TECNICATURA UNIVERSITARIA EN PROGRAMACIÓN A DISTANCIA



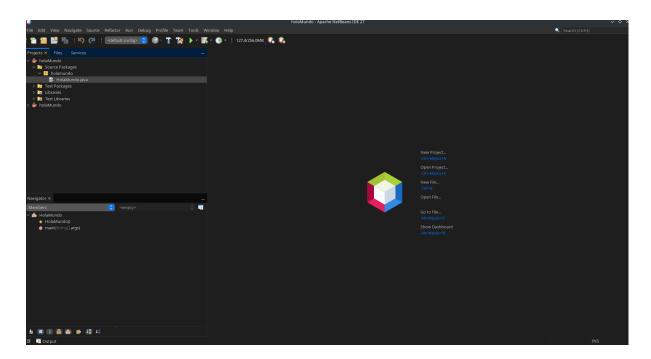
PROGRAMACIÓN II Trabajo Práctico 1: Introducción a Java

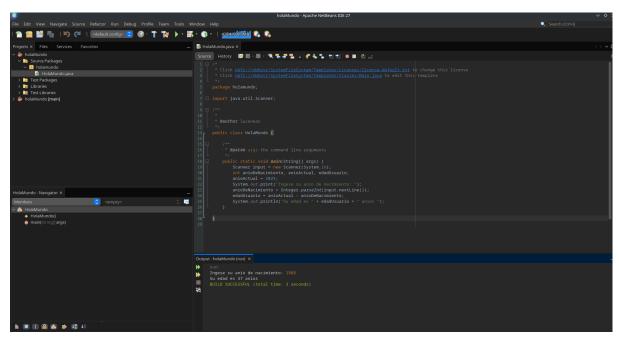
Nombre: Farias, Gustavo Comisión: M2025-13 Matrícula: 101662 Repositorio GitHub:

https://github.com/Lucenear/UTN-TUPaD-TPs/tree/main/Programacion/Programacion_II

1. Verificar que tienes instalado Java JDK y NetBeans







2. Escribir y ejecutar un programa básico en Java.

- 3. Crea un programa que declare las siguientes variables con valores asignados:
 - a. String nombre
 - b. int edad
 - c. double altura
 - d. boolean estudiante

Imprime los valores en pantalla usando System.out.println().

```
📑 Consigna_2.java [R/M] 🗴 📑 Consigna_3.java [-/A] 🗴
Source
        History
                💽 🔯 - 📓 - | 💆 💤 🚣 📇
      package trabajo_practico_i;
      public class Consigna_3 {
10
          public static void main(String[] args) {
              String nombre = "Gustavo Farias";
              int edad = 36;
              double altura = 1.74;
              boolean estudiante = true;
              System.out.println("Nombre: " + nombre);
              System.out.println("Edad: " + edad + " años");
              System.out.println("Altura: " + altura + " cm");
              System.out.println("Es estudiante? " + estudiante);
      }
Output - Trabajo_Practico_I (run) ×
₩
     Nombre: Gustavo Farias
     Edad: 36 años
     Altura: 1.74 cm
*
     Es estudiante? true
     BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

4. Escribe un programa que solicite al usuario ingresar su nombre y edad, y luego los muestre en pantalla. Usa Scanner para capturar los datos.

```
🌃 Consigna_2.java [R/M] 🗴 🌃 Consigna_3.java [-/A] 🗴 🌃 Consigna_4.java [-/A] 🗴
Source History 🔣 🌠 🔻 🐺 🦊 🦊 🧦 🚰 💇 🏓 🔳 🍱 🚅
      package trabajo_practico_i;
 9 🖃 import java.util.Scanner;
      public class Consigna_4 {
        public static void main(String[] args) {
              Scanner scanner = new Scanner(System.in);
              System.out.print("Ingresa tu nombre: ");
              String nombre = scanner.nextLine();
              System.out.print("Ingresa tu edad: ");
              int edad = Integer.parseInt(scanner.nextLine());
            System.out.println("\nNombre: " + nombre);
              System.out.println("Edad: " + edad);
Output - Trabajo_Practico_I (run) ×
₩
     Ingresa tu nombre: Gustavo Farias
     Ingresa tu edad: 36
*
     Nombre: Gustavo Farias
     Edad: 36
     BUILD SUCCESSFUL (total time: 5 seconds)
```

- 5. Escribe un programa que solicite dos números enteros y realice las siguientes operaciones:
 - a. Suma
 - b. Resta
 - c. Multiplicación
 - d. División

Muestra los resultados en la consola.

