Parcial 02 – Proyecto v1

Realizar, usando el lenguaje de programación Python, un programa que le permita registrar un campeonato de 4 equipos.

Detalle del programa:

El programa deberá realizar las siguientes actividades:

- 1) Solicitar el nombre de los 4 equipos
- 2) Preguntar el resultado de cada partido. El formato será todos contra todos.
 - a. Cuando pregunte cada partido deberá al inicio la fecha que se esta jugando. Serian en total 3 fechas, dos partidos por fecha, seis partidos en total.

Docente: Ing. Harry Zurita

- 3) Se deberá crear un diccionario que tenga la información de los equipos. La estructura de la información será la siguiente:
 - a. Cada elemento será un equipo
 - b. La llave de cada elemento será el nombre del Equipo(STR)
 - c. El valor de cada equipo será una lista que tendrá los siguientes valores:
 - i. Partidos Ganados (INT)
 - ii. Partidos Empatados (INT)
 - iii. Partidos Perdidos (INT)
 - iv. Goles a Favor(INT)
 - v. Goles en contra (INT)
- 4) Al final de todos los partidos se deberá imprimir una tabla tomando como base el diccionario creado:
 - a. Nombre del Equipo
 - b. Partidos jugados
 - c. Partidos ganados
 - d. Partidos empatados
 - e. Goles a favor
 - f. Goles en contra
 - g. Puntos (3 ptos por partido ganado, 1 pto por empatado y 0 por perdidos)

Nota: No necesita estar en orden de puntuación

Adicional al programa deberán hacer una presentación donde expliquen su código.

- En la presentación deben participar al menos 2 personas de su grupo.
- Deberán subirlo a youtube, el enlace a este video deberán ponerlo dentro de su código como comentario al final.

Notas a considerar:

- Use variables descriptivas y comentarios en sus ejercicios.
- El programa debe cumplir con todas las funcionalidades solicitadas, si hay algo que le desean agregar al proyecto que no esté descrito deben solicitárselo al docente

 No agregan cosas como usuarios y contraseñas, o preguntas innecesarias que hacen que sus programas sean más difíciles de revisarlos. Así mismo si esperan que el usuario ingrese "Si"o "S" póngalo como opciones en la pregunta.

Docente: Ing. Harry Zurita

- Los mejores trabajos tendrán las notas más altas.
- Adicionalmente usar solo lo que hemos aprendido en clases. No usar funciones. No usar listas, diccionarios u otro tipo de dato no visto en clases.

Entrega:

Documento PY con el código de su proyecto donde incluirán como comentario dentro del archivo PY con enlace al video de su presentación.

NOTAS IMPORTANTE:

¡No compartan sus deberes terminados, se revisarán deberes que sean iguales!