

Piscina C C 02

 $Sommario: \quad Questo \ documento \ tratta \ il \ modulo \ C \ 01 \ della \ Piscina \ C \ @ \ 42.$

Indice

T	Istruzioni	
II	Foreword	4
III	Esercizio 00 : ft_strcpy	6
IV	Esercizio 01 : ft_strncpy	7
V	Esercizio 02 : ft_str_is_alpha	8
VI	Esercizio 03 : ft_str_is_numeric	9
VII	Esercizio 04 : ft_str_is_lowercase	10
VIII	Esercizio 05 : ft_str_is_uppercase	11
IX	Esercizio 06 : ft_str_is_printable	12
\mathbf{X}	Esercizio 07 : ft_strupcase	13
XI	Esercizio 08 : ft_strlowcase	14
XII	Esercizio 09 : ft_strcapitalize	15
XIII	Esercizio 10 : ft_strlcpy	16
XIV	Exercise 11 : ft_putstr_non_printable	17
XV	Exercise 12: ft_print_memory	18
XVI	Consegna e valutazione tra pari	20

Capitolo I

Istruzioni

- Fate riferimento solo a questa pagina: non fidatevi delle dicerie.
- Questo documento può subire variazioni prima della scadenza per la presentazione.
- Controllate i permessi dei vostri file e delle vostre cartelle.
- Dovete seguire le procedure di presentazione per tutti gli esercizi.
- I vostri esercizi saranno controllati e valutati dai vostri compagni di corso.
- Moulinette sarà estremamente meticolosa e severa nel valutare il vostro lavoro. Essendo il suo un processo automatico senza possibilità di ricorso, assicuratevi di essere il più precisi possibile al fine di evitare brutte sorprese.
- I vostri esercizi saranno soggetti, oltre alla valutazione tra pari, al controllo e alla valutazione da parte di un programma chiamato Moulinette.
- Moulinette non ha una mentalità aperta. Non proverà a comprendere il vostro codice se non rispetta la Norma. Moulinette utilizza un programma di nome norminette per controllare la validità dei vostri file. TL;DR: sarebbe scocco tentare di consegnare un esercizio che non pass il controllo di norminette.
- Gli esercizi sono presentati seguendo un ordine di difficoltà crescente. Ai fini della valutazione NON si prendono in considerazione gli esercizi se i precedenti non sono stati completati correttamente
- Usare una funzione non autorizzata viene considerato come barare. Chi bara ottiene un -42 senza possibilità di ricorso.
- Dovrete consegnare una funzione main() solo se l'esercizio richiede un programma.
- Moulinette compila per mezzo di gcc utilizzando queste flag: -Wall -Wextra Werror.
- Se il vostro programma non compila, il voto sarà 0.
- <u>NON</u> sarà tollerato <u>ALCUN</u> file aggiuntivo nelle cartelle presentate oltre a quelli specificati in questo documento.

- Dubbi o domande? Chiedi a chi si trova alla tua destra, altrimenti a chi si trova alla tua sinistra
- Your reference guide is called Google / man / the Internet /
- Date un occhiata alla sezione Piscina C del forum dell Intranet.
- Prestate attenzione agli esempi proposti, in quanto potrebbero mostrare dettagli non esplicitamente presentati nel documento...
- Per Odin, Per Thor! Usate la testa!!!



Norminette va utilizzata con la flag -R CheckForbiddenSourceHeader. Moulinette farà la stessa cosa.

Capitolo II

Foreword

Here is a discuss extract from the Silicon Valley serie:

- I mean, why not just use Vim over Emacs? (CHUCKLES)
- I do use Vim over Emac.
- Oh, God, help us! Okay, uh you know what? I just don't think this is going to work. I'm so sorry. Uh, I mean like, what, we're going to bring kids into this world with that over their heads? That's not really fair to them, don't you think?
- Kids? We haven't even slept together.
- And guess what, it's never going to happen now, because there is no way I'm going to be with someone who uses spaces over tabs.
- Richard! (PRESS SPACE BAR MANY TIMES)
- Wow. Okay. Goodbye.
- One tab saves you eight spaces! (DOOR SLAMS) (BANGING)

.

(RICHARD MOANS)

- Oh, my God! Richard, what happened?
- I just tried to go down the stairs eight steps at a time. I'm okay, though.
- See you around, Richard.
- Just making a point.

Hopefully, you are not forced to use emacs and your space bar to complete the following exercices.

Piscina C C 02

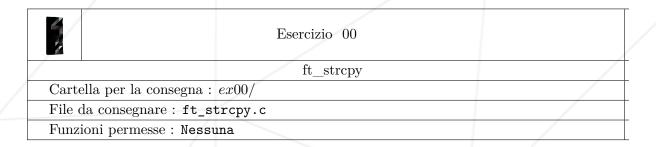
Today's threshold

Il threshold per la validazione di questo progetto é il 50%.

Sta a te determinare quali esercizi ti permetteranno di raggiungere questo threshold e se intendi completarne di più.

