

Dokumentasi Website Teman Jalan

Kelompok 3:

- Ciello Itanu - 2702242991
- Jason Francesco Tay - 2702225575
- Kelson - 2702245135
- Kevin Pramudya Mahardika - 2702369541
- Rafael Komala - 2702227611

A. Deskripsi Aplikasi


Teman Jalan adalah website yang membantu user mengatur itinerary/event bersama teman, melihat history perjalanan, dan melakukan sharing expenses secara otomatis.

B. Fitur-Fitur Utama

1. Friend List & Inbox Page: Menampilkan friend list, event invitation, dan jumlah aktivitas atau itinerary yang pernah dilakukan bersama.
2. Itinerary Page: Menampilkan daftar itinerary/event, detail aktivitas per waktu/tempat, serta fitur sharing expenses untuk membagi biaya setiap aktivitas atau keseluruhan event.
3. History Page: Menampilkan history itinerary/event yang sudah selesai dan juga history place yang dikunjungi oleh user.
4. Dashboard Page: Menampilkan itinerary/event hari ini, upcoming event, dan ringkasan favorite friend dan favorite place user.
5. Login & Register Page: Menyediakan fitur register dan login ke akun user.
6. Profile Page: Menampilkan data user, list teman favorit berdasarkan seberapa sering jalan bareng, dan tempat favorit berdasarkan jumlah kunjungan.

C. Screenshot Aplikasi

1. *Login Page*

Teman Jalan

gs EN ▾Log inSign up

Login

[Or create new account](#)

Email address


Password

Login

© 2026 Teman Jalan. All rights reserved.

[Privacy Policy](#)[Terms of Service](#)

2. Register Page

Teman Jalan

gs EN ▾Log inSign up

Register Account

[Already have an account? Login here](#)

Username

Email address


Password

Register Now


© 2026 Teman Jalan. All rights reserved.

[Privacy Policy](#)[Terms of Service](#)

3. Dashboard Page

Teman Jalan

DashboardPlacesRun downFriendsHistorygs EN ▾B Budi ▾


Welcome, Budi!

Saturday, 10 January 2026


TOTAL EVENTS0

TOTAL PLACES0

TOTAL FRIENDS0


Upcoming Events

Your upcoming events


No events yet

Start planning your trip now!

+ Create Event

Favorite Places

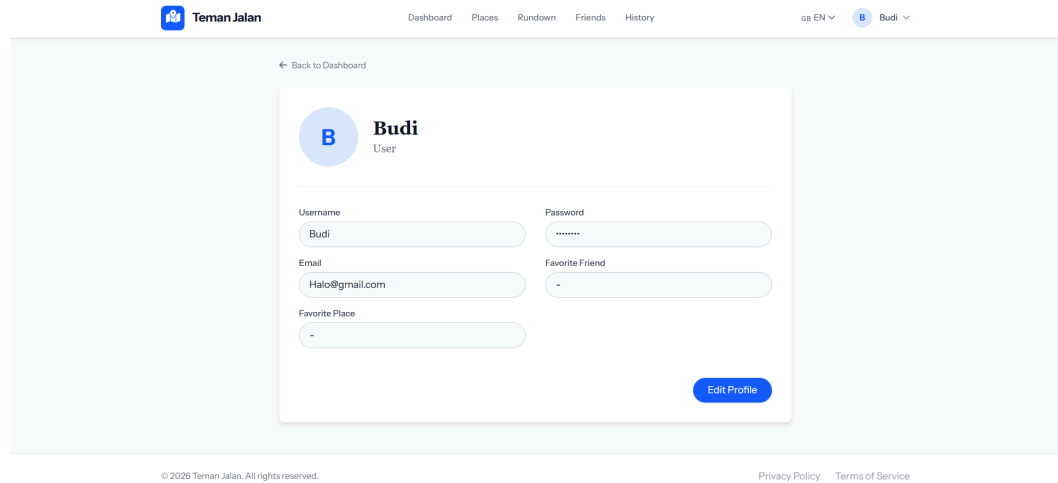
Favorite Friends

No favorite places yet

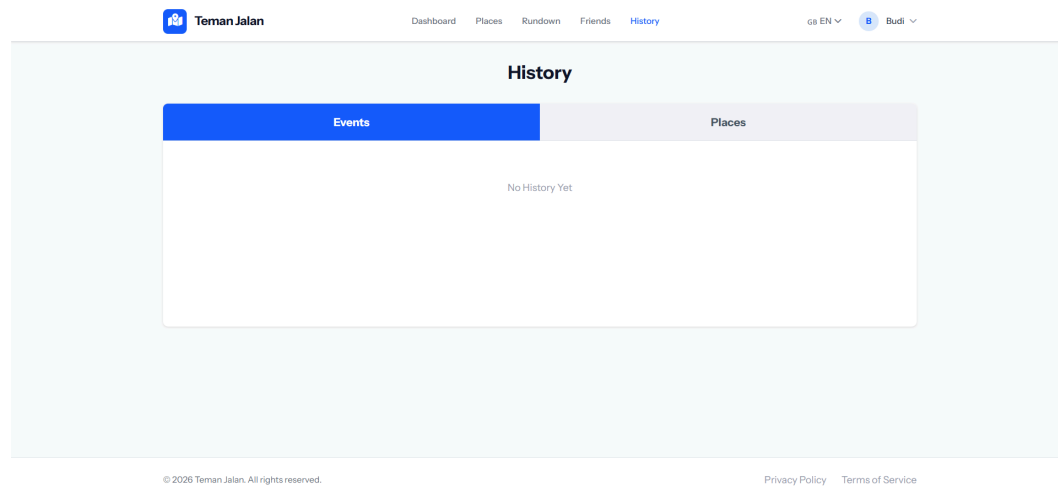
Explore new places and add them to favorites!

