Zad1

double calculate\_area(int code, double a, double b) {

switch (code) {

case 1: return a \* a; // квадрат

case 2: return a \* b; // правоъгълник

case 3: return (a \* b) / 2; // правоъгълен триъгълник

case 4: return M\_PI \* a \* a; // окръжност

default: return 0;

}

}

Zad2

void swap(int \*x, int \*y) {

int temp = \*x;

\*x = \*y;

\*y = temp;

}

Zad 3

int is\_even(int num) {

return num % 2 == 0;

}

Zad 4

void decimal\_to\_binary(int num) {

if (num == 0) {

printf("0");

return;

}

int binary[32], i = 0;

while (num > 0) {

binary[i++] = num % 2;

num /= 2;

}

for (int j = i - 1; j >= 0; j--) {

printf("%d", binary[j]);

}

}