



Progetto Didattica

Esame di Didattica della Programmazione Procedurale. Argomenti: - Tipi, Conversioni di tipi - Puntatori - Linkage - Memoria dinamica - Strutture iterative, condizionali...

0 preferiti

1 partita

3 giocatori

Un kahoot pubblico

Domande (20)

1 - Quiz

Per il linguaggio C, l'istruzione *do...while* identifica una struttura di controllo

10 s

- | | | |
|--|--------------|---|
|  | iterativa | ✓ |
|  | ricorsiva | ✗ |
|  | condizionale | ✗ |
|  | sequenza | ✗ |

2 - Quiz

Cosa stampa il seguente programma?

30 s

- | | | |
|--|--------|---|
|  | BAACBD | ✗ |
|  | ACB | ✗ |
|  | AABD | ✗ |
|  | ACBD | ✓ |

3 - Quiz

Qual'è l'ultimo carattere salvato in memoria della stringa "Hello World!\n" ?

20 s

-  \n ✗
-  ! ✗
-  \0 ✓
-  d ✗

4 - Vero o falso

Le **linked list** sono implementate nella libreria **stdio.h**.

20 s

-  True ✗
-  False ✓

5 - Quiz

Quale di queste parole **NON** può essere utilizzata come nome di una variabile?

20 s

-  if\printfCIAO ✗
-  main ✗
-  integer ✗
-  double.5 ✓

6 - Vero o falso

La funzione ***malloc()*** riserva un blocco di memoria la cui grandezza è almeno ***count * size***.

20 s



True



False



7 - Quiz

Come vengono trattate le funzioni dichiarate senza uno ***storage class specifier*** dal compilatore?

20 s

Come se avessero lo specificatore *static*Come se avessero lo specificatore *internal*

Non vengono considerate

Come se avessero lo specificatore *extern*

8 - Vero o falso

Le variabili ***a*** e ***b*** sono variabili globali, mentre ***g*** è una variabile locale.

10 s



True



False



9 - Vero o falso

Il seguente programma da errore di compilazione.

20 s



True



False



10 - Quiz

Cosa stampa il seguente programma?

20 s

-  0 e 2 ✗
-  0 e 1 ✗
-  1 e 2 ✓
-  1 e 1 ✗

11 - Quiz

Qual'è la corretta inizializzazione di un *array* con 5 interi?





20 s

-  `int Array[1,2,3,4,5];` ✗
-  `int Array{5} = [1,2,3,4,5] ;` ✗
-  `int Array{1,2,3,4,5};` ✗
-  `int Array[5] = {1,2,3,4,5};` ✓

12 - Quiz

Come si comporta il seguente *while*?

60 s

-  Cicla all'infinito stampando 6 e 5 ✗
-  Si ferma al decimo ciclo stampando 6 e 5 ✗
-  Si ferma all'undicesimo ciclo stampando 6 e 4 ✗
-  Cicla all'infinito stampando 6 e 4 ✓

13 - Quiz

Quanto è grande in byte una variabile di tipo *unsigned char*?

10 s

- | | | |
|--|---|---|
|  | 5 |  |
|  | 2 |  |
|  | 3 |  |
|  | 1 |  |

14 - Vero o falso

Questa immagine mostra la rappresentazione corretta delle *union* e *struct Data* in memoria.









20 s

- | | | |
|--|-------|---|
|  | True |  |
|  | False |  |

15 - Quiz

Qual'è l'ordine delle fasi di compilazione di un programma in C?

20 s

- | | | |
|--|---|---|
|  | Preprocessor -> Compiler -> Assembler -> Linker |  |
|  | Compiler -> Preprocessor -> Linker -> Assembler |  |
|  | Preprocessor -> Linker -> Compiler -> Assembler |  |
|  | Preprocessor -> Assembler -> Linker -> Compiler |  |

16 - Quiz

Cosa stampa questa porzione di codice?


20 s

- | | | |
|--|--------|---|
|  | 1 |  |
|  | 0 |  |
|  | 2 |  |
|  | Errore |  |

17 - Quiz

Quanti cast impliciti ed espliciti ci sono?

60 s

- | | | |
|--|---|---|
|  | 7 |  |
|  | 6 |  |
|  | 5 |  |
|  | 4 |  |

18 - Quiz

Cosa stampa il seguente programma?

30 s

- | | | |
|--|----------------------------------|---|
|  | 10 e 5 |  |
|  | Indirizzo di memoria di a e 5 |  |
|  | 10 e indirizzo di memoria di b |  |
|  | Indirizzo di memoria di a e di b |  |

19 - Quiz

Cosa fa la seguente operazione sul puntatore p ?

30 s

Aumenta il valore salvato all'indirizzo puntato da p Sposta il puntatore di i posizioni in avanti

Errore



Sposta il puntatore di 10 posizioni in avanti



20 - Vero o falso

L'espressione ' b ' può essere una *lvalue*.

20 s



True



False

