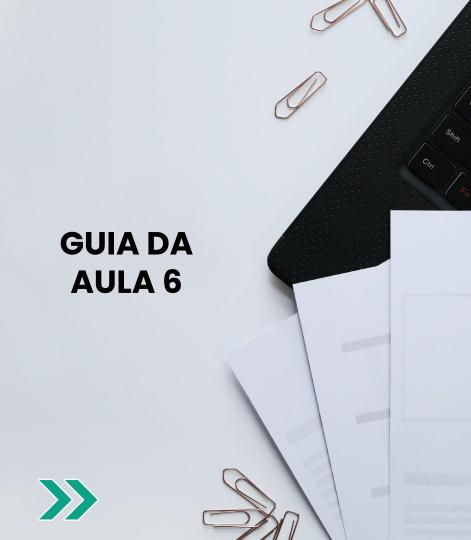


Profissão: Engenheiro Front-End





Recursos do ES6+







Programação assíncrona





Acompanhe aqui os temas que serão tratados na videoaula





Async

O JavaScript é uma linguagem de programação *singlethread*, ou seja, não trabalha em mais de um processador, executando tarefas de forma paralela. Apesar disso, no ES6 tivemos a inclusão das **Promises**, o que nos permite ter um **paralelismo** no JavaScript.

Para lidar com código assíncrono em JavaScript, facilitando o desenvolvimento de operações que dependem da conclusão de Promises antes de prosseguir com a execução, usamos o **await** que é uma ferramenta poderosa utilizada antes de uma expressão Promise, ela pausa a execução da função assíncrona até que a Promise seja resolvida ou rejeitada. Enquanto aguarda a conclusão da Promise, a execução da função é suspensa, permitindo que outras tarefas sejam executadas.

