



HPCL
State Key Laboratory of
High Performance Computing

二进制炸弹实验

2020年春计算机系统实验二

我们学习了什么?

- 3.2 程序编码
- 3.3 数据格式
- 3.4 访问信息
- 3.5 算术和逻辑操作

实验说明

□ 锻炼大家阅读x86汇编的能力

□ 实验主要内容

- 我们会给每个人发一个二进制文件（所谓的炸弹）
- 这个炸弹会接收几组输入
 - 如果输入与预期不同，则炸弹会爆炸。
- 为使炸弹不爆炸，大家反汇编该二进制文件，找到正确的输入

□ 实验环境：Linux

□ 使用的主要工具

- gdb
- objdump

实验过程说明

□ 同学们收到的文档有两个：

- extra materials: 包含多个额外的参考手册

 - 其中A Readers Guide to x86 Assembly包含了常用命令的说明

- bomb文件夹

 - bomb_xxxx: 二进制炸弹，共68个。每个人使用自己的那个

 - bomb.c: 对这个炸弹程序的整体框架的说明

实验过程说明

□想试试是什么样子的？

- ./bomb 直接运行

□想得到正确的结果

- 请使用gdb进行调试并阅读相应的汇编

□使用的主要工具

- gdb
- objdump

常用工具

□objdump

- 获得某个binary的反汇编

- objdump -d <binary>

□利用objdump得到的文件信息会非常长

- 无法得知内存数据信息
- 可做参考，但无法解题

GDB常用命令说明

□对程序prog启动GDB

■gdb prog

□带参数启动

| | |
|---------------------------------|---|
| <code>gdb program [core]</code> | debug <i>program</i> [using coredump <i>core</i>] |
| <code>b [file:]function</code> | set breakpoint at <i>function</i> [in <i>file</i>] |
| <code>run [arglist]</code> | start your program [with <i>arglist</i>] |
| <code>bt</code> | backtrace: display program stack |
| <code>p expr</code> | display the value of an expression |
| <code>c</code> | continue running your program |
| <code>n</code> | next line, stepping over function calls |
| <code>s</code> | next line, stepping into function calls |

```
gdb --args executablename arg1 arg2 arg3
```

□常用命令

- stepi (si): 单条指令执行
- next (n): 类似stepi, 但以函数调用为单位
- continue (c): 继续执行

GDB使用说明

□第3.10.2节：使用GDB调试器

■教材193页

| 命令 | 效果 |
|---|---|
| 开始和停止 quit run kill | 退出 GDB 运行程序(在此给出命令行参数) 停止程序 |
| 断点 break multstore break * 0x400540 delete 1 delete | 在函数 multstore 入口处设置断点 在地址 0x400540 处设置断点 删除断点 1 删除所有断点 |
| 执行 stepi stepi 4 nexti continue finish | 执行 1 条指令 执行 4 条指令 类似于 stepi, 但以函数调用为单位 继续执行 运行到当前函数返回 |

GDB使用说明

| | |
|--|--|
| <p>检查代码</p> <pre>disas disas multstore disas 0x400544 disas 0x400540,0x40054d print /x \$rip</pre> | <p>反汇编当前函数 反汇编函数 multstore 反汇编位于地址 0x400544 附近的函数 反汇编指定地址范围内的代码 以十六进制输出程序计数器的值</p> |
| <p>检查数据</p> <pre>print \$rax print /x \$rax print /t \$rax print 0x100 print /x 555 print /x (\$rsp+ 8) print *(long *) 0x7fffffff818 print *(long *) (\$rsp+ 8) x/2g 0x7fffffff818 x/20bmultstore</pre> | <p>以十进制输出 <code>\$rax</code> 的内容 以十六进制输出 <code>\$rax</code> 的内容 以二进制输出 <code>\$rax</code> 的内容 输出 0x100 的十进制表示 输出 555 的十六进制表示 以十六进制输出 <code>\$rsp</code> 的内容加上 8 输出位于地址 0x7fffffff818 的长整数 输出位于地址 <code>\$rsp+8</code> 处的长整数 检查从地址 0x7fffffff818 开始的双(8 字节)字 检查函数 multstore 的前 20 个字节</p> |
| <p>有用的信息</p> <pre>info frame info registers help</pre> | <p>有关当前栈帧的信息 所有寄存器的值 获取有关 GDB 的信息</p> |