+ Add Place

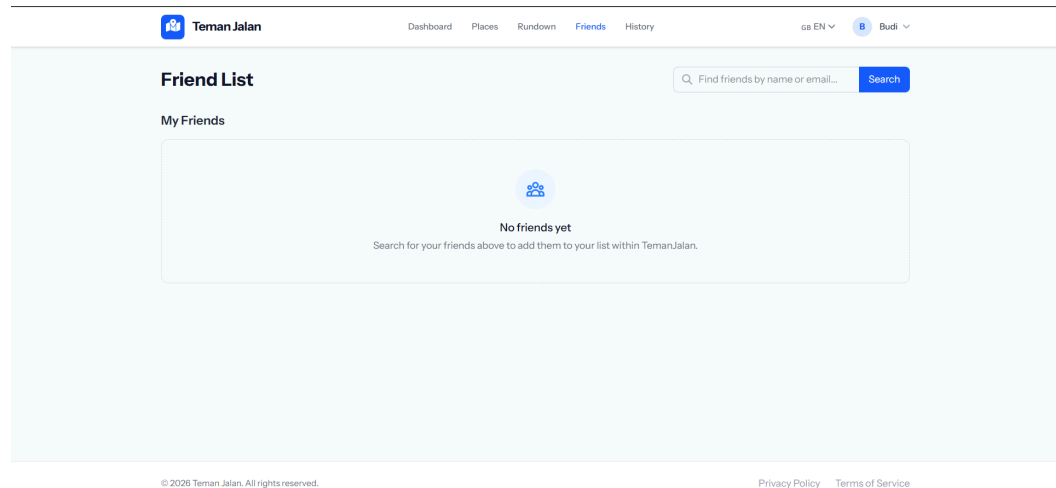
4. Profile Page



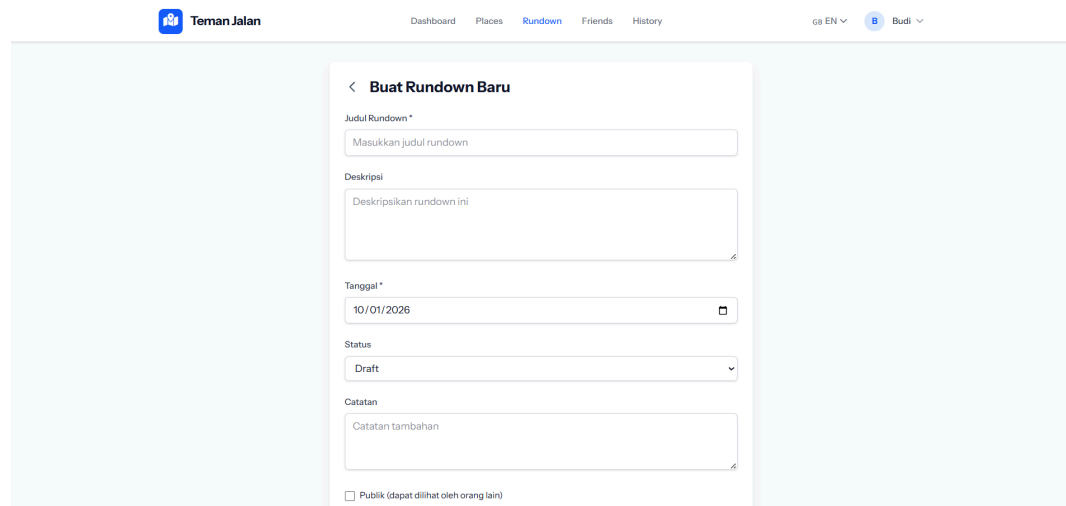
5. History Page



6. Friend List Page



7. Rundown Page



D. Alur Penggunaan Aplikasi

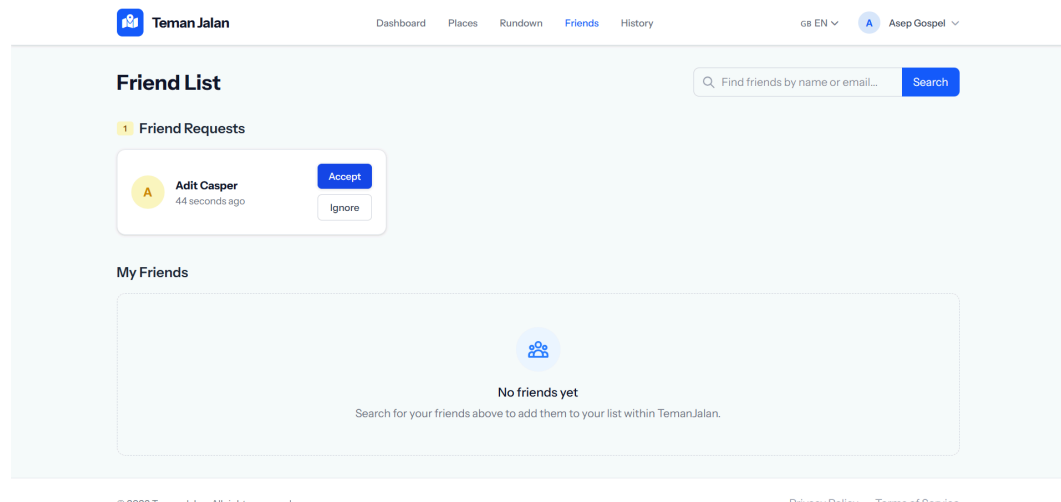
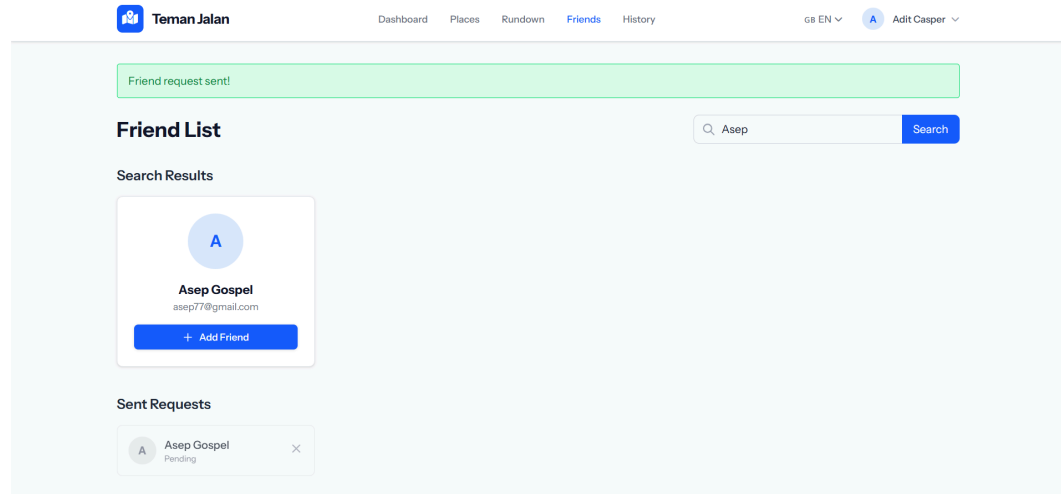
1. *Add Friends*:

