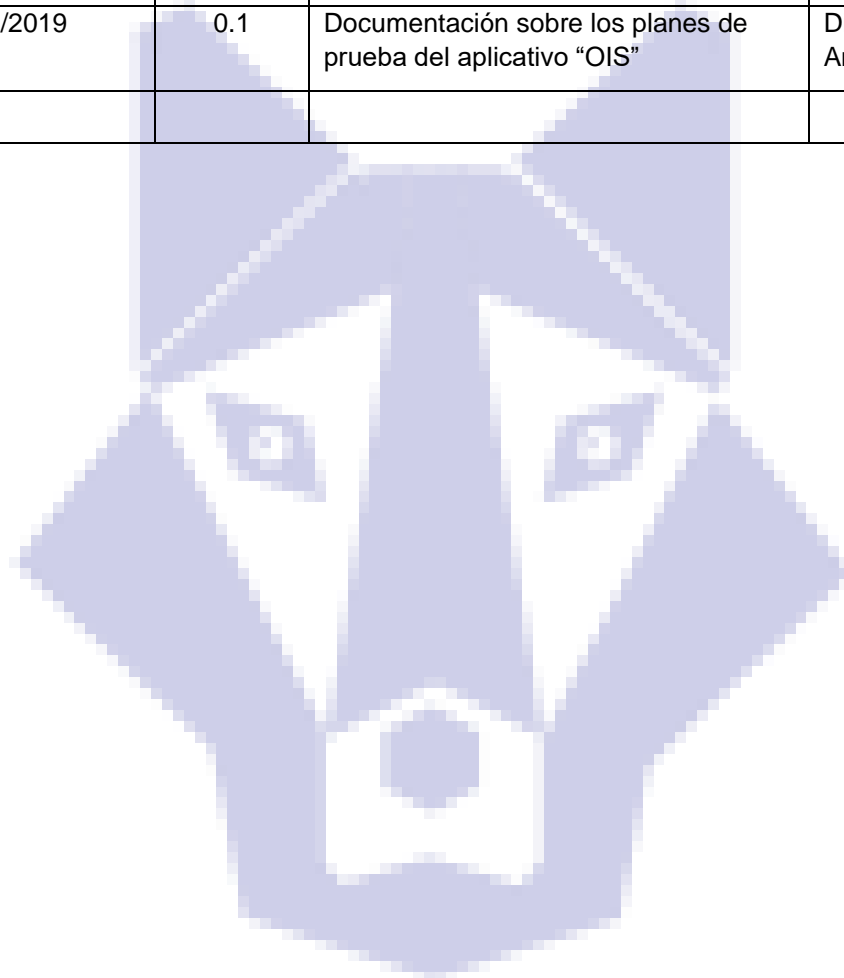


PLAN DE PRUEBAS - OIS

Cundinamarca/OIS/ Plan de pruebas

HISTÓRICO DE CAMBIOS

Fecha	Versión	Descripción	Autor
05/09/2019	0.1	Documentación sobre los planes de prueba del aplicativo "OIS"	Luis Felipe Gamba Russi
05/09/2019	0.1	Documentación sobre los planes de prueba del aplicativo "OIS"	Diego Alejandro Serrano Amaya



Índice

Índice

1.1.	Objetivos y tareas	4
1.1.1.	Objetivos	4
1.1.2.	Tareas	4
1.2.	Audiencia prevista	4
1.3.	Referencias	4
2.1.	Ítems a probar (funciones)	5
2.2.	Cuestiones de riesgo	5
2.3.	Características a probar	5
2.4.	Características que no se van a probar	5
2.5.	Enfoque (estrategia)	5
3.1.	Criterios de entrada	6
3.2.	Criterios de salida	6
3.3.	Criterios de suspensión	6
3.4.	Criterios de reanudación	6
3.5.	Criterios de éxito y fallo	6
5.1.	Planificación	8
5.2.	Recursos	8
5.2.1.	Hardware	8
5.2.2.	Software	8
5.2.2.1.	Herramientas	8
5.2.3.	Dotación de personal	8
5.2.3.1.	Responsabilidades	8
5.2.3.2.	Formación	8



INTRODUCCIÓN

Este plan de pruebas refleja la calidad que el sistema de gestión de mobiliario educativo puede llegar a tener de acuerdo a los resultados que estas mismas nos den, teniendo en cuenta su estructura interna (código) y su funcionamiento ante los testers o evaluadores.

1.1. OBJETIVOS Y TAREAS

1.1.1. Objetivos

Realizar las pruebas necesarias con su debida documentación al sistema "Orden de inventarios sistematizado".

