

Activitat 7 – Exemple 6

Realitzeu el mateix per el cas d'ús *ComprarProducte*. El client pot comprar un o diversos productes sempre i quan n'hi hagi existències. Quan finalitza la compra, el sistema li mostra el total d'aquesta i sol·licita al client les dades per realitzar el pagament. El client introdueix les dades i el sistema mostra la confirmació del pagament.

Nom: ComprarProducte ID: LD-01
Descripció: El client sol·licita comprar productes en el sistema. Quan finalitza, el sistema mostra el total del pagament. El client introdueix les dades i el sistema confirma el pagament.
Actors: Client
Precondicions (Requisits previs): Es requereix que el client estigui registrat en el sistema.
Curs normal del cas d'ús: <ol style="list-style-type: none"> 1. El client selecciona cercaProducte. 2. El client sol·licita comprar un producte. 3. El sistema sol·licita la quantitat. 4. El sistema comprova si hi ha stock 5. SI hi ha stock <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema reserva la quantitat aquesta. 2. El sistema calcularia el total. 6. SI NO <ol style="list-style-type: none"> 1. Comunica al client que no hi ha prou stock. 7. El client repeteix els passos 1 – 6 fins que finalitzi la compra. 8. El sistema mostra el total a pagar al client. 9. El sistema sol·licita al client les dades al client. 10. El client introdueix les dades. 11. El sistema mostra la confirmació del pagament.

Activitat 8 – Diagrama de Comportament

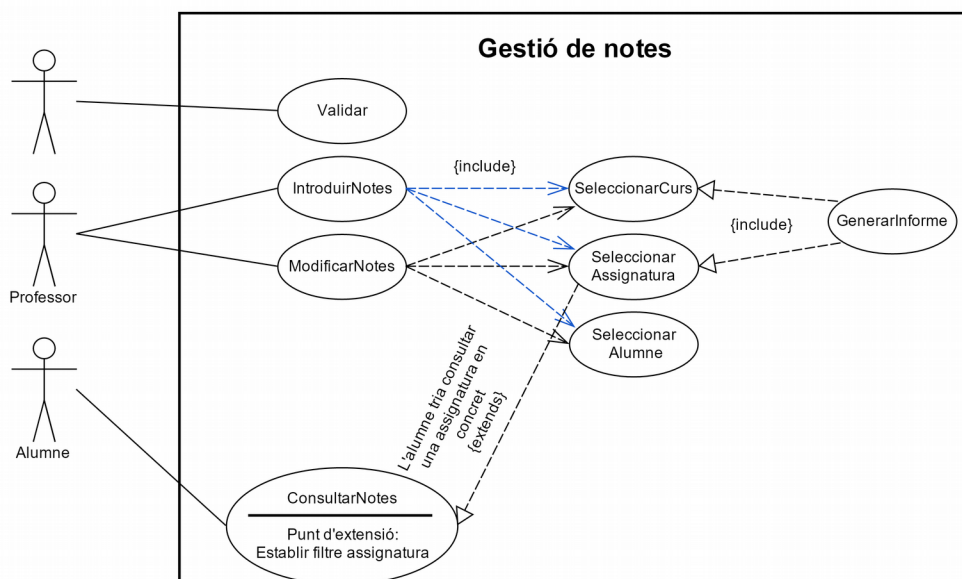
Exercici 1:

A partir de la següent descripció anem a desenvolupar un sistema de gestió de notes en què els professors poden registrar i actualitzar les notes dels alumnes i els alumnes les poden consultar. La llista de requeriments per aquest sistema és:

- El professor pot introduir i modificar les notes dels alumnes. Per això seleccionarà el curs, l'assignatura i l'alumne, i donarà el valor a la nota. Les notes s'emmagatzemen en una base de dades. Per tal que un professor pugui introduir o modificar notes ha d'estar autenticat en el sistema, és a dir, ha d'introduir el nom d'usuari i la contrasenya.
- Els alumnes poden consultar la nota. Les notes es poden consultar per assignatura (l'alumne tria l'assignatura) o es poden consultar totes les assignatures de l'alumne amb la seva nota. Per tal que un alumne pugui consultar les notes ha d'estar autenticat en el sistema, és a dir, ha d'haver introduït el seu nom d'usuari i la seva contrasenya.
- El sistema ha de generar un llistat de notes per assignatura. Per això el professor seleccionarà el curs i l'assignatura, el sistema generarà un informe PDF amb l'esmentada informació.
- Quan els usuaris són autenticats el sistema mostra la funcionalitat disponible depenent del tipus de perfil de l'usuari.

Es demana:

- Determina els actors i casos d'ús del sistema (fent una petita explicació)
- Realitza el diagrama de casos d'ús del sistema
- Fes la representació textual dels casos d'ús.



Nom: Validar ID: GN-01
Descripció: Validar un usuari per iniciar sessió com a professor o alumne
Actors: Usuari
Precondicions (Requisits previs):
Curs normal del cas d'ús: <ol style="list-style-type: none"> 1. Un persona clica iniciar sessió. 2. El sistema sol·licita el nom d'usuari i la contrasenya. 3. La persona introdueix el nom i la contrasenya. 4. La persona fa clic en entrar. 5. El sistema comprova si està registrat. 6. SI està registrat. <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema comprova quin tipus d'usuari és. 2. SI és un professor. <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema l'inicia sessió com a professor a la persona. 3. SI NO, SI és un alumne. <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema l'inicia sessió com a alumne a la persona. 7. SI NO està registrat. <ol style="list-style-type: none"> 1. Comunica a la persona que estan malament les dades introduïdes. 8. La persona repeteix els passos 2-7 fins que s'inici sessió.

Nom: IntroduirNotes ID: GN-02
Descripció: El professor introdueix una nota, a la assignatura del curs del alumne corresponent.
Actors: Professor
Precondicions (Requisits previs): Es requereix que el professor agui iniciat sessió com a professor.
Curs normal del cas d'ús: <ol style="list-style-type: none"> 1. El professor sol·licita introduir una nota. 2. El sistema sol·licita seleccionar curs, assignatura i alumne. 3. El professor selecciona el curs, l'assignatura i l'alumne. 4. El sistema comprova que estigui correcta la informació seleccionada i si no està ja introduïda la nota. 5. SI està correcta i la nota no s'ha introduït encara. <ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema genera un informe del alumne. 2. El sistema mostra el informe del alumne. 3. El sistema demana introduir la nota.

4. El professor introdueix la nota.
5. El professor selecciona guardar.
6. El sistema guarda la nota.
6. **SI NO.**
 1. Comunica al professor que no es correcte o que ja està introduït al sistema.
7. El professor repeteix els passos 1-6 fins que finalitzi introduir la nota.

Nom: ModificarNota

ID: GN-03

Descripció:

El professor modifica una nota, a la assignatura del curs del alumne corresponent.

Actors:

Professor

Precondicions (Requisits previs):

Es requereix que el professor agui iniciat sessió com a professor.

Curs normal del cas d'ús:

1. El professor sol·licita modificar una nota.
2. El sistema sol·licita seleccionar curs, assignatura i alumne.
3. El professor selecciona el curs, l'assignatura i l'alumne.
4. El sistema comprova que estigui correcta la informació seleccionada i si està ja introduïda la nota.
5. **SI** està correcta i la nota ja s'ha introduït.
 1. El sistema genera un informe del alumne.
 2. El sistema mostra el informe del alumne.
 3. El sistema demana introduir la nota.
 4. El professor introdueix la nota.
 5. El professor selecciona modificar.
 6. El sistema modifica la nota.
6. **SI NO.**
 1. Comunica al professor que no es correcte o que encara no s'ha introduït la nota al sistema.
7. El professor repeteix els passos 1-6 fins que finalitzi de modificar notes.

Exercici 2:

Un hipòdrom ofereix als seus clients la possibilitat d'assistir a les carreres i/o de realitzar apostes.