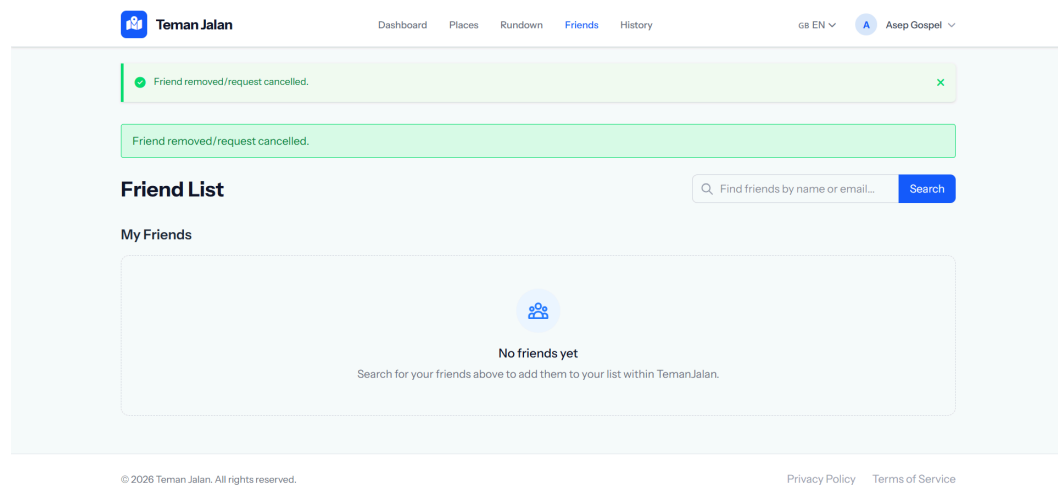
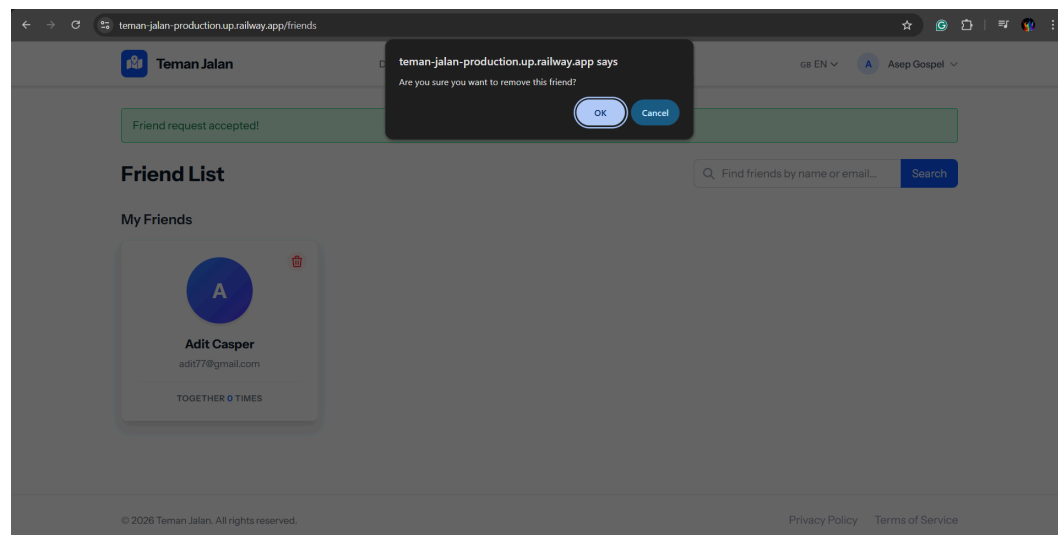
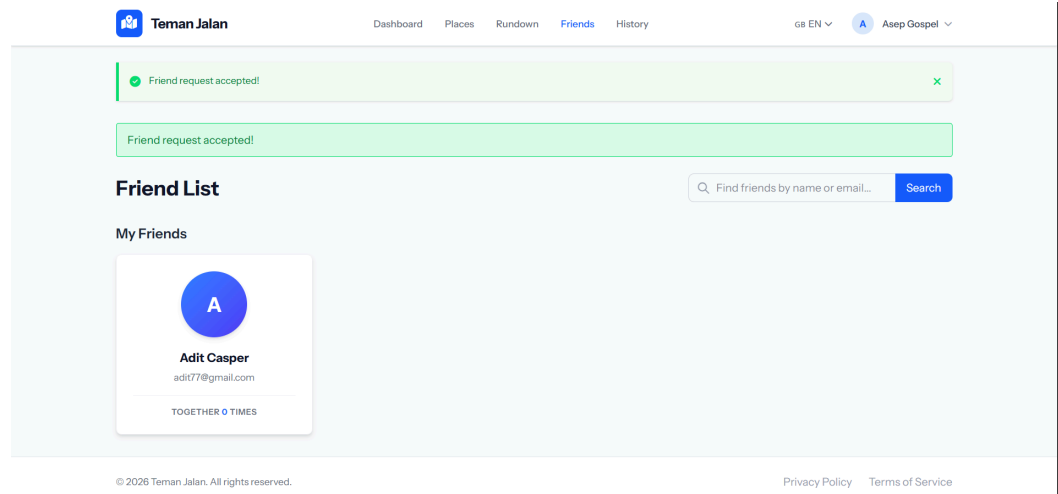
Fitur *Add Friends* memungkinkan *user* untuk menambahkan teman di dalam aplikasi Teman Jalan. Proses penambahan teman dilakukan dengan cara melakukan *search* berdasarkan nama *user* yang telah terdaftar (*existing user*) pada aplikasi.

