

ATