

Realizar un programa en assembler que implemente un bot para consultas aritméticas.

El procesamiento del bot debe responder a consultas aritméticas, por ejemplo, sumar un par de números, o restarlos. Los mensajes deben restringirse al lenguaje aceptado por el bot que se describe más adelante en consideraciones generales.

Extender el procesamiento del bot para que dé una respuesta cordial en caso de error, es decir, cuando la expresión tipeada por el usuario no pertenece al lenguaje aceptado por el bot.

Por ejemplo, puede responder: "Lo siento, mis respuestas son limitadas."

La estructura principal del código debe ser ejecutada en C.

**void LeerPregunta();** *Muestra un mensaje solicitando ingreso y se ingresa la pregunta*

*Recomendación: Utilizar la función strtok() para separar la operación en elementos, y luego convertirlos a int con la función atoi().*

*El formato de la operación debe ser el siguiente: "10 + 10", "20 \* 2", "30 / 3", "40 - 20", es decir, un espacio entre operando y operador.*

**int CalcularOperacion(int Operando1, char Operador, int Operando2);** *La misma devuelve el resultado de la operación*

La estructura del código en ASM debe ser la siguiente:

**recibir\_Operacion:** *Recibe los 3 parámetros y chequea qué cálculo debe realizar*

*Recomendación: Usar comparadores con ASCII para el operador y así saltar a la operación correspondiente*

**sum:** *Suma los 2 operandos*

**res:** *Resta los 2 operandos*

**mul:** *Multiplica los 2 operandos*

**div:** *Divide los 2 operandos*

Desarrollar un informe explicando claramente cómo funciona (transcriba el código necesario).

El resultado de la operación debe mostrarse en pantalla a través de lenguaje C.

En NINGUNA operación podrá perder memoria.-