Apabila nama *user* yang dicari berhasil ditemukan, maka data *user* tersebut akan ditampilkan pada halaman hasil pencarian. Namun, jika hasil pencarian tidak menampilkan data apa pun, hal tersebut dapat disebabkan oleh kesalahan penulisan nama atau akun yang dimaksud belum pernah dibuat (*not registered*).

Untuk menjalin pertemanan, *user* dapat mengirimkan *friend request* kepada *user* yang dituju. Selanjutnya, *user* harus menunggu hingga permintaan pertemanan

tersebut di-*accept* oleh penerima. Apabila permintaan berhasil diterima, maka kedua *user* secara otomatis akan terhubung dan status pertemanan dinyatakan dengan notifikasi *friend request accepted*.





2. Add Places:

Fitur *Add Places* digunakan untuk menambahkan data tempat baru ke dalam aplikasi Teman Jalan. *User* dapat mengakses fitur ini melalui menu *Places* dan memilih opsi *Create New Place*. Pada halaman ini, user diharuskan mengisi beberapa informasi penting yang terbagi ke dalam beberapa bagian sebagai berikut:

a) *Basic Information*

- i) *Place Name*, yaitu nama tempat yang akan didaftarkan.
- ii) *Category* untuk menentukan jenis tempat, misalnya *restaurant*, *cafe*, dan sebagainya.
- iii) *Status* untuk menentukan status tempat, baik *active* ataupun *inactive*.
- iv) *Description*, yaitu deskripsi singkat mengenai tempat tersebut.

b) *Location Information*

Bagian ini digunakan untuk menentukan lokasi tempat dan nantinya akan ditampilkan pada map di dalam aplikasi. Informasinya terdiri dari:

- i) *Address*, yaitu alamat lengkap dari tempat.
- ii) *Latitude* dan *Longitude* yang dapat diisi secara manual atau diperoleh secara otomatis dengan menekan tombol *Get Current Location*.

c) *Place Image (Optional)*

User dapat mengunggah gambar tempat sebagai visual pendukung. *Upload image* ini bersifat opsional dengan format yang didukung, seperti JPG, PNG, atau GIF.

Teman Jalan

Dashboard

Places

Rundown

Friends

History

GB EN

A Asep Gospel

Places Management > Create

Create New Place

Basic Information

Place Name *

Gultik Koko Kelapa Gading

Category *

Restaurant

Status

Active

Description *

Tempat makan populer yang menyajikan Gultik (Gulai Tikungan), hidangan berupa potongan daging sapi dalam kuah gulai khas yang disiram di atas nasi, dengan menu tambahan seperti sate, Indomie (Internet), dan roti bakar, cocok untuk tempat nongkrong malam hari dengan suasana santai dan pilihan menu ala ropang.

Location Information

Address *

Jalan Boulevard Raya WD 2 / 23, Kec. Klp. Gading, Jkt Utara, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 14240

Latitude

6.1622

Longitude

105.904

Get Current Location

Place Image

Upload Image (Optional)

Choose file Gultik Koko.png

Supported formats: JPG, PNG, GIF. Max size: 2MB

Cancel

Create Place

3. Buat *Rundown* Baru:

Fitur *Create New Rundown* digunakan untuk membuat rencana kegiatan atau *itinerary* baru di dalam aplikasi Teman Jalan. Pada proses ini, *user* perlu mengisi beberapa informasi berikut:

- Judul *Rundown*, yaitu nama atau judul dari *rundown* yang akan dibuat.
- Deskripsi yang berisi penjelasan singkat mengenai tujuan atau gambaran umum kegiatan.
- Tanggal untuk menentukan tanggal pelaksanaan *rundown*.
- Status untuk menentukan status *rundown*, seperti *Draft* atau *Published*.
- Catatan untuk menambahkan informasi tambahan terkait *rundown* (*optional*).
- Publik, yaitu opsi untuk menentukan apakah *rundown* dapat dilihat oleh *user* lain atau bersifat *private*.

Setelah seluruh data diisi, *user* dapat menekan tombol *Create Rundown* untuk menyimpan data. Apabila proses berhasil, *rundown* baru akan tersimpan di sistem dan dapat dikelola lebih lanjut, seperti menambahkan aktivitas, mengajak teman, serta melakukan *publish rundown*.

The screenshot shows the 'Buat Rundown Baru' (Create New Rundown) form in the 'Teman Jalan' application. The form is titled 'Buat Rundown Baru' and includes the following fields and options:

- Judul Rundown ***: A text input field containing 'Refreshing Santai Setelah UAS'.
- Deskripsi**: A text input field containing 'Main dan nonkrong bareng setelah UAS.'.
- Tanggal ***: A date input field showing '01/20/2026'.
- Status**: A dropdown menu currently set to 'Draft'.
- Catatan**: A text input field containing 'Catatan tambahan'.
- Publik (dapat dilihat oleh orang lain)**: A checkbox that is currently unchecked.

