

Resumen Teórico

Final ED3

GPIO

- General Purpose Input Output: la usamos para configurar pines I/O.
- Están mapeados en memoria 0x2009C000 - 0x200A0000 (sale en el gráfico del manual).
- Con "PINSEL" se configura la función del pin. "PINMODE" las resistencias o modo de trabajo interno. "FIOCLR" si es entrada o salida y "FIOPIN" lee el estado o escribe sobre el pin. (Como FIOSET y FIOCLR).
- El modo "repetidor" va alternando PULL UP y PULL DOWN según el uso, evita corrientes de fuga.
- Son accesibles por DMA.
- Los registros están en el AHB.
- Soportan Bit-Banding (Es una manera de modificar bits mediante los registros, pero de manera que evite interrupciones en el momento que se interpretan las operaciones, usando una palabra completa para modificar un único bit).

Interrupciones por GPIO

- Pueden ser por los pines de los puertos 0 y 2, o por interrupciones externas (EINT).
- Las interrupciones las maneja el NVIC. Es un hardware dedicado a esto especialmente. Está vectorizado porque usa punteros para saltar a rutinas y posiciones auxiliares ante una interrupción. Permite atención múltiple con prioridades.

Interrupción por GPIO (0 & 2)

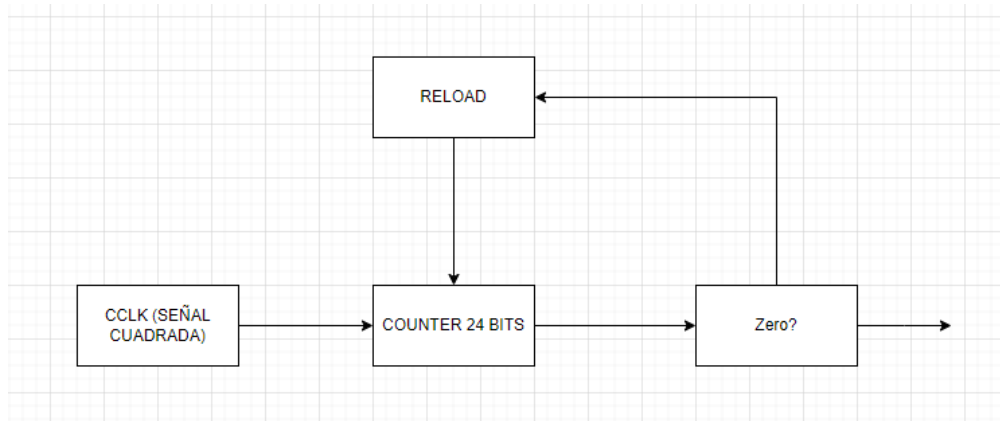
- Cada pin puede interrumpir por cualquier flanco.
- La detección del flanco es asíncrona (tenemos que testarlo en la ISR).
- Puede operar sin clock (Power Down).
- Ambos puertos comparten la posición de EINT3 en el NVIC.

Interrupción externa por pin EINT

- Son 4 pines (0 - 3).
- Es una funcionalidad específica del pin.
- Puede interrumpir por nivel o por flanco.
- Cada uno tiene su vector del NVIC.

SysTick Timer

- Es un bloque integrado dentro del core.
- Genera una “interrupción” configurable pero es una excepción porque está integrado al sistema.
- Es un temporizador de 24 bits.



- Cálculos:

$$Reload = Tiempo\ objetivo * \frac{1}{CCLK} - 1$$

- Registros

CTRL	Enable's y fuente de reloj
RELOAD	Valor de reload o LOAD
CURRENT	Valor del contador
CALIB	Valor de fábrica que genera interrupciones cada 10 mS.

Relojes

- Oscilador interno RC: Fuente para el WD y/o reloj que excita al PLL. **4MHz.**
- Oscilador Principal: Fuente de CPU con o sin PLL, también excita a USB. **1MHz - 25Mhz.**
- Oscilador RTC: Fuente para RTC (Real Time clock), PLL y CPU. **1MHz.**
- PLL0: Puede usar cualquier oscilador. Frecuencia de entrada: 32KHz ~ 25MHz. Salida hasta el máximo de CPU.
- PLL1: Dedicado al USB. 48MHz.

