

index.py

```
1 #Ya instale ahora estoy importando pandas
2 import pandas as pd
3 import os
4
5 #Aca vamos a definir las funciones que va a tener nuestro programa principal
6
7 #Vamos A crear una lista con los datos del pokemon
8 def listaPokemones(cantidad):
9     pokemones = []
10    for _ in range(cantidad):
11        nombre = input("Ingrese el nombre del Pokémon: ")
12        tipo = input("Ingrese el tipo del Pokémon: ")
13        nivel = int(input("Ingrese el nivel del Pokémon: "))
14        habilidad = input("Ingrese la habilidad del Pokémon: ")
15        ataque = input("Ingrese el ataque principal del Pokémon: ")
16
17        pokemon = [nombre, tipo, nivel, habilidad, ataque]
18        pokemones.append(pokemon)
19
20    return pokemones
21
22 #Funciones en las que se pasan de lista a data frames y que los data frames se crean y se pasan a
    un archivo excel
23
24 def añadirYCrearExcel (data_frame_pokemones):
25     data_frame_pokemones.to_excel('Pokedex.xlsx', index = False)
26
27 def añadirAlExcel(data_frame_pokemones):
28     pokedex = pd.read_excel('Pokedex.xlsx')
29     pokedex = pd.concat([pokedex, data_frame_pokemones], ignore_index=True)
30     pokedex.to_excel('Pokedex.xlsx', index=False)
31
32
33
34 def agregarPokemones():
35     print("Bienvenido vas a agregar pokemones para tu pokedex")
36     cantidad_a_capturar = int(input("Ingrese la cantidad de pokemones a capturar "))
37     pokemones = listaPokemones(cantidad_a_capturar )
38     data_frame_pokemones = pd.DataFrame(pokemones,columns=
    ['Nombre', 'Tipo', 'Nivel', 'Habilidad', 'Ataque'])
39
40     if os.path.exists('Pokedex.xlsx'):
41         añadirAlExcel(data_frame_pokemones)
42     else:
43         añadirYCrearExcel(data_frame_pokemones)
44
45 # Funcion que revisa los pokemones en el archivo excel
46 def imprimirPokemones():
47     print("Vamos a revisar su pokedex")
48     if os.path.exists('Pokedex.xlsx'):
49         pokedex = pd.read_excel('Pokedex.xlsx')
50         print(pokedex)
```

```
51     else:
52         print("Usted no tiene pokemones en su pokedex")
53
54 # Funcion que permite la busqueda de su pokemon
55 def buscarPokemons(nombre,nivel):
56     if os.path.exists('Pokedex.xlsx'):
57         pokedex = pd.read_excel('Pokedex.xlsx')
58         buscador = pokedex[(pokedex['Nombre']== nombre) & (pokedex['Nivel'] == nivel)]
59
60         if not buscador.empty:
61             print(buscador)
62         else:
63             print("No hay pokemones con esas características")
64     else:
65         print("No existen Pokemons en su pokedex")
66
67
68 #Funcion que permite eliminar los pokemon
69 def eliminarPokemon(numero):
70
71     if os.path.exists('Pokedex.xlsx'):
72         pokedex = pd.read_excel('Pokedex.xlsx')
73
74         if numero < len(pokedex):
75             pokedex.drop([numero], axis=0, inplace=True)
76             print(pokedex)
77             pokedex.to_excel('Pokedex.xlsx', index=False)
78         else:
79             print("No hay pokemones en esa fila")
80     else:
81         print("No existen pokemones en su pokedex")
82
83
84
85 #Funcion de menu que recopila las demas funciones para hacerlo interactivo y que el usuario
86 #decida que hacer con su pokedex
87 def menu():
88     print("Bienvenido a su pokedex, aqui tiene una serie de codigos que seran necesarios para
89     manejarse en el")
90     print("Presiona 1 si quiere ver los pokemones que obtuvo")
91     print("Presione 2 si quiere agregar pokemones a su pokedex")
92     print("Presione 3 si quiere buscar algun pokemon con esas características")
93     print("Presione 4 si quiere eliminar un pokemon")
94     print("Presione 5 si quiere cerrar su pokedex")
95
96     terminar = False
97
98     while not terminar:
99         codigo = int(input("ingrese su codigo"))
100
101         if codigo == 1:
102             imprimirPokemons()
```

```
103     elif codigo == 3:
104         print("Vamos a buscar a su pokemon con sus características preferidas")
105         nombre = input("Ingrese el nombre de su pokemon")
106         nivel = int(input("Ingrese el nivel de su pokemon"))
107         buscarPokemons(nombre,nivel)
108     elif codigo == 4:
109         print("Vamos a eliminar de acuerdo a su fila ")
110         imprimirPokemones()
111         fila = int(input("Inserte el numero de fila para eliminar su pokemon"))
112         eliminarPokemon(fila)
113     elif codigo == 5:
114         print("Gracias por visitar a la pokedex")
115         terminar = True
116     else:
117         print("Inserte un código válido")
118
119 menu()
120
121
```