At the bottom of the form, there are two buttons: 'Batal' (Cancel) and 'Buat Rundown' (Create Rundown).

4. Ajak Teman (*Invite Participants*):

Setelah membuat *rundown*, *user* dapat mengajak teman untuk melihat dan mengedit informasi *rundown* secara bersama-sama. Proses ini dilakukan dengan menekan tombol “+” pada bagian *Participant* dan memilih teman yang ingin ditambahkan. Setelah berhasil di-*add*, *rundown* tersebut akan otomatis muncul di akun teman user sebagai *participant*, sehingga dapat diakses dan dikelola secara kolaboratif.

Teman Jalan

Dashboard

Places

Rundown

Friends

History

GB EN

A Asep Gospel

Refreshing Santai Setelah UAS

Tuesday, 20 January 2026

Draft

Expenses

Edit

Main dan nonkronk bareng setelah UAS.

Participants

As Asep Gospel
Creator

Ad Adit Casper

Activity Schedule

Add Activity

1 Sarapan di Pagi Hari
Sarapan dulu nanti baru main.
07:30 - 08:00 30 minutes
Gudeg Yu Djum

Upcoming Edit Delete

2 Wisata ke Candi

Upcoming Edit Delete

Location Map

Refresh Map

Teman Jalan

Dashboard

Places

Rundown

Friends

History

GB EN

A Adit Casper

Rundown Management

Create New Rundown

Total Rundown

1

Published

0

Completed

0

Today

0

Rundown List

TITLE	DATE	STATUS	ACTIVITIES	TOTAL DURATION	ACTIONS
Refreshing Santai Setelah UAS Main dan nonkronk bareng setelah UAS.	20 Jan 2026	Draft	2 Activities	2 jam 30 menit	View Edit Publish Delete

© 2026 Teman Jalan. All rights reserved.

[Privacy Policy](#) [Terms of Service](#)

5. *Add Activities:*

Fitur *add activities* digunakan untuk menentukan aktivitas apa saja yang akan dilakukan, serta detail dari aktivitas tersebut. *User* juga dapat membuat lebih dari satu aktivitas

The screenshot shows the 'Add New Activity' form in the Teman Jalan app. The form is titled 'Add New Activity' with a subtitle 'For rundown: Reuni SMA'. It contains several input fields: 'Activity Name *' with the value 'Nonton Film', 'Description' with the placeholder 'Describe this activity', 'Location *' with a dropdown menu showing 'Cinema XXI Tunjungan Plaza', 'Start Time *' with a date and time picker set to '01/18/2026 05:00 PM', and 'End Time *' with a date and time picker set to '01/18/2026 07:50 PM'. There is also a 'Notes' field with the placeholder 'Additional notes for this activity'. At the bottom right, there are two buttons: 'Cancel' and 'Add Activity'.


The screenshot shows the 'Reuni SMA' activity page in the Teman Jalan app. The page has a header with the title 'Reuni SMA' and the date 'Sunday, 18 January 2026'. There are three tabs: 'Draft', 'Expenses', and 'Edit'. Below the header, there is a 'Participants' section with two participants: 'Asep Gospel' (Creator) and 'Adit Casper'. Below the participants, there is an 'Activity Schedule' section with a table showing the activity details. The table has one row with the activity 'Nonton Film' at '17:00 - 19:50' for '170 minutes' at 'Cinema XXI Tunjungan Plaza'. The status is 'Upcoming'. Below the table, there is a summary: 'Total Duration: 2 jam 50 menit' and 'Activities: 1 activities'. On the right side, there is a 'Location Map' section with a map of Surabaya and a 'Refresh Map' button. Below the map, there is a 'Visited Locations' section.

6. *Share expenses:*

Fitur *Share Expenses* digunakan untuk mencatat dan membagi pengeluaran selama kegiatan pada sebuah *rundown*. *User* dapat menambahkan data pengeluaran melalui halaman *Add New Expense* dengan mengisi beberapa informasi berikut:

- Expense Description* untuk menjelaskan jenis pengeluaran yang dilakukan.
- Amount (Rp)*, yaitu nominal biaya yang dikeluarkan.
- Date* untuk menentukan tanggal terjadinya pengeluaran.
- Related Activity (Optional)* untuk mengaitkan pengeluaran dengan aktivitas tertentu pada *rundown*.
- Paid By* untuk menentukan *participant* yang melakukan pembayaran.
- Split With* untuk memilih *participant* yang akan berbagi biaya pengeluaran tersebut. Biaya akan dibagi secara merata kepada *participant* yang dipilih.

Setelah pengeluaran disimpan, sistem akan secara otomatis melakukan perhitungan pembagian biaya. Hasil perhitungan tersebut akan ditampilkan dalam bentuk *grand total* pada akun masing-masing *user*, sehingga setiap *participant* dapat mengetahui total pengeluaran atau kewajiban biaya yang dimilikinya.

 Teman Jalan

DashboardPlacesRundownFriendsHistory

GB ENA Asep Gospel

[← Back to Expenses](#)

Add New Expense

Expense Description

Breakfast

Amount (Rp)

Rp 85000

Date

01/20/2026

Related Activity (Optional)

Sarapan di Pagi Hari (07:30)

Payment Details

Paid By

☒ Ad Adit Casper

☐ As Asep Gospel

Split With

☒ As Asep Gospel

☒ Ad Adit Casper

☒ Select All

Cost will be split equally among selected participants.

