

Enunciat.

Vols programar una aplicació web per gestionar una llista d'adreces de correu. En una primera aproximació, la teva aplicació es compondrà de tres pàgines:

- Una pàgina de presentació, on expliques la comesa de l'aplicació i el seu funcionament. Conté un enllaç que et porta a la següent pàgina.
- Una pàgina d'introducció de dades, on qualsevol pot donar-se d'alta introduint el seu nom i la seva adreça de correu. Conté un formulari que, una vegada emplenat, envia les dades i et porta a la següent pàgina.
- Una pàgina de visualització de dades, en la qual es mostra la llista, noms i adreces de correu, de tots els que s'han anotat en l'aplicació.

Has de crear un document en el qual responguis a les següents preguntes sobre l'aplicació que vas a desenvolupar:

1-. Quin tipus de pàgines, estàtiques o dinàmiques, utilitzaràs per programar cadascuna de les pàgines que componen la teva aplicació? Per què?

La primera serà dinàmica, perquè és una pagina senzilla, sense molta complexitat.

La segona i tercera, serien necessàries en dinàmica, perquè necessiten executar programes i/o consultar base de dades.

2-. Si a la pàgina d'introducció de dades vols comprovar, abans d'enviar les dades, que el correu electrònic introduït compleix unes certes normes (per exemple, que té una @), quina tecnologia/llenguatge utilitzaràs?

S'executaria en el client, i tendria de ser amb javascript.

3-. Si en aquesta mateixa pàgina, ara vols comprovar que el correu electrònic introduït no s'hagi introduït anteriorment i ja figuri en la llista, quina tecnologia/llenguatge utilitzaràs?

S'executaria en la part del servidor, i tendria de ser amb php.

5-. Quins paràmetres has de tenir en compte per decidir-te per usar una arquitectura o una altra?

La grandària del projecte.

Quins llenguatges utilitzar.

Si es de codi obert o eines propietàries.

Quanta gent està en el projecte.

Si es te algun servidor web o gestor de base de dades disponibles o es pot decidir lliurement utilitzar el que es cregui necessari.

El tipus de llicència a utilitzar.

6-. Si et decideixes per utilitzar una arquitectura AMP per a l'aplicació quins components necessites instal·lar en el teu servidor per executar l'aplicació? Indica algun producte concret per a cada component.

Tasca 001 Introducció

Lucas Pérez González

MySQL o PostgreSQL per la base de dades.
Apatxe per el servidor web.
Xamp o Wamp.

7-. Què necessites instal·lar en el teu ordinador per poder desenvolupar l'aplicació?

Un entorn integrat de desenvolupament o editor de text i un navegador web, per connectar al servidor i/o visualitzar.

8-. Si utilitzes el llenguatge PHP per programar l'aplicació, quin serà el tipus de dades que utilitzaràs per manipular cadascuna de les adreces de correu?

PHP no es un llenguatge fortament tipat, en php no és necessari declarar una variable ni especificar-li un tipus concret. Quan s'introdueix la adreça de correu ja detecta automàticament que es un string.

Criteris de puntuació. Total 10 punts.

Dels 8 apartats anteriors, es valorarà amb 1 punt la resposta correcta a cadascun d'ells, excepte para l'apartat quart (el que pregunta per les possibles architectures per al servidor) i l'apartat sisè (el relatiu a l'arquitectura AMP), que es valoraran amb 2 punts cadascun.

Recursos necessaris per realitzar la Tasca.

No es necessiten recursos específics per a aquesta tasca.

Consells i recomanacions.

Inclou la pregunta que es formula abans de cadascuna de les respostes.

No responguis de forma massa breu. Intenta raonar i explicar de forma clara les decisions adoptades.

Si consideres que existeixen diverses respostes possibles, indica-ho i explica quin seria la millor opció.

Indicacions de lliurament.

Una vegada realitzada la tasca elaboraràs un únic document on figurin les respostes corresponents. Aquest document ha d'estar en format .doc.odt o .pdf. L'enviament es realitzarà a través de la plataforma Moodle.