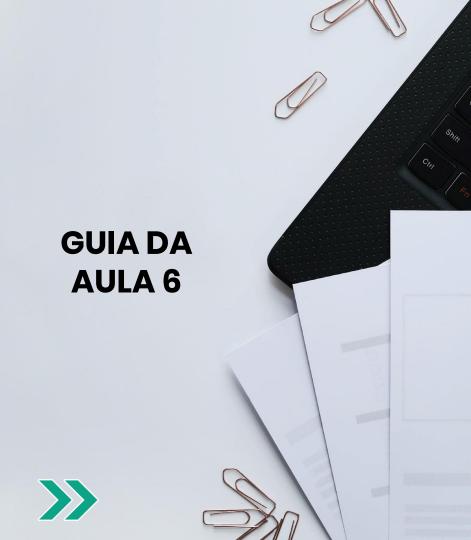


Profissão: Engenheiro Front-End





Landing Page - página de um evento fictício







Insira o botão de compra do ingresso

- Data do JavaScript
- SetInterval



Acompanhe aqui os temas que serão tratados na videoaula





Data do JavaScript

Podemos criar uma data utilizando o comando new Date().

A partir disso, teremos acesso a funções para recuperar o dia, mês, ano e obter a data em *timestamp*.

const minhaData = new Date();





Considerando a constante minhaData, temos:

minhaData.getTime() // retorna a data atual em timestamp minhaData.qetDate() // retorna o dia - número minhaData.qetDay() // retorna o dia, como índice, onde domingo = 0, segunda = 1 minhaData.getFullYear() // retorna o ano completo, ex: 2022 minhaData.getYear() // Retorna o ano porém considera o ano 2000 como 100, logo 2022 seria 122 minhaData.getHour() // retorna a hora atual em 24hrs minhaData.getMinute() // retorna o minuto atual minhaData.getSeconds() // retorna o segundo atual





Também podemos utilizar o new Date() para criar uma data específica, no passado ou futuro:

```
minhaData.getTime() // retorna a data atual em timestamp
const dataNoPassado = new Date("April 24, 2000 19:00:00")
const dataNoFuturo = new Date("December 20, 2030 19:00:00")
// Seguimos a estrutura
// (mês em inglês dia, ano horário 24hrs)
```





SetInterval

Com essa função, podemos executar uma função após determinado intervalo: setInterval(FUNCAO, intervalo);

No primeiro argumento inserimos o código que será executado a cada intervalo e no segundo argumento passamos o tempo em milissegundos.

```
setInterval(function() {
   console.log("olá");
}, 1000);
// A cada I segundo teremos a mensagem olá no console
```





Para parar um intervalo, utilizamos a função clearInterval, passando o intervalo como argumento. Para isso precisamos armazenar o setInterval em uma varíavel:

```
const contador = setInterval(function() {
  console.log("olá");
}, 1000);
// ....
clearInterval(contador); // o contador será paralisado, para retomar será necessário
  criar um novo setInterval.
```