Cancel

Save Expense

Teman Jalan

DashboardPlacesRundownFriendsHistory

gs EN
A Asep Gospel

Back to Rundown

Cost Management

Event: Testing Expenses

Total Event Expenses

Rp 240.500

My Total Share

Rp 70.000

Expense List

DATE	DESCRIPTION	PAID BY	AMOUNT	SPLIT FOR	ACTION
18 Jan 2026	Ticket Prambanan Main	As Asep Gospel	Rp 20.000	A A 2 people	Edit Delete
18 Jan 2026	Taxi Main	Ad Adit Casper	Rp 50.000	A A 2 people	Edit Delete
18 Jan 2026	Makan malam Makan Malam	As Asep Gospel	Rp 70.000	A A 2 people	Edit Delete
18 Jan 2026	Taxi Pulang Makan Malam	Ad Adit Casper	Rp 100.500	A 1 people	Edit Delete

7. Publish Rundown:

Fitur *Publish Rundown* digunakan untuk menandai bahwa *rundown* telah siap untuk dilaksanakan. Setelah *rundown* di-*publish*, status akan berubah menjadi aktif dan *rundown* tersebut akan muncul pada halaman *Dashboard* di bagian *Upcoming Rundown* sebagai pengingat bagi *user* bahwa terdapat agenda yang akan datang.

teman-jalan-production.up.railway.app/rundowns

Teman Jalan

gs EN
A Asep Gospel

Rundown Management

Total Rundown

1

Published

0

Completed

0

Today

0

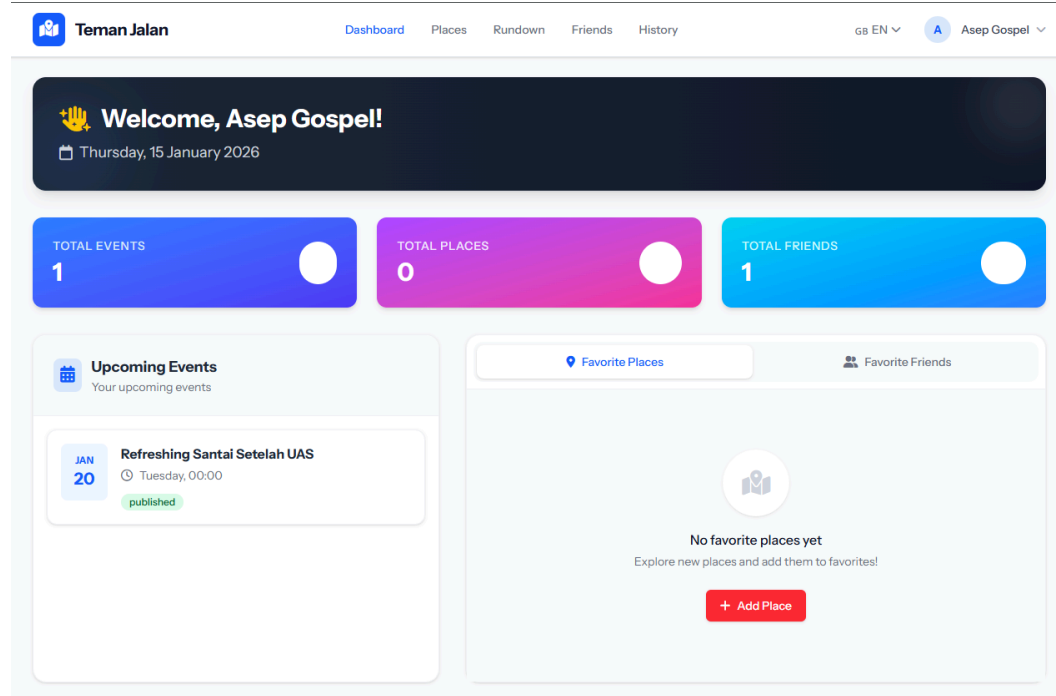
Create New Rundown

Rundown List

TITLE	DATE	STATUS	ACTIVITIES	TOTAL DURATION	ACTIONS
Refreshing Santai Setelah UAS Main dan nonkroning bareng setelah UAS.	20 Jan 2026	Draft	2 Activities	2 jam 30 menit	View Edit Publish Delete

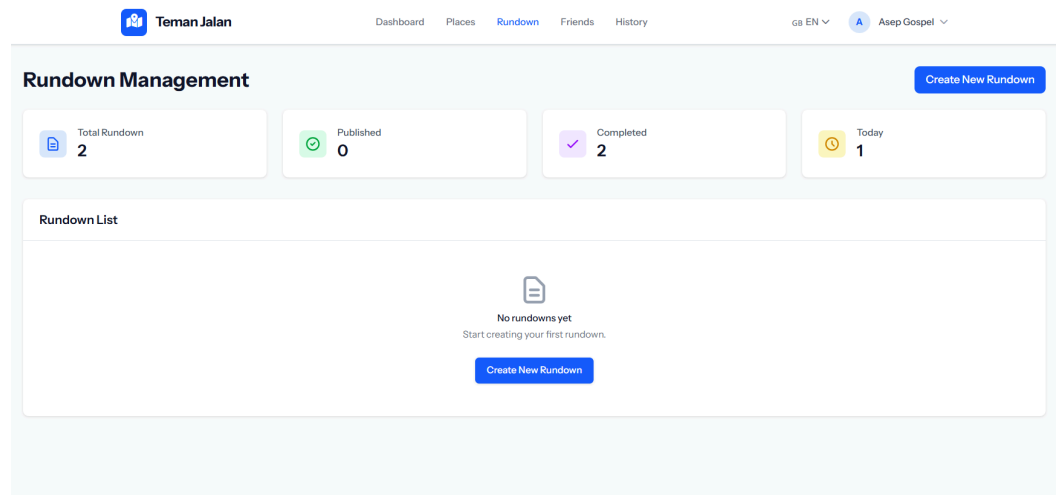
© 2026 Teman Jalan. All rights reserved.

