

## PRUEBA 1 MÓDULO 3

### Herramientas Aplicadas para el desarrollo de Java.

#### CONTEXTO

Después de una intensa etapa de desarrollo de software, es necesario probar el software creado aplicándole pruebas unitarias y adhiriendo el proyecto a un repositorio de control de versiones.

1. Considere la clase **ColeccionVentas** la cual tiene 4 métodos:
  - ✓ boolean **Agregar**(Venta v): Agrega un objeto del tipo Dato a la colección.
  - ✓ boolean **Eliminar**(String codigo): Ubica mediante el código y elimina un objeto de la colección.
  - ✓ ArrayList<Venta> **Listar**(): Retorna una lista con todos los objetos de la colección.
  - ✓ boolean **Modificar**(Venta v): Modifica un objeto de la colección.

La definición de la clase **Venta** es la siguiente:

```
public class Venta {
    private String codigo;
    private int precio;
    private int cantidad;

    public Venta() {
    }

    public Venta(String codigo, int precio, int cantidad) {
        this.codigo = codigo;
        this.precio = precio;
        this.cantidad = cantidad;
    }

    public String getCodigo() {
        return codigo;
    }
    public void setCodigo(String codigo) {
        this.codigo = codigo;
    }
    public int getPrecio() {
        return precio;
    }
    public void setPrecio(int precio) {
        this.precio = precio;
    }
    public int getCantidad() {
        return cantidad;
    }
    public void setCantidad(int cantidad) {
        this.cantidad = cantidad;
    }
}
```

La definición de la clase **ColeccionVentas** es la siguiente:

```
public class ColeccionVentas {
    private ArrayList<Venta> base;

    public ColeccionVentas() {
        this.base = new ArrayList<Venta>();
    }

    public ArrayList<Venta> Listar() {
        return this.base;
    }

    public boolean Agregar(Venta venta) {
        return this.base.add(venta);
    }

    public boolean modificar(Venta venta) {
        for (int i = 0; i < this.base.size(); i++) {
            if (this.base.get(i).getCodigo().equals(venta.getCodigo())) {
                this.base.get(i).setCodigo(venta.getCodigo());
                this.base.get(i).setPrecio(venta.getPrecio());
                this.base.get(i).setCantidad(venta.getCantidad());
                return true;
            }
        }
        return false;
    }

    public boolean Eliminar(String codigo) {
        for (int i = 0; i < this.base.size(); i++) {
            if (this.base.get(i).getCodigo().equals(codigo)) {
                this.base.remove(i);
                return true;
            }
        }
        return false;
    }
}
```

### TESTS UNITARIOS

- ✓ Construya un **proyecto aplicación java** llamado **P01Mod3Ventas**.
- ✓ Incluya en el proyecto las clases antes descritas (Venta y ColeccionVentas)
- ✓ En la clase **ColeccionVentas**, **agregar un método llamado “subTotal”** que nos entregue el subtotal de una venta (precio\*cantidad)
- ✓ Crear una clase para los test unitarios que se describen a continuación:
  - Listar
  - Agregar
  - Modificar
  - Eliminar
  - subTotal

(25 puntos)

## GIT

- ✓ Cree un **nuevo repositorio público llamado P01Mod3Ventas** en su cuenta GitHub y realice lo siguiente:
    - Crear un nuevo repositorio local.
    - Agregar el proyecto completo al repositorio local.
    - Realizar commit de todos los archivos al repositorio local con un mensaje distintivo.
    - Realizar un push hacia el repositorio remoto
    - Verificar que todos los archivos hayan quedado disponibles en el repositorio remoto de GitHub.
- (25 puntos)**

2. Del siguiente repositorio GitHub <https://github.com/ropoba/Clase20190927.git>, descargue el proyecto java **EmpleadosP01Mod3** el cual implementa un CRUD sobre de una tabla empleados

## CLASE EMPLEADO

- ✓ Crear un método llamado **“montoBono”**, este método debe calcular que cifra corresponde a cada empleado que tenga más de 3 años de antigüedad y el bono se calcula de la siguiente forma: antigüedad\*50000

## TESTS UNITARIOS

- ✓ Antes se realizar los test unitarios lee y siga las instrucciones de apartado GIT
- ✓ Realice los tests unitarios necesarios para asegurar el correcto funcionamiento del repositorio.
- ✓ Construya los tests unitarios para la clase **“BussEmpleado”**.
- ✓ Es necesario que realice pruebas para los métodos: **Crear, Buscar, Modificar, Eliminar y montoBono**.
- ✓ Implemente **una clase de tests** unitarios **por cada método** mencionado.
- ✓ Agrupe todos los tests unitarios en un @.

**(25 puntos)**

## GIT

- ✓ Cree un **nuevo repositorio público llamado EmpleadosP01Mod3** en su cuenta GitHub y realice lo siguiente:

### Primero:

- Crear un nuevo repositorio local.
- Agregar el proyecto completo al repositorio local.
- Crear una rama llamada **Version1**
- Realizar commit de todos los archivos al repositorio local con un mensaje “Versión original”.
- Realizar un push hacia el repositorio remoto con el comando

### Segundo:

- Crear una rama llamada **VersionFinal**
- Realizar commit de todos los archivos al repositorio local con un mensaje “Versión final”.
- Realizar un push hacia el repositorio remoto con el comando
- Verificar que todos los archivos hayan quedado disponibles en el repositorio remoto de GitHub.

**(25 puntos)**

**Puntaje total: 100 puntos**