



escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

Front-End



IB
C

escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

HTML



**GUIA
DA
AULA 8**



Insira mídias

- Introdução
- Áudio e vídeo
- Imagem



Acompanhe aqui
os temas que
serão tratados
na videoaula



Introdução

Podemos trabalhar com elementos de multimídia no HTML através das *tags*:

<video>: utilizada para inserir um vídeo na página.

<audio>: utilizada para inserir um áudio na página.

****: utilizada para inserir uma imagem na página.



Áudio e vídeo

As *tags* de áudio e vídeo possuem uma configuração/estrutura semelhante:

<audio controls>

<source src="arquivo.mp3" type="audio/mpeg" />

</audio>

<video controls autoplay>

<source src="video.mp4" type="video/mp4" />

</video>



Com o atributo **controls** habilitamos os botões para controlar a mídia, como o volume, *play*, pause, avançar e retroceder. Com o atributo **autoplay** o arquivo será executado assim que for carregado, sem o usuário executar alguma ação.

No atributo **type** da *tag* **source** informamos o media type do arquivo, são eles:

Para áudio: audio/mpeg (.MP3), audio/ogg (.OGG) e audio/wav (.WAV).

Para vídeo: video/mp4 (.MP4), video/webm (.WebM) e video/ogg (OGG).



Imagem

Para inserir uma imagem utilizamos a *tag* **img**.

Utilizamos o atributo **src** para informar o caminho da imagem e o atributo **alt** para informar um texto que será exibido caso a imagem não carregue, esse texto também será utilizado por leitores de tela, por isso a importância de descrever a imagem por motivos de **acessibilidade**.



Exemplo

```

```

Assim, caso a página seja acessada por um leitor de tela, ele irá narrar o conteúdo descrito no atributo alt, tornando o conteúdo acessível para pessoas cegas.