Privacy Policy
Terms of Service

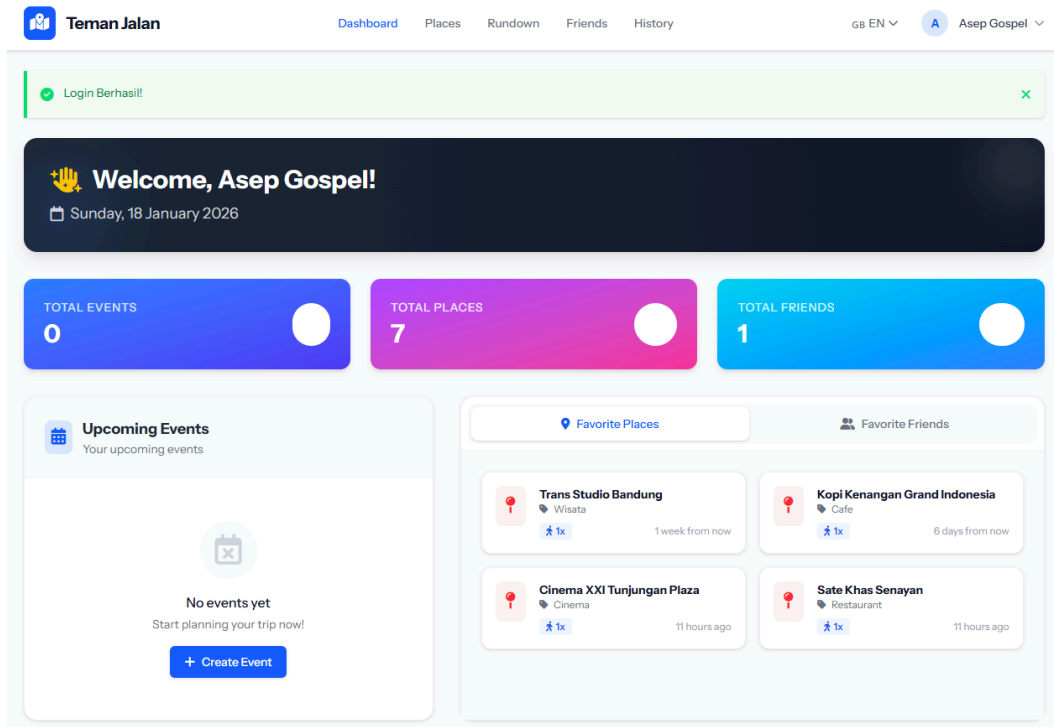


8. *Completed Rundown* dan Tampilan *Dashboard*:

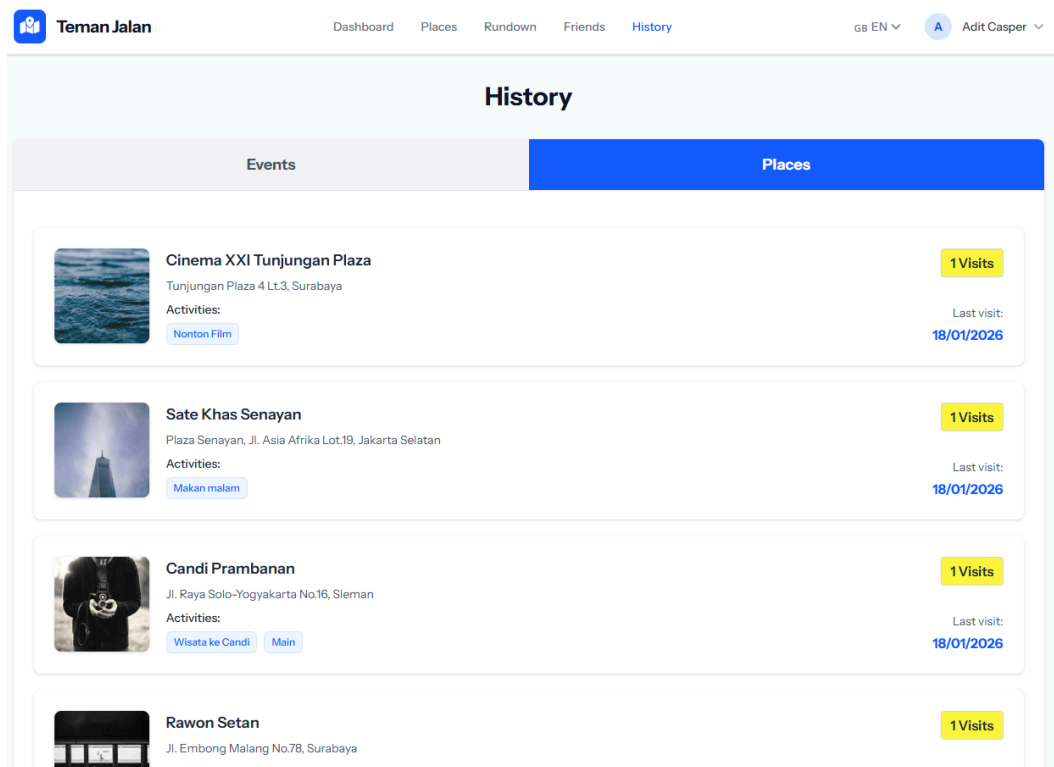
Setelah *user* menekan tombol *Completed* pada sebuah *Rundown*, maka datanya akan disimpan di *History Page* sebagai riwayat aktivitas pengguna dan dapat menjadi referensi untuk aktivitas selanjutnya.



Pada halaman Dashboard, sistem menampilkan daftar tempat favorit yang berhasil disimpan oleh pengguna. Informasi ini diambil dari data aktivitas sebelumnya dan disajikan untuk memudahkan pengguna mengakses kembali tempat yang sering dikunjungi.



9. Tampilan *History*:





Hangout Sabtu

17 January 2026

Completed

With:



Adit Casper



Gultik Koko Kelapa Gading

Jalan Boulevard Raya WD 2 / 23, Kec. Klp. Gading, Jkt Utara, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 14240

21:00 - 23:59

Gultik Yuk

Sharing Expenses:

Makan malam



2x

Rp75.000

Total Group Spent:

Rp75.000

You Spent:

Rp37.500



History

Events

Places

Jalan Bersama-Sama

1 Places Visited

With:

27/01/2026

You Spent:

Rp0,00

Ngopi Hari Minggu

1 Places Visited

With:

25/01/2026

You Spent:

Rp34.000,00

Refreshing Santai Setelah UAS

2 Places Visited

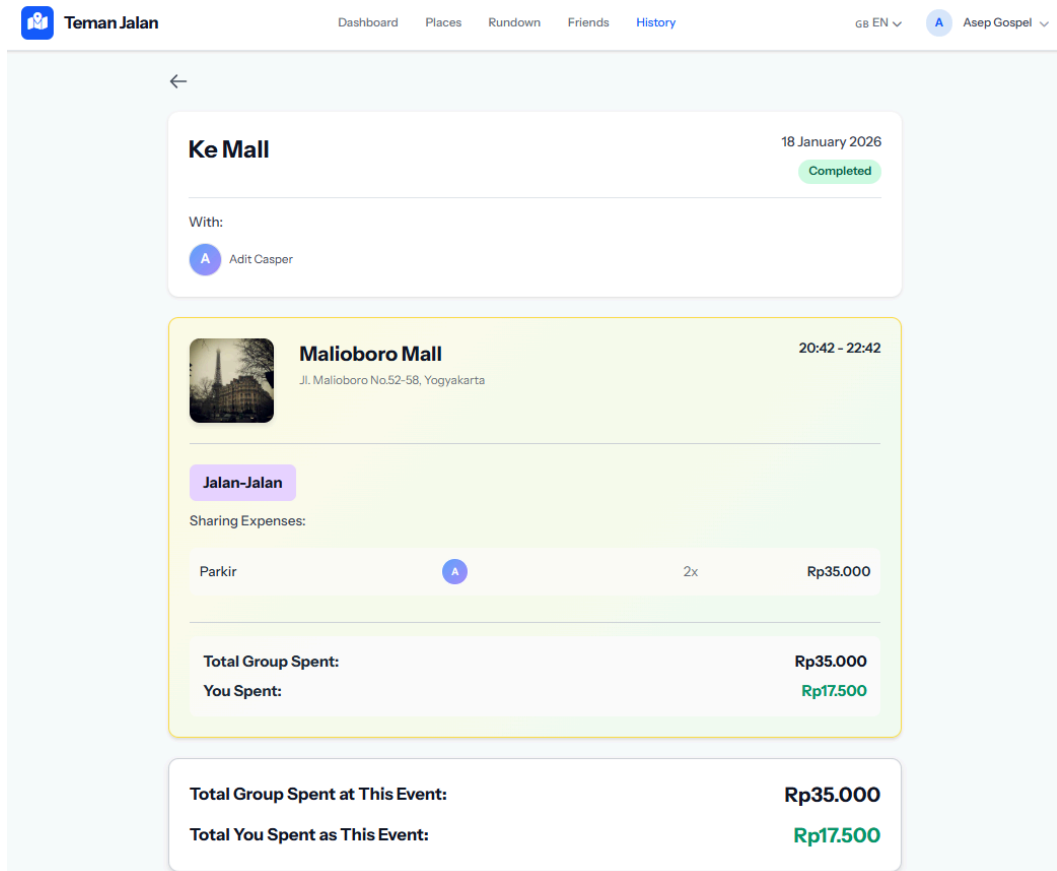
With:



20/01/2026

You Spent:

Rp62.500,00



Fitur *History* digunakan untuk menampilkan riwayat aktivitas *user*, yang mencakup *History Place* dan *History Event*. *History Place* menampilkan daftar tempat yang pernah dikunjungi oleh *user* beserta jumlah kunjungannya, dan ketika diklik akan menampilkan detail kunjungan seperti tanggal, jam, status, serta total uang yang dikeluarkan. Sementara itu, *History Event* menampilkan daftar *event* yang pernah dibuat atau diikuti oleh *user* sebagai *participant*. Ketika *event* dipilih, sistem akan menampilkan riwayat tempat-tempat yang dikunjungi dalam *event* tersebut beserta total pengeluaran selama *event* berlangsung.

E. Cara Setup Local Deploy

1. Clone project main dari GitHub.
2. Buka project di VsCode.
3. Jalankan XAMPP (Apache & MySQL).
4. Di dalam folder project, cari file bernama `.env.example` Copy dan rename file tersebut menjadi `.env`.
5. Jika butuh app key jalankan `php artisan key:generate`
6. Buat database dengan nama yang sama di project laravel `.env`.
7. Buka terminal pada VsCode dan ketikkan command `composer i`.
8. Setelah itu ketikkan command `php artisan migrate`.

9. Setelah itu lakukan command `php artisan db:seed` untuk mengisi database.
10. Selanjutnya `php artisan serve`.
11. Buka terminal yang berbeda dan jalankan command `npm i` dan `npm run dev`.

Untuk keperluan pengujian (*testing*), *user* dapat melakukan *login* dengan menggunakan akun yang telah disediakan dengan detail sebagai berikut:

1. Email: sarah.wijaya@gmail.com dengan password: password
2. Email: rizki.pratama@gmail.com dengan password: password.

F. Online Deploy

Aplikasi Teman Jalan telah berhasil di-*deploy* secara *online* dan dapat diakses melalui *link* berikut:

<https://teman-jalan-production.up.railway.app>

Untuk keperluan pengujian (*testing*), *user* dapat melakukan *login* dengan menggunakan akun yang telah disediakan dengan detail sebagai berikut:

1. Email: asep77@gmail.com dengan password: asepl23.
2. Email: adit77@gmail.com dengan password: adit77.

G. Lampiran

No.	Dokumen	Link
1.	Github Repo	https://github.com/Luceatt/Teman-Jalan
2.	Online Application	https://teman-jalan-production.up.railway.app