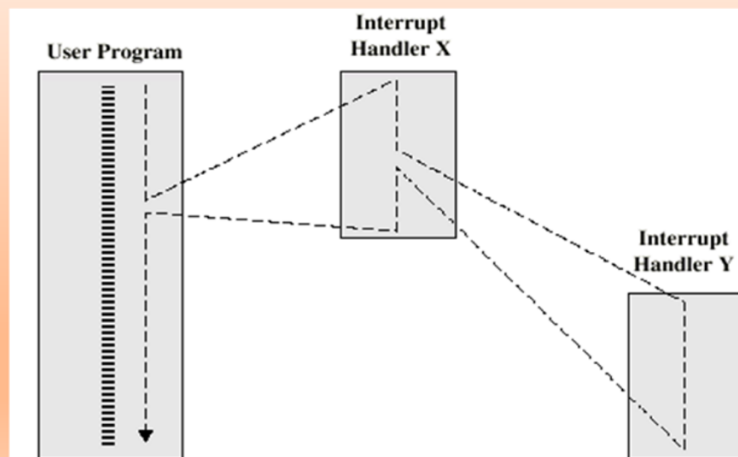
Manejo de interrupciones (prof. Sanchez)

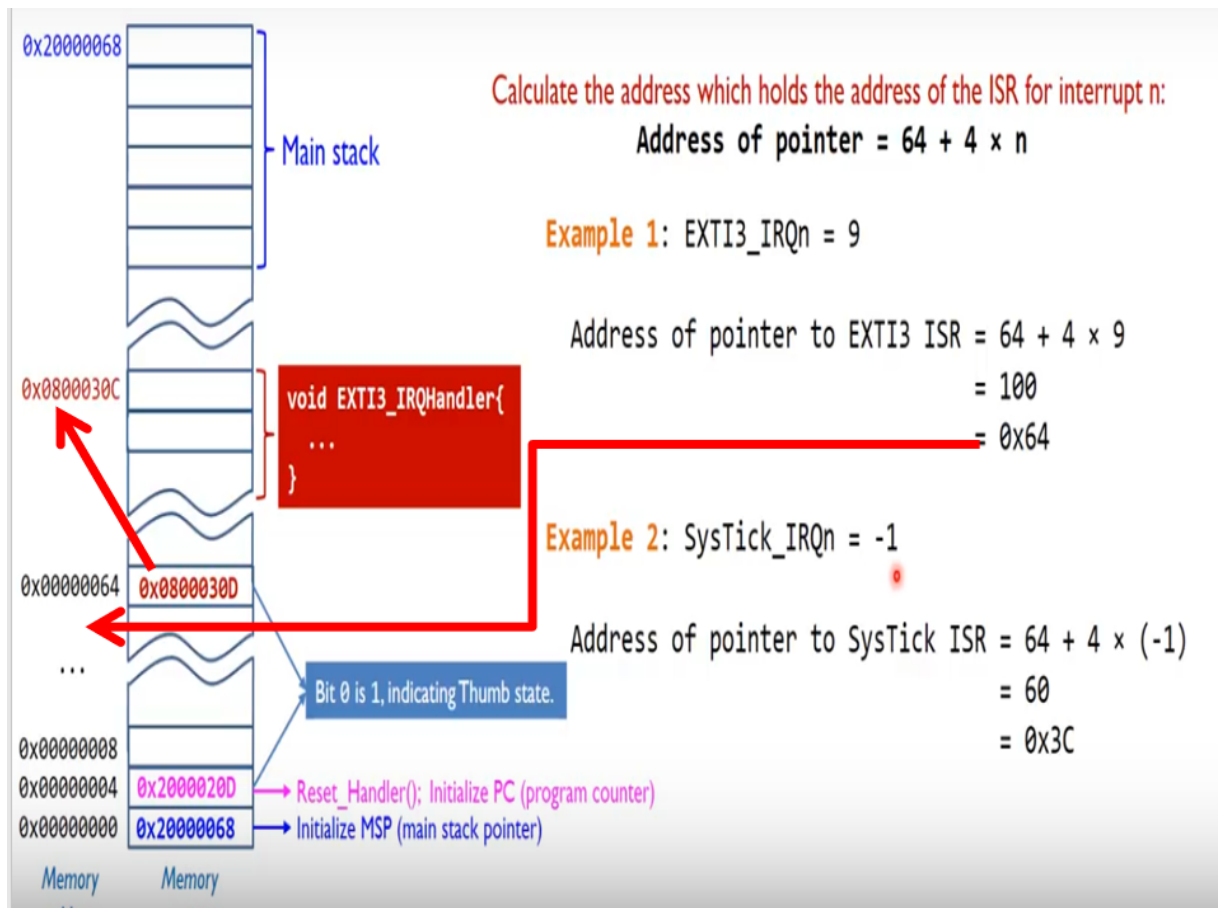
- NVIC = Control de Interrupciones de vectores anidados.
- Baja latencia.
- Controla tanto interrupciones como excepciones.
- Admite 35 interrupciones.
- 32 Niveles de prioridad.
- Tabla reubicable.
- Interrupción no enmascarable.
- Generación de interrupciones por software.
- Anidadas = atención anidada o múltiple de las interrupciones.
- Vectorizadas en flash.
- Las tablas vectoriales se componen por el código de interrupción (8 bits) y la dirección de la ISR.

