



escola  
britânica de  
artes criativas  
& tecnologia

# Front-End





escola  
britânica de  
artes criativas  
& tecnologia

# Fundamentos do JavaScript



## GUIA DA AULA 6



# Use condicionais



Acompanhe aqui  
os temas que  
serão tratados  
na videoaula

- **Sobre condicionais**
- **Comparadores**
- **Operadores lógicos**
- **If**
- **Else**
- **Else if**
- **Operador ternário**



## **Sobre condicionais**

Com o uso das condicionais podemos executar diferentes fluxos de instruções.

Em conjunto com os verificadores temos os operadores lógicos e os comparadores.

Vamos acompanhar cada um deles a seguir.



## Comparadores

**< Menor que**

5 < 4 // false

**<= Menor ou igual que**

2 <= 3 // true

**> Maior que**

5 > 5 // false

**>= Maior ou igual que**

5 >= 5 // true

**== Igual a**

5 == "5" // true

**=== Igual a** // compara além do conteúdo o tipo do dado

5 === "5" // false



**!= Diferente** **de != Diferente de**

5 != "5" // false 5 != "5" // true

**! Negação**

!true // false, estamos negando o true, logo false



## Operadores lógicos

Com os operadores lógicos conseguimos construir uma cadeia de condicionais. No JavaScript possuímos os operadores && (E), || (Ou) e ! (Negação).

### 1) && E

Com esse operador todos os termos devem ser verdadeiros para a condição ser verdadeira.

`true && true // true`

`5 > 10 && true // false`, cinco não é maior que 10



## 2) || ou

Com esse operador apenas um dos termos precisam ser verdadeiros para a condição ser verdadeira.

`true || false // true`

`5 > 10 || true // true`, o termo da direita é verdadeiro

## 3) ! Negação

Com esse operador negamos um termo.

`!false // true`, a negação de um termo falso é ele ser verdadeiro

`!true // false`





## If

Com o uso do IF (se) verificamos uma condição e se ela for verdadeira o código dentro do IF será executado:

```
If (condição) {  
// ...  
}
```



## Else

Com o uso do Else (senão) podemos criar um fluxo alternativo para quando a condição do IF não for atendida:

```

If (condição) {
// ...
} else{
// ...
}
  
```

Logo, se a condição for false, o código executado será o dentro do bloco else.



## Else if

Com o else if podemos criar outras condições para tratar nosso fluxo de execução, quando a condição inicial não é satisfeita. Para ilustrar, vamos acompanhar uma instrução na qual só se pode entrar se tiver mais ou 18 anos ou menor com acompanhante:

```
If (idade >= 18) {  

  podeEntrar = true  

} else if (estaAcompanhado) {  

  podeEntrar = true  

} else {  

  podeEntrar = false  

}
```



## Operador ternário

Com o operador ternário podemos executar o IF e o ELSE em apenas uma linha, isso é útil quando o valor de uma variável depende de alguma condição, por exemplo:

```
var eFeriado= true
```

```
var saudacao= eFeriado ? "Estamos fechados hoje" : "Seja bem-vindo";
```

Com o ternário o IF é executado após o sinal ? E o else após o :

