

Taller de Física Computacional

Nociones de Objetos

Cristián G. Sánchez y Carlos J. Ruestes

2020

Objetos

Conviene tener aunque sea una noción de la forma en que los objetos funcionan en Python porque los encontraremos más temprano que tarde.

Objetos y Clases

- Una **Clase** contiene las definición de las *propiedades*, los *métodos* y las *operaciones* entre miembros de una clase.
- Un **Objeto** es una instancia de una clase.

Objetos

- Los *Objetos* en Python son una abstracción para los *datos*.
- Todo *dato* en un programa Python está representado por objetos o relaciones entre objetos.
- Cada objeto tiene una *identidad*, un *tipo* y un *valor*.
- La identidad y el tipo de un objeto no pueden cambiar (ojo).
- El valor de un objeto puede cambiar (dependiendo del tipo).

Propiedades

Las propiedades se acceden con la notación `objeto.propiedad`

Métodos

Los métodos se acceden con la notación `objeto.función([parámetros])` (†)

En Python los métodos de un objeto no necesariamente operan sobre sus propiedades.

(†) La notación `[parámetros]` indica que lo que está entre corchetes puede estar o no.

Síntesis y recursos:

- Programación Orientada a Objetos en Wikipedia
- Manual de referencia de Python
- Manual de la Librería estándar de Python