EXCEPCIONES → **SISTEMA**

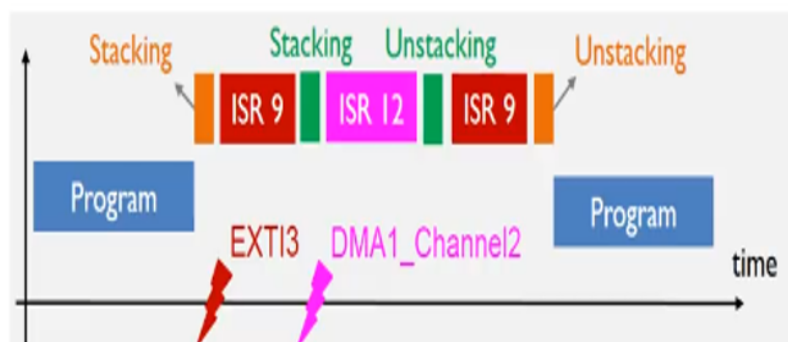
INTERRUPCIONES → **PERIFERICOS**

Múltiples Interrupciones – Anidadas





- Para nuestra placa el bit 0 de direccionamiento siempre debe ser 1.
- Tail Channing: Suprime el delay en los procesos de unstack y stack de las ISR (12 ciclos cada uno) en 6 ciclos totales.



- Se soportan 256 interrupciones. (-16 - -1 excepciones) (0 - 239 interrupciones).
- Algunas interrupciones siempre están activas.
- No hay registros centralizados para habilitar o deshabilitar las interrupciones. Cada una se controla por su correspondiente componente.
- Para interrupciones periféricas existen los registros ISER (set) e ICER (clear).

Timers

- Existen 4 timers de 32 bits.
- Cada uno puede interrumpir o configurar como contador.
- Cada uno tiene su Time Counter y Prescaler.
- Post reset, TC =0. Cuando llega al máximo vuelve a 0.
- Existen registros de match que es un valor seteado. Cada vez que incrementa TC, se compara con el valor de match, y en caso de igualdad, puede generar una interrupción o operar sobre el contador con cierta configuración.
- También existen los registros de captura. Se usa para capturar señales de entrada, obteniendo valor de TC, o contar los flancos, etc.
- Registros más usados:

PR	Prescaler
PC	Resolución del timer.
TC	Timer counter
TCR	Enables del timer counter
CTCR	Control de modos
MCR	Configuración match
IR	Flags
EMR	Outputs

- Recordar que también hay que habilitarlos con el PCONP y su fuente con PLCKSEL.
- Cálculos:

$$T_{cclk} = \frac{1}{cclk}$$

$T_{res} = PR + 1 / CCLK$ Es el tiempo que tarda en incrementar el TC.

$$Match = TiempoMatch / Tres$$