图 3-39 GDB 命令示例。说明了一些 GDB 支持机器级程序调试的方式

□ gdbnotes-x86-64: 基本上与该表相同, 但有额外的打印说明

□ gdb-refcard: 包含了各种快速说明

GDB中对比查看

□ layout split

- 同时查看C代码与汇编代码

□ layout prev / regs

- 同时查看汇编代码与寄存器值

□ layout next / src

- 同时查看C代码

□ layout asm

- 同时查看汇编代码

□ backtrace (bt)

- 显示函数调用栈

GDB查看寄存器、内存值

□查看寄存器的值

- `print /x $rdi`

- `/x` : 十六进制, `/d`: 十进制, `/t`: 二进制

- `print /x ($rdi+8)`

- 打印 (`%rdi`的值 + 8) 的结果

□查看内存的值

- `x/w 0xbffff890` 查看内存中以该地址起始的4个字节的数

- `x/s 0xbffff890` 查看以该地址起始的内存中保存的字符串内容

x86 - 寄存器

□传递参数时

■前6个参数分别使用

➤%rdi, %rsi, %rdx, %rcx

➤%r8, %r9

■如果多于6个参数

➤剩余参数通过栈传递

□几个重要的寄存器

■%rax (%eax): 返回值

■%rsp: 与栈有关

□%rip

| 63 | 31 | 15 | 7 | 0 | |
|------|-------|-------|-------|---|--------|
| %rax | %eax | %ax | %al | | 返回值 |
| %rbx | %ebx | %bx | %bl | | 被调用者保存 |
| %rcx | %ecx | %cx | %cl | | 第4个参数 |
| %rdx | %edx | %dx | %dl | | 第3个参数 |
| %rsi | %esi | %si | %sil | | 第2个参数 |
| %rdi | %edi | %di | %dil | | 第1个参数 |
| %rbp | %ebp | %bp | %bpl | | 被调用者保存 |
| %rsp | %esp | %sp | %spl | | 栈指针 |
| %r8 | %r8d | %r8w | %r8b | | 第5个参数 |
| %r9 | %r9d | %r9w | %r9b | | 第6个参数 |
| %r10 | %r10d | %r10w | %r10b | | 调用者保存 |
| %r11 | %r11d | %r11w | %r11b | | 调用者保存 |
| %r12 | %r12d | %r12w | %r12b | | 被调用者保存 |
| %r13 | %r13d | %r13w | %r13b | | 被调用者保存 |
| %r14 | %r14d | %r14w | %r14b | | 被调用者保存 |
| %r15 | %r15d | %r15w | %r15b | | 被调用者保存 |

图 3-2 整数寄存器。所有 16 个寄存器的低位部分都可以作为字节、字(16 位)、双字(32 位)和四字(64 位)数字来访问

函数调用的基本方法

□例子:

```
// a: %rdi
// b: %rsi
int func(int a, int b)
{
    int c = a + b;

    // the result `c` will be put into %rax
    return c;
}
```

前6个参数: %rdi, %rsi, %rdx,
%rcx, %r8, %r9

返回值: %rax (%eax)

```
/* Hmm... Four phases must be more secure than one phase! */
input = read_line(); /* Get input */
phase_1(input);      /* Run the phase */
printf("Phase 1 defused. How about the next one?\n");
```

□在调用phase_1时, 第一个参数为input

类型: char* input;

□所以input对应的寄存器会被放在%rdi寄存器中

x86 - 常用指令说明

□ `lea`: 加载有效地址

- 详见教材3.5.1节 (129页)

