

Taller de Física Computacional

matplotlib

Cristián G. Sánchez y Carlos J. Ruestes

2020

Bibliotecas gráficas en Python

Las siguientes son las bibliotecas gráficas más utilizadas en Python

- **Matplotlib**: La más “simple”, porque seguramente alguien hizo antes algo parecido a lo que querés hacer y lo escribió en algún lado.
- **Seaborn**: Más “bella”, matplotlib con colores más lindos, se usa mucho junto con Pandas (gráficos estadísticos)
- **ggplot**: Basada en la “gramática de los gráficos”, portada desde R, énfasis en estadística.
- **Bokeh**: De los que hacen Anaconda, creada para graficos interactivos sobre información en tiempo real.
- **Plotly**: Gráficos interactivos en “tableros de control”.



matplotlib

- El estándar *de facto* para visualización en Python.
- Poderoso para gráficos 2D.
- Complicado (como todas las bibliotecas gráficas).
- Permite hacer diseño programático de gráficos (no solo matplotlib).
- La documentación es una pesadilla.
- El camino: Usar alguna “receta” existente y modificarla.