1.1.2. Tareas

- Identificación de la información brindada por el cliente para la construcción del sistema.
- Procesos correspondientes a las operaciones según los montos y formas de pago.
- Permitir la finalización o en su defecto el inicio nuevamente del programa según lo considere necesario el cliente.

1.2. AUDIENCIA PREVISTA

Describe la audiencia prevista de este plan. Habrá diferentes grupos potenciales dependiendo de las fases de pruebas que se estén llevando a cabo. Entre ellos pueden estar:

- Equipo de pruebas

Personal	Ocupación
Luis Felipe Gamba Russi	Analista, Diseñador y Programador Web.
Andres Felipe Quiroga Osorio	Analista, Diseñador y Programador Web.
Arley Sebastián Gutiérrez Pintor	Analista, Diseñador y Programador Web.
Diego Alejandro Serrano Amaya	Analista, Diseñador y Programador Web.
Luis Gabriel Ramirez Molina	Analista, Diseñador y Programador Web.

- Jefe de proyecto

Personal	Ocupación
Andres Felipe Quiroga Osorio	Analista, Diseñador y Programador Web.

- Grupos de aseguramiento de la calidad

Personal	Ocupación
Luis Felipe Gamba Russi	Analista, Diseñador y Programador Web.
Andres Felipe Quiroga Osorio	Analista, Diseñador y Programador Web.
Arley Sebastián Gutiérrez Pintor	Analista, Diseñador y Programador Web.
Diego Alejandro Serrano Amaya	Analista, Diseñador y Programador Web.
Luis Gabriel Ramirez Molina	Analista, Diseñador y Programador Web.

REFERENCIAS

Documento	Autor	Versión	Localización
IEEE-829-1983	Instituto de Ingeniería Eléctrica y Electrónica		

ALCANCE Y ENFOQUE

1.3. ÍTEMS A PROBAR (FUNCIONES)

- Iniciar sesión al sistema OIS
- Agregar los usuarios al sistema ois teniendo sus roles
- Agregar el mobiliario correspondiente a las aulas de la institución educativa
- Agregar las aulas en donde se encuentra el mobiliario educativo
- Realizar carga masiva de mobiliario, usuarios, y aulas.

1.4. CUESTIONES DE RIESGO

Áreas Críticas:

- Realizar la documentación de las pruebas en base a un código desactualizado .
- No corregir y documentar los fallos presentados en cada una de las pruebas.
- No realizar la documentación de los fallos que se puedan ir presentando a lo largo de las pruebas.
- No tener una convención de calificación para las pruebas
- Realizar las pruebas sin tener en cuenta el objetivo por el cual se desarrollan.
- Realizar modificaciones al código del aplicativo cuando no lo requiera.
- Dar por aprobada una prueba cuando en realidad necesita Correcciones.

1.5. CARACTERÍSTICAS A PROBAR

Se va a evaluar la funcionalidad del software teniendo en cuenta:

- Los formularios para ingresar usuarios, mobiliarios y aulas.
- Iniciar Sesión de un usuario.
- La funcionalidad de los botones de “Agregar” “Entrar” y lo cambios de página.
- La carga masiva de cada usuarios, mobiliarios y aulas con la información correspondiente a cada uno.

1.6. CARACTERÍSTICAS QUE NO SE VAN A PROBAR

En estas pruebas no se va a evaluar:

- La capacidad de almacenamiento del sistema, ya que existe el riesgo de colapsar el sistema y afectar su rendimiento a lo largo de las pruebas.
- Reportes y novedades del mobiliario de la institución.
- Olvidar contraseña del aplicativo
- Modificar y eliminar usuarios, mobiliario y aulas del sistema.

1.7. ENFOQUE (ESTRATEGIA)

En esta serie de pruebas se planea evaluar la calidad del sistema, realizando las modificaciones que sean necesarias, con el fin de conseguir que la funcionalidad del sistema no arroje errores en la parte interna del aplicativo.

2. CRITERIOS DE TRANSICIÓN

2.1. CRITERIOS DE ENTRADA

Lista todos los criterios que se han de satisfacer para empezar la ejecución de las pruebas. Entre los posibles ítems que se pueden incluir están los siguientes:

- Aprobación del plan de pruebas
- Entorno de pruebas estable y preparado
- Casos de pruebas escritos y aprobados
- Herramientas de pruebas preparadas

2.2. CRITERIOS DE SALIDA

Lista todos los criterios que se han de satisfacer para que una fase de pruebas se dé por finalizada. Entre los posibles ítems que se pueden incluir están:

- Completitud de los casos de pruebas
- Números y severidad de los defectos abiertos
- Paso de los objetivos de pruebas
- La prueba está en Estado “Pasado”.

