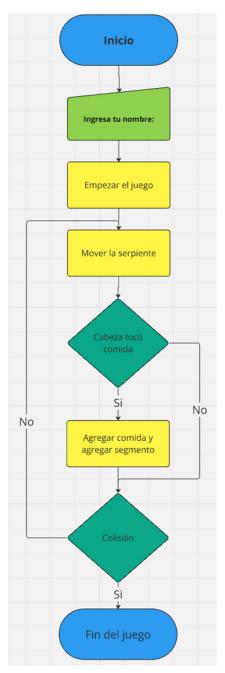


## Desarrollo del juego de la serpiente

## A. Pseudocódigo

- 1. Inicio
- 2. Ingrese su nombre
- 3. Empezar juego
- 4. Mover la serpiente
- 5. Cabeza tocó comida
- 6. Agregar comida y agregar segmento
- 7. Análisis de colisión
- 8. Fin del Juego

## B. Flujograma



Lógica de programación Alumno: Luis Andrade Haro