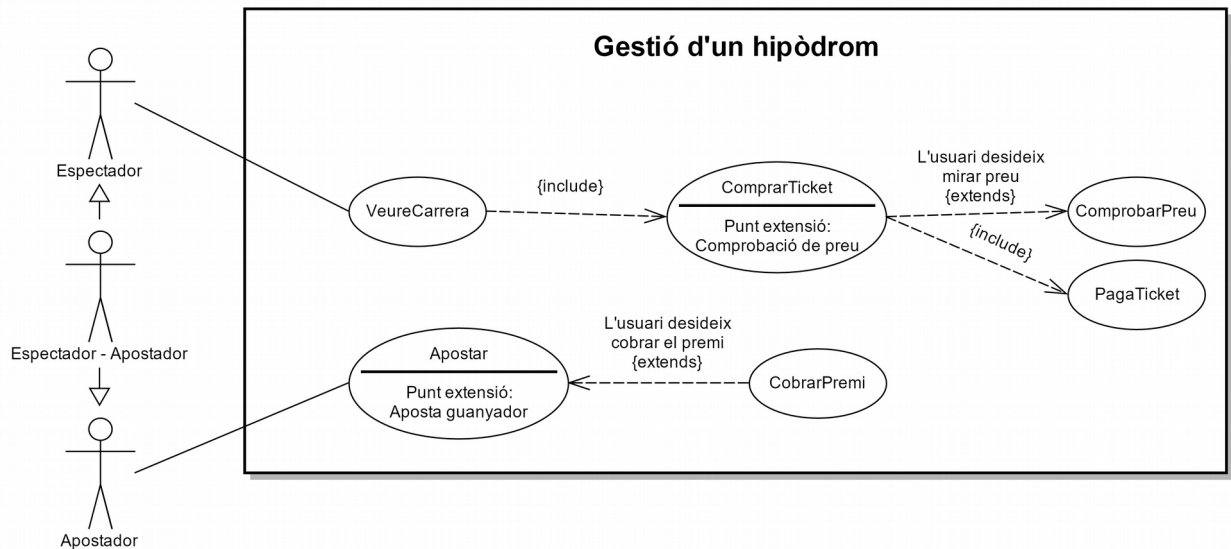
Els clients que assisteixen a les carreres com a espectadors poden seguir qualsevol de les carreres programades, ja siguin carreres de velocitat o carreres d'obstacles. Per tal d'assistir a la carrera l'espectador sempre haurà de comprar un ticket que sempre haurà de pagar i del qual podrà comprovar el preu - només si en vol.

D'altra banda, els clients que assisteixen a les carreres com a apostadors poden realitzar apostes i, en cas de guanyar, poden cobrar el premi.

Tingues en compte que hi poden haver clients espectadors i apostadors alhora.

Quins són els actors que interactuen amb aquest servei?

Construeix el diagrama de casos d'ús.



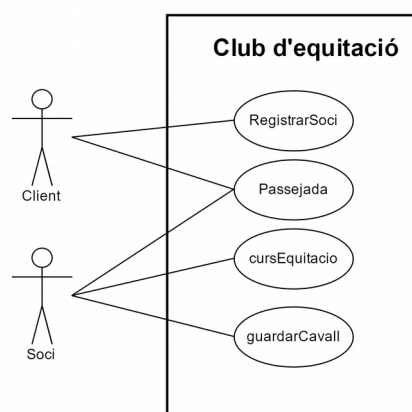
Exercici 3:

Un club equestre posa a disposició dels clients una sèrie de serveis, que seran diferents per a socis o per a clients no socis.

Els socis tenen accés als cursos d'equitació i als serveis d'estable per a guardar els cavalls. La resta de clients (no socis) tenen la possibilitat de participar en passejades i fer-se socis.

Quins són els actors que interactuen amb aquest servei?

Construeix el diagrama de casos d'ús.



Activitat 9 – Diagrama de Seqüències

Exercici 1:

Realitza un diagrama de seqüència per el cas d'ús de la compra d'una euga:

1. El comprador sol·licita el llistat d'eugues a la venda
2. El criador de cavalls dóna el llistat d'eugues a la venda
3. El comprador tria una euga
4. El comprador sol·licita els papers de l'euga triada
5. El criador dóna els papers de l'euga
6. El comprador comprova les vacunes
7. El comprador comprova els parts
8. El comprador sol·licita una proposta de preu
9. El criador proposa el preu
10. El comprador avalua el preu
11. El comprador paga el preu
12. El criador dóna al comprador els papers de venda
13. El comprador omple els papers de venda
14. El comprador retorna els papers de venda al criador
15. El criador registra la venda al registre de Sementals de l'Estat (compte, és un nou objecte!!!!)
16. El comprador demana que li entreguin l'euga
17. El criador dóna l'euga al comprador.

Exercici 2:

Modifica el diagrama anterior per tal que el diagrama de seqüència només s'executi fins al final si el comprador confirma que les vacunes i els parts estan en regla.

Modifica'l també per tal que es pugui establir una negociació entre el comprador i el criador sobre el preu final de l'animal.

