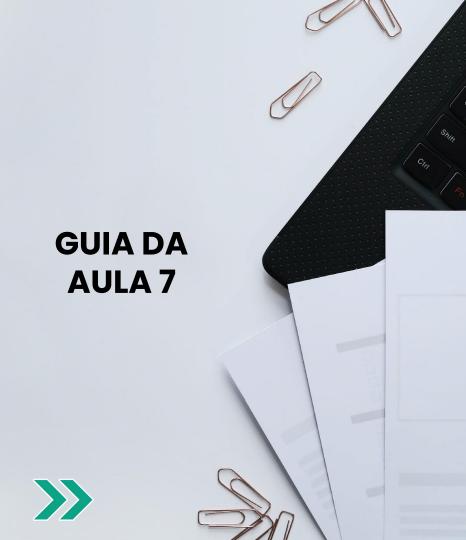


Profissão: Engenheiro Front-End





Recursos do ES6+







Orientações a Objetos com ES6





Acompanhe aqui os temas que serão tratados na videoaula





ECMAScript

O ECMAScript trouxe algumas novidades na programação orientada a objetos no JavaScript, até então não tínhamos classes no JavaScript, apenas funções construtoras. Para criar uma classe utilizamos a palavra reservada class:

```
class Pessoa {
}
```





Assim não utilizamos mais as funções construtoras, apenas as classes e dentro de uma classe temos acesso ao que chamamos de construtor, uma função que irá construir o objeto.

Configurando seus atributos:

```
class Funcionario {
  construtor(nome, cargo, salario) {
    this.nome = nome;
    this.cargo = cargo;
    this.salario = salario;
  }
}
```





Junto com a adição das classes tivemos a introdução da palavra reservada **extends**, utilizada para fazer a herança entre classes:

class Pessoa {}
class Funcionario extends Pessoa {}

// classe Funcionario é herdeira herda da classe Pessoa





Também tivemos melhorias na esfera de encapsulamento, podendo criar membros privados de uma forma mais fácil, utilizando o símbolo # antes do nome da propriedade.

```
class Funcionario extends Pessoa {
    #salario = 1000; // só é acessível dentro da própria classe
    atribuiSalario(novoSalario) {
        this.#salario = novoSalario;
    }
}
```