Capitolo III

Esercizio 00 : ft_strcpy



- Riproduci il comportamento della funzione strcpy (man strcpy).
- Il prototipo è il seguente :

char *ft_strcpy(char *dest, char *src);

Capitolo IV

Esercizio 01: ft_strncpy

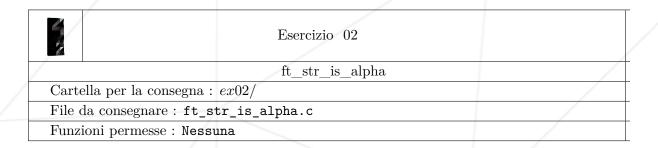


- Riproduci il comportamento della funzione strncpy (man strncpy).
- Il prototipo è il seguente :

char *ft_strncpy(char *dest, char *src, unsigned int n);

Capitolo V

Esercizio 02 : ft_str_is_alpha

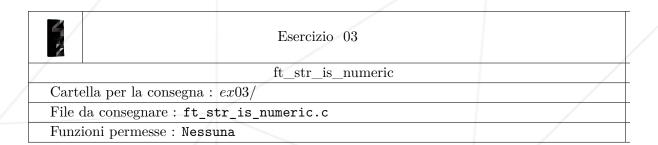


- Creare una funzione che restituisca 1 se la stringa passatela come parametro contiene solo caratteri alfabetici o 0 se contiene almeno un carattere di un altro tipo.
- Il prototipo è il seguente :

int ft_str_is_alpha(char *str);

Capitolo VI

Esercizio 03 : ft_str_is_numeric

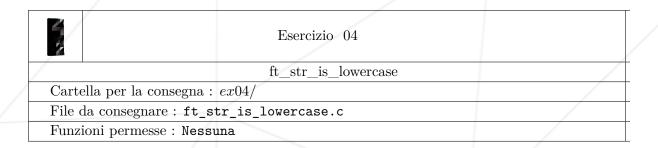


- Creare una funzione che restituisca 1 se la stringa passatela come parametro contiene solo caratteri numerici o 0 se contiene almeno un carattere di un altro tipo.
- Il prototipo è il seguente :

int ft_str_is_numeric(char *str);

Capitolo VII

Esercizio 04 : ft_str_is_lowercase

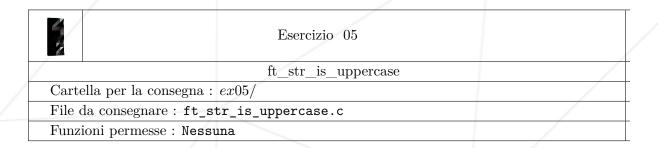


- Creare una funzione che restituisca 1 se la stringa passatela come parametro contiene solo caratteri alfabetici minuscoli o 0 se contiene almeno un carattere di un altro tipo.
- Il prototipo è il seguente :

int ft_str_is_lowercase(char *str);

Capitolo VIII

Esercizio $05: ft_str_is_uppercase$

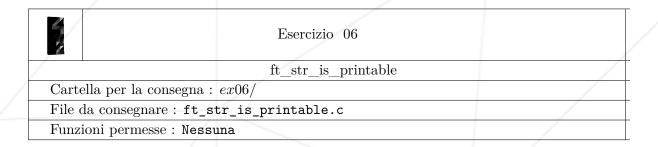


- Creare una funzione che restituisca 1 se la stringa passatela come parametro contiene solo caratteri alfabetici miaiuscoli o 0 se contiene almeno un carattere di un altro tipo.
- Il prototipo è il seguente :

int ft_str_is_uppercase(char *str);

Capitolo IX

Esercizio 06 : ft_str_is_printable

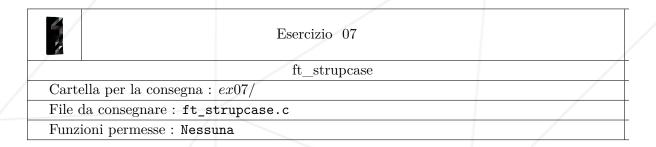


- Creare una funzione che restituisca 1 se la stringa passatela come parametro contiene solo caratteri stampabili o 0 se contiene almeno un carattere di un altro tipo.
- Il prototipo è il seguente :

int ft_str_is_printable(char *str);

Capitolo X

Esercizio 07: ft_strupcase



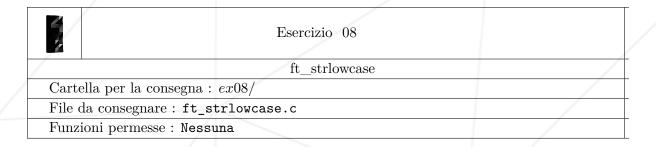
- Creare una funzione che converte in maiuscolo ogni lettera.
- Il prototipo è il seguente :

char *ft_strupcase(char *str);

• Deve restituire str.