□ `test a, b`: 计算 $a \& b$, 并根据计算结果设置相应的标志位

- 如果结果为0, 置ZF为1
- 如果结果为负数, 则置SF为1
- CF与OF都置为0

□ `cmp a, b`: 计算 $b - a$, 并根据计算结果设置相应的标志位

- 如果结果为0, 置ZF为1
- 如果结果为负数, 则置SF为1
- CF与OF都置为0

□ CF: 进位标志 ZF: 零标志 SF: 符号标志 OF: 溢出标志

内存寻址格式

| 类型 | 格式 | 操作数值 | 名称 |
|-----|--------------------|--------------------------------|---------------|
| 立即数 | $\$Imm$ | Imm | 立即数寻址 |
| 寄存器 | r_a | $R[r_a]$ | 寄存器寻址 |
| 存储器 | Imm | $M[Imm]$ | 绝对寻址 |
| 存储器 | (r_a) | $M[R[r_a]]$ | 间接寻址 |
| 存储器 | $Imm(r_b)$ | $M[Imm+R[r_b]]$ | (基址 + 偏移量) 寻址 |
| 存储器 | (r_b, r_i) | $M[R[r_b]+R[r_i]]$ | 变址寻址 |
| 存储器 | $Imm(r_b, r_i)$ | $M[Imm+R[r_b]+R[r_i]]$ | 变址寻址 |
| 存储器 | (r_i, s) | $M[R[r_i] \cdot s]$ | 比例变址寻址 |
| 存储器 | $Imm(r_i, s)$ | $M[Imm+R[r_i] \cdot s]$ | 比例变址寻址 |
| 存储器 | (r_b, r_i, s) | $M[R[r_b]+R[r_i] \cdot s]$ | 比例变址寻址 |
| 存储器 | $Imm(r_b, r_i, s)$ | $M[Imm+R[r_b]+R[r_i] \cdot s]$ | 比例变址寻址 |

图 3-3 操作数格式。操作数可以表示立即数(常数)值、寄存器值或是来自内存的值。比例因子 s 必须是 1、2、4 或者 8

| 指令 | 效果 | 描述 |
|----------------|------------------|---------|
| MOV S, D | $D \leftarrow S$ | 传送 |
| movb | $R \leftarrow I$ | 传送字节 |
| movw | | 传送字 |
| movl | | 传送双字 |
| movq | | 传送四字 |
| movabsq I, R | | 传送绝对的四字 |

图 3-4 简单的数据传送指令

| 指令 | 效果 | 描述 |
|------------------|------------------------------|----------------|
| MOVZ S, R | $R \leftarrow \text{零扩展}(S)$ | 以零扩展进行传送 |
| movzbw | | 将做了零扩展的字节传送到字 |
| movzbl | | 将做了零扩展的字节传送到双字 |
| movzwl | | 将做了零扩展的字传送到双字 |
| movzbq | | 将做了零扩展的字节传送到四字 |
| movzwq | | 将做了零扩展的字传送到四字 |

图 3-5 零扩展数据传送指令。这些指令以寄存器或内存地址作为源，以寄存器作为目的

| 指令 | 效果 | 描述 |
|------------------|---------------------------------------|-----------------|
| MOVS S, R | $R \leftarrow \text{符号扩展}(S)$ | 传送符号扩展的字节 |
| movsbw | | 将做了符号扩展的字节传送到字 |
| movsbl | | 将做了符号扩展的字节传送到双字 |
| movswl | | 将做了符号扩展的字传送到双字 |
| movsbq | | 将做了符号扩展的字节传送到四字 |
| movswq | | 将做了符号扩展的字传送到四字 |
| movslq | | 将做了符号扩展的双字传送到四字 |
| cltq | $\%rax \leftarrow \text{符号扩展}(\%eax)$ | 把%eax 符号扩展到%rax |

图 3-6 符号扩展数据传送指令。MOVS 指令以寄存器或内存地址作为源，以寄存器作为目的。cltq 指令只作用于寄存器%eax 和%rax

| 指令 | | 效果 | 描述 |
|-------|---|---|--------|
| pushq | S | $R[\%rsp] \leftarrow R[\%rsp] - 8;$ $M[R[\%rsp]] \leftarrow S$ | 将四字压入栈 |
| popq | D | $D \leftarrow M[R[\%rsp]];$ $R[\%rsp] \leftarrow R[\%rsp] + 8$ | 将四字弹出栈 |

图 3-8 入栈和出栈指令

| 指令 | 效果 | 描述 |
|------------------------|---------------------------|------------|
| <code>leaq S, D</code> | $D \leftarrow \&S$ | 加载有效地址 |
| <code>INC D</code> | $D \leftarrow D + 1$ | 加1 |
| <code>DEC D</code> | $D \leftarrow D - 1$ | 减1 |
| <code>NEG D</code> | $D \leftarrow -D$ | 取负 |
| <code>NOT D</code> | $D \leftarrow \sim D$ | 取补 |
| <code>ADD S, D</code> | $D \leftarrow D + S$ | 加 |
| <code>SUB S, D</code> | $D \leftarrow D - S$ | 减 |
| <code>IMUL S, D</code> | $D \leftarrow D * S$ | 乘 |
| <code>XOR S, D</code> | $D \leftarrow D \wedge S$ | 异或 |
| <code>OR S, D</code> | $D \leftarrow D S$ | 或 |
| <code>AND S, D</code> | $D \leftarrow D \& S$ | 与 |
| <code>SAL k, D</code> | $D \leftarrow D \ll k$ | 左移 |
| <code>SHL k, D</code> | $D \leftarrow D \ll k$ | 左移（等同于SAL） |
| <code>SAR k, D</code> | $D \leftarrow D \gg_A k$ | 算术右移 |
| <code>SHR k, D</code> | $D \leftarrow D \gg_L k$ | 逻辑右移 |

图 3-10 整数算术操作。加载有效地址(`leaq`)指令通常用来执行简单的算术操作。其余的指令是更加标准的一元或二元操作。我们用 \gg_A 和 \gg_L 来分别表示算术右移和逻辑右移。注意，这里的操作顺序与 ATT 格式的汇编代码中的相反

| 指令 | | 基于 | 描述 |
|------|------------|--------------|------|
| CMP | S_1, S_2 | $S_2 - S_1$ | 比较 |
| | cmpb | | 比较字节 |
| | cmpw | | 比较字 |
| | cmpl | | 比较双字 |
| | cmpq | | 比较四字 |
| TEST | S_1, S_2 | $S_1 \& S_2$ | 测试 |
| | testb | | 测试字节 |
| | testw | | 测试字 |
| | testl | | 测试双字 |
| | testq | | 测试四字 |

图 3-13 比较和测试指令。这些指令不修改任何寄存器的值，只设置条件码

| 指令 | 同义名 | 跳转条件 | 描述 |
|---------------------|------|---------------------------------|--------------|
| jmp <i>Label</i> | | 1 | 直接跳转 |
| jmp <i>*Operand</i> | | 1 | 间接跳转 |
| je <i>Label</i> | jz | ZF | 相等/零 |
| jne <i>Label</i> | jnz | ~ZF | 不相等/非零 |
| js <i>Label</i> | | SF | 负数 |
| jns <i>Label</i> | | ~SF | 非负数 |
| jg <i>Label</i> | jnle | $\sim(SF \wedge OF) \& \sim ZF$ | 大于（有符号>） |
| jge <i>Label</i> | jnl | $\sim(SF \wedge OF)$ | 大于或等于（有符号>=） |
| jl <i>Label</i> | jnge | $SF \wedge OF$ | 小于（有符号<） |
| jle <i>Label</i> | jng | $(SF \wedge OF) \mid ZF$ | 小于或等于（有符号<=） |
| ja <i>Label</i> | jnbe | $\sim CF \& \sim ZF$ | 超过（无符号>） |
| jae <i>Label</i> | jnb | $\sim CF$ | 超过或相等（无符号>=） |
| jb <i>Label</i> | jnae | CF | 低于（无符号<） |
| jbe <i>Label</i> | jna | $CF \mid ZF$ | 低于或相等（无符号<=） |

图 3-15 jump 指令。当跳转条件满足时，这些指令会跳转到一条带标号的目的地。有些指令有“同义名”，也就是同一条机器指令的别名

| 指令 | 效果 | 描述 |
|------------|---|--------|
| imulq S | $R[\%rdx]: R[\%rax] \leftarrow S \times R[\%rax]$ | 有符号全乘法 |
| mulq S | $R[\%rdx]: R[\%rax] \leftarrow S \times R[\%rax]$ | 无符号全乘法 |
| cltq | $R[\%rdx]: R[\%rax] \leftarrow \text{符号扩展}(R[\%rax])$ | 转换为八字 |
| idivq S | $R[\%rdx] \leftarrow R[\%rdx]: R[\%rax] \bmod S$ $R[\%rdx] \leftarrow R[\%rdx]: R[\%rax] \div S$ | 有符号除法 |
| divq S | $R[\%rdx] \leftarrow R[\%rdx]: R[\%rax] \bmod S$ $R[\%rdx] \leftarrow R[\%rdx]: R[\%rax] \div S$ | 无符号除法 |

图 3-12 特殊的算术操作。这些操作提供了有符号和无符号数的全 128 位乘法和除法。
一对寄存器 %rdx 和 %rax 组成一个 128 位的八字

作业提交方式

□ 提交内容

- 你求解得到的属于自己的字符串文件，每行对应一个问题的解
- 文件编码统一使用UTF-8，否则会有扣分
- 文件名：<student_id>_<full_name>_input.txt
 - 比如说：付祥，学号13325，则提交文件名为13325_fuxiang_input.txt

□ 关于实验报告

- 用于说明自己在实验过程中遇到的问题、思考和解决方案。
- 提交自己认为在解题过程中运用到的**好的思路 and 技巧**
- 我们会找时间统一进行讲解，并和大家分享一些好的思路。

□ 如何提交：SPOC

□ Deadline：待定