



escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

Front-End





escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

Fundamentos do JavaScript



GUIA DA AULA 7



Desenvolva funções



Acompanhe aqui
os temas que
serão tratados
na videoaula

- **Sobre
funções**
- **Crie uma
função**
- **Parâmetros**
- **Retorne dados**



Sobre funções

Uma função também pode ser chamada de **método** ou **procedimento**.

É uma forma de separarmos partes específicas do código para reutilizá-las.

Podem receber **parâmetros**, também chamados de **argumentos** e podem retornar ou não algum valor.



Crie uma função

Podemos criar uma função no JavaScript através de uma variável ou usando a palavra reservada function.

```

var nome = "JavaScript"
function dizOi() {
  console.log("Oi, " + nome);
}
  
```

```

var dizOi = function() {
  console.log("Oi, " + nome);
}
  
```

Para executar a função escrevemos o nome dela seguido de (), dizOi(). Podemos dizer que estamos chamando ou invocando um função.



Parâmetros

No exemplo anterior, na mensagem de saudação, estamos concatenando com o nome que é uma variável declarada antes da função, estamos usando um recurso externo. Com o uso de parâmetros podemos tornar nossa função independente de recursos externos:

```
function dizOi(nome, cidadeNatal) {  
  console.log("Oi, " + nome + " de " + cidadeNatal);  
}
```



Retorne dados

Até aqui vimos como construir uma função e consumir dados de entrada (*inputs*), mas com as funções também podemos retornar dados (*outputs*).

Fazemos isso com a palavra reservada **return**.

Um ponto importante é que todo o código escrito após o return não será executado:

Exemplo com return:

```
function numeroAoQuadrado(numero) {
  return numero * numero;
}
```



Podemos usar o retorno para atribuir o valor a uma variável, por exemplo:

```
var num1 = 4;
```

```
var num2 = numeroAoQuadrado(num1); // 16
```