Capitolo XI

Esercizio 08 : ft_strlowcase



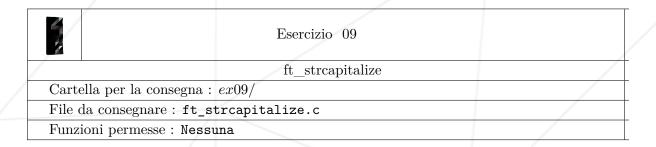
- Creare una funzione che converte in minuscolo ogni lettera.
- Il prototipo è il seguente :

char *ft_strlowcase(char *str);

• Deve restituire str.

Capitolo XII

Esercizio 09: ft_strcapitalize



- Creare una funzione che converta in maiuscolo la prima lettera di ogni parola e in minuscolo le restanti.
- Una parola è una stringa di caratteri alfanumerici.
- Il prototipo è il seguente :

```
char *ft_strcapitalize(char *str);
```

- Deve restituire str.
- Ad esempio:

```
salut, comment tu vas ? 42mots quarante-deux; cinquante+et+un
```

• Diventa:

Salut, Comment Tu Vas ? 42mots Quarante-Deux; Cinquante+Et+Un

Capitolo XIII

Esercizio 10: ft_strlcpy

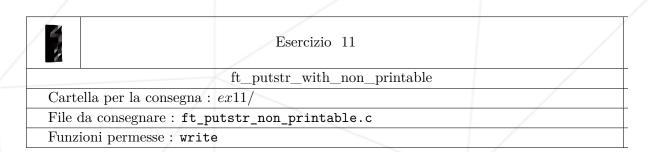


- Riproduci il comportamento della funzione strlcpy (man strlcpy).
- Il prototipo è il seguente :

unsigned int ft_strlcpy(char *dest, char *src, unsigned int size);

Capitolo XIV

Exercise 11: ft_putstr_non_printable



- Creare una funzione che stampi a video una stringa di caratteri. Se la stringa contiene caratteri non stampabili, dovranno essere stampati in forma esadecimale(lowercase) preceduti da un backslash(barra rovesciata).
- Ad esempio per :

Coucou\ntu vas bien ?

• La funzione deve stampare a video :

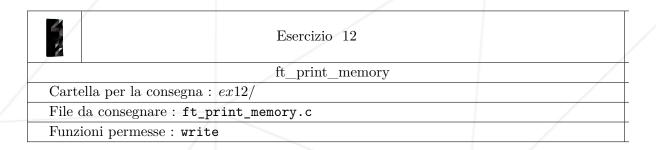
Coucou\Oatu vas bien ?

• Il prototipo è il seguente :

void ft_putstr_non_printable(char *str);

Capitolo XV

Exercise 12: ft_print_memory



- Creare una funzione che stampi a video l'area di memoria.
- Il tutto deve essere separato in tre diverse "colonne" separate da uno spazio :
 - o L'indirizzo in esadecimale del primo carattere della prima riga seguito da ':'.
 - Il contenuto in esadecimale presentato con uno spazio ogni 2 caratteri e riempito(padded) con spazi dove necessario(vedere esempio).
 - Il contenuto in caratteri stampabili.
- Se un carattere è un non-stampabile sarà sostituito da un punto.
- Ogni riga dovrà gestire 16 caratteri.
- Se size è 0 non verrà stampato niente.

Piscina C

• Esempio:

```
$> ./ft_print_memory
00000010a161f40: 426f 6e6a 6f75 7220 6c65 7320 616d 696e Bonjour les amin
000000010a161f50: 6368 6573 090a 0963 0720 6573 7420 666f ches...c. est fo
000000010a161f60: 7509 746f 7574 0963 6520 7175 206f 6e20 u.tout.ce qu on
00000010a161f70: 7065 7574 2066 6169 7265 2061 7665 6309 peut faire avec.
000000010a161f80: 0a09 7072 696e 745f 6d65 6d6f 7279 0a0a ..print_memory.
000000010a161f90: 0a09 6c6f 6c2e 6c6f 6c0a 2000 ..lol.lol. .

$> ./ft_print_memory | cat -te
0000000107ff9f40: 426f 6e6a 6f75 7220 6c65 7320 616d 696e Bonjour les amin$
000000107ff9f50: 6368 6573 090a 0963 0720 6573 7420 666f ches...c. est fo$
0000000107ff9f60: 7509 746f 7574 0963 6520 7175 206f 6e20 u.tout.ce qu on $
0000000107ff9f70: 7065 7574 2066 6169 7265 2061 7665 6309 peut faire avec.$
0000000107ff9f80: 0a09 7072 696e 745f 6d65 6d6f 7279 0a0a ..print_memory..$
0000000107ff9f90: 0a09 6c6f 6c2e 6c6f 6c0a 2000 ..lol.lol. .$

$>
```

• Il prototipo è il seguente :

```
void *ft_print_memory(void *addr, unsigned int size);
```

• Deve restituire addr.

Capitolo XVI

Consegna e valutazione tra pari

Consegna gli esercizi nella tuo repository Git come al solito. Durante la difesa verrà considerato unicamente ciò che si trova all'interno della repository. Assicurati di controllare che i nomi dei tuoi file siano corretti.



Devi consegnare solo i file richiesti da questo documento.