2.3. CRITERIOS DE SUSPENSIÓN

- No revisar las correcciones de las pruebas que fueron puestas en un estado de “Refactor” o “Imcompleto”.
- No verificar las funciones que tiene el sistema las veces que sean necesarias para asegurar que la prueba fue validada por el desarrollador que la ejecutó.
- Pérdida de los documentos que dan soporte a al estado a la descripción de las pruebas y sus estados

2.4. CRITERIOS DE REANUDACIÓN

- La verificación del estado de las pruebas y sus resultados esperados
- La corrección de una prueba luego de haber estado en “Refactor”
- Copias de seguridad de la documentación de los casos de prueba

2.5. CRITERIOS DE ÉXITO Y FALLO

- Cada una de las pruebas será documentada con los resultados que deberían arrojar y con los que a la final termina arrojando
- Cada una de las pruebas será evaluada con 3 estados los cuales son: “Pasado”, “Incompleto”, “Fallido”
- El tester dentro de las plantillas propuestas para la documentación para las pruebas, deberá realizar comentarios sobre los resultados de las pruebas.

3. ESTRATEGIA DE PRUEBAS

Evaluar la parte interna del software, es decir la parte de código, para esto se va a necesitar estar en el aplicativo y ejecutar cada una de las funciones y condiciones ya establecidas anteriormente, haciendo uso de herramientas básicas, para la realización de cada una de estas.

4. PLANIFICACIÓN Y RECURSOS

4.1. PLANIFICACIÓN

ACTIVIDADES	PERSONAL
VERIFICAR LAS HERRAMIENTAS DISPONIBLES PARA REALIZAR LAS PRUEBAS DEL SISTEMA	LUIS FELIPE GAMBA RUSSI
ASIGNAR AL PERSONAL LA EVALUACIÓN DE AL MENOS 2 CASOS DE PRUEBAS	LUIS FELIPE GAMBA RUSSI
VERIFICAR EL DESARROLLO DE CADA CASO DE PRUEBA CON SUS RESPECTIVOS ESTADOS	ANDRES FELIPE QUIROGA OSORIO
REALIZAR LA VERIFICACIÓN DE LOS ESTADOS DE CADA UNA DE LAS PRUEBAS	ANDRES FELIPE QUIROGA OSORIO
VERIFICAR LA MODIFICACIÓN DE CADA PRUEBA EN EL CASO QUE ESTÉN EN “INCOMPLETO”	DIEGO ALEJANDRO SERRANO AMAYA
GESTIONAR LA FINALIZACIÓN DE CADA UNA DE LA PRUEBAS VERIFICANDO SU DOCUMENTACIÓN	LUIS FELIPE GAMBA RUSSI

4.2. RECURSOS

4.2.1. Hardware

Equipo complementario de hardware

- Teclado
- Mouse
- PC
- Pantalla

4.2.2. Software

- Word
- Excel
- Google Chrome
- Windows

4.2.2.1. Herramientas

- Documento IEEE 829.
- Sublime Text
- Visual Studio Code
- Word
- Excel
- Grafos Application

4.2.2.2. Responsabilidades

Personal	Ocupación
Luis Felipe Gamba Russi	Analista, Diseñador y Programador Web.
Andres Felipe Quiroga Osorio	Analista, Diseñador y Programador Web.
Arley Sebastián Gutiérrez Pintor	Analista, Diseñador y Programador Web.
Diego Alejandro Serrano Amaya	Analista, Diseñador y Programador Web.
Luis Gabriel Ramirez Molina	Analista, Diseñador y Programador Web.

5. REVISIÓN DEL PLAN DE PRUEBAS

Esta sección incluye planes para la revisión de este plan de pruebas. Se identifican los grupos para revisar y aprobar el documento.

Hay que cerciorarse de que el plan de pruebas satisface los requisitos de desarrolladores y clientes.

Personal	Ocupación
Luis Felipe Gamba Russi	Analista, Diseñador y Programador Web.
Andres Felipe Quiroga Osorio	Analista, Diseñador y Programador Web.
Arley Sebastián Gutiérrez Pintor	Analista, Diseñador y Programador Web.
Diego Alejandro Serrano Amaya	Analista, Diseñador y Programador Web.
Luis Gabriel Ramirez Molina	Analista, Diseñador y Programador Web.

