The elements of user experience

Jesse James Garrett

Concreet

Idee: Een app die aangeeft wanneer er mensen met de auto vetrekken van een bepaalde locatie.

Doel: Carpoolen

Interface

Doelgroep: Mensen die met de auto zich verplaatsen.

Compleet

Navigation

Visual design

Proffesionele feel. Voornamelijk wit met een aantal kleuren.

Visual design

Visual design

Een makkelijk leesbaar lettertype. Gebruik makend van grote iconen met een hyperlink. Doormiddel van een kaart de zoektoch versimpelen.

Interface

In de app zullen onnodigen functie en opties worden vermeden.

In ieder scherm zal een help icoontje te vinden zijn.

Navigation

Een terug-knop, hamburger menu, touch screen kaart. POSTWimp kaart.

Interaction design

GPS tracker, toegankelijk, mensen die doof zijn of blind zijn moeten ook de app kunnen volgen. Interaction design

Information architecture

Information design

nformation architecture

Kleuren die gebruikt worden op een goede en herhaalde manier. Waardoor de app toegankelijk bijft. Weinig knoppen.

Functual specification

GIS gedreven. Dus veel kaarten met daarop de routes die mensen zullen rijden. De mogelijkheid om berichten te sturen naar die persoon.

Functual specification

Content requirements

Content requirements

De starttijd en de aankomtijd. Een kaart met de route en bijgeleverd adres.

User needs

Goedkoper en duurzamere vorm van vervoer. Leuke bijkomst is de interactie met mensen uit een soms hele andere wereld.

Abstract

User needs

Site objections

Site objections

De mogelijke sociale contacten die het kan opleveren.

Concept