus = gettype( $f );
echo "La variable \$f
      conté el valor $f
      i és del tipus $tipus <br>";

$tipus = gettype( $b );|
echo "La variable \$b
      conté el valor $b
      i és del tipus $tipus <br>";

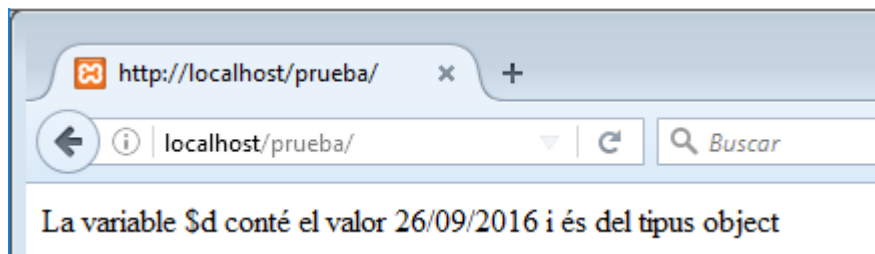
$tipus = gettype( $c );
echo "La variable \$c
      conté el valor $c
      i és del tipus $tipus";
?>
```

## TASCA 002 Elements d'execució Client vs Servidor Lucas P.G.

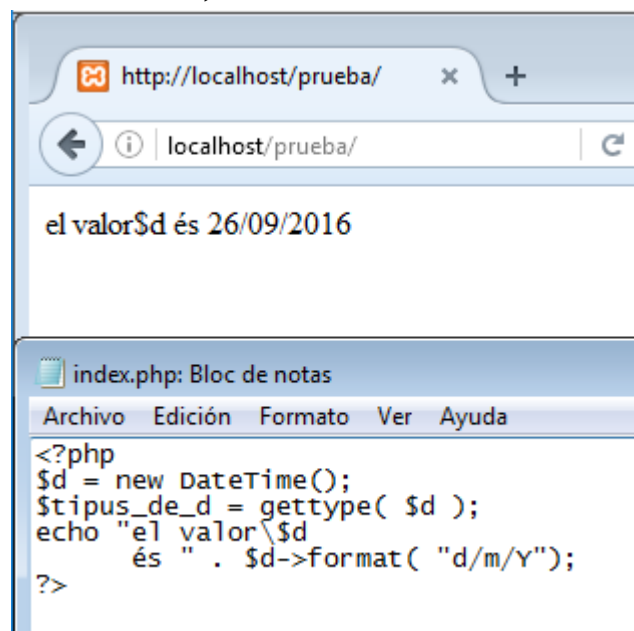
**Exercici 4-.** PHP és un llenguatge orientat a objectes. Un dels tipus de variables són les (variables de tipus objecte)[<http://php.net/manual/es/language.types.php>]

En aquest exercici declararem una variable de tipus objecte. En concret instanciaré un objecte de la classe *DateTime*. Després invocarem un mètode de la classe *datetime*. PHP utilitza la notació fletxa ( -> ) per a invocar mètodes:

```
<?php
$d = new DateTime();
$tipus_de_d = gettype( $d );
echo "La variable \$d
      conté el valor " . $d->format( "d/m/Y" ) .
      " i és del tipus $tipus_de_d";
?>
```



1. Executa el codi anterior.
2. De quin tipus és la variable \$d? [És un Objecte](#)
3. Observa que l'operador de concatenació de cadenes en php és el punt ( . )
4. Que retorna la invocació del mètode format de la classe datetime? [Retorna la data d'avui](#)
5. Prova a modificar el codi per a intentar mostrar \$d tal com ho feiem a [l'exercici anterior](#). És a dir `echo "el valor de \$d és $d";` Ha funcionat? [Si](#)



## TASCA 002 Elements d'execució Client vs Servidor Lucas P.G.

6. Seria interessant, ara que sabem que la variable és de tipus objecte, conèixer de quina classe és aquell objecte. Això ho podem fer amb la funció `get_class()`. Una pista: `$classe_de_d = get_class( $d );`

És de la classe `DateTime`