```
📠 Consigna_2.java [R/M] 🗴 🍱 Consigna_3.java [-/A] 🗴 🍱 Consigna_4.java [-/A] 🗴 🕍 Consigna_5.java [-/A] 🗴
Source History 🔀 🔯 🔻 🔻 💆 🛴 💝 😓 🔩 🔩 🏥 👅 📲 🚅
       package trabajo_practico_i;
       public class Consigna_5 {
            public static void main(String[] args) {
                 int num1 = Integer.parseInt(input.nextLine());
                 int num2 = Integer.parseInt(input.nextLine());
                 int multiplicacion = num1 * num2;
                 System.out.println("\nSuma: " + num1 + " + " + num2 + " = " + suma);

System.out.println("Resta: " + num1 + " - " + num2 + " = " + resta);

System.out.println("Multiplicacion: " + num1 + " * " + num2 + " = " + mult
                 System.out.println("Division: " + num1 + " / " + num2 + " = " + division);
       }
Output - Trabajo_Practico_I (run) ×
*
      Ingresa el primer numero entero: 2
      Ingresa el segundo numero entero: 8
*
      Suma: 2 + 8 = 10
      Resta: 2 - 8 = -6
      Multiplicacion: 2 * 8 = 16
      Division: 2 / 8 = 0.25
```

6. Escribe un programa que muestre el siguiente mensaje en consola:

Nombre: Juan Pérez Edad: 30 años

Dirección: "Calle Falsa 123"

Usa caracteres de escape (\n, \") en System.out.println().

7. Analiza el siguiente código y responde: ¿Cuáles son expresiones y cuáles son instrucciones? Explica la diferencia en un breve párrafo.

```
int x = 10; // Línea 1
x = x + 5; // Línea 2
System.out.println(x); // Línea 3
```

En todos los casos se trata de instrucciones debido a que se trata de líneas que ejecutan una determinada acción.

Por el contrario, las expresiones son fragmentos de código que generan un valor. Es por esto mismo que una instrucción puede estar compuesta por expresiones, pero no al revés.

- 8. Manejar conversiones de tipo y división en Java.
 - a. Escribe un programa que divida dos números enteros ingresados por el usuario.
 - b. Modifica el código para usar double en lugar de int y compara los resultados.

```
Source
       History
      package trabajo_practico_i;
 9 — import java.util.Scanner;
     public class Consigna_8 {
         public static void main(String[] args) {
             Scanner input = new Scanner(System.in);
             System.out.print("Ingresa el numerador: ");
             int num1 = Integer.parseInt(input.nextLine());
             System.out.print("Ingresa el denominador: ");
             int num2 = Integer.parseInt(input.nextLine());
             int resultado = num1 / num2;
             System.out.println("Resultado: " + resultado);
Output - Trabajo_Practico_I (run) ×
     Ingresa el numerador: 40
     Ingresa el denominador: 6
     Resultado: 6
     BUILD SUCCESSFUL (total time: 3 seconds)
```

```
package trabajo_practico_i;
 9 <u>import</u> java.util.Scanner;
     public class Consigna_8 {
        public static void main(String[] args) {
             Scanner input = new Scanner(System.in);
             System.out.print("Ingresa el numerador: ");
             int num1 = Integer.parseInt(input.nextLine());
             System.out.print("Ingresa el denominador: ");
             int num2 = Integer.parseInt(input.nextLine());
            double resultadoDouble = (double) num1 / num2;
             System.out.println("Resultado con int: " + resultadoInt);
             System.out.println("Division con double: " + resultadoDouble);
Output - Trabajo_Practico_I (run) ×
-
     Ingresa el numerador: 40
     Ingresa el denominador: 6
     Resultado con int: 6
*
     Division con double: 6.66666666666667
     BUILD SUCCESSFUL (total time: 3 seconds)
```

9. Corrige el siguiente código para que funcione correctamente. Explica qué error tenía y cómo lo solucionaste.

Se utiliza el metodo nextInt y este solo lee numeros, pero lo que se le pide al usuario, y asi debiera hacerlo, es ingresar su nombre (texto). Incluso, se le asigna a la variable nombre un tipo String.

```
Source
        History
      package trabajo_practico_i;
 9 — import java.util.Scanner;
      public class Consigna_9 {
         public static void main(String[] args) {
             Scanner scanner = new Scanner(System.in);
             System.out.print("Ingresa tu nombre: ");
             String nombre = scanner.nextLine();// ERROR
             System.out.println("Hola, " + nombre);
Output - Trabajo_Practico_I (run) ×
₩
     Ingresa tu nombre: Gustavo
     Hola, Gustavo
     BUILD SUCCESSFUL (total time: 6 seconds)
**
```

10. Completa la tabla de prueba de escritorio para el siguiente código. ¿Cuál es el valor de resultado y por qué?

```
public class PruebaEscritorio {
    public static void main(String[] args) {
        int a = 5;
        int b = 2;
        int resultado = a / b;
        System.out.println("Resultado: " + resultado);
    }
}
```

Linea	а	х	resultado
3	5	sin definir	sin definir
4	5	2	sin definir
5	5	2	2
6	5	2	2

El resultado es 2, debido a que se trabajó con números de tipo entero, incluido su resultado. Por eso mismo es que se truncó la parte decimal y arroja dicho resultado. En todo caso, alguno de los operandos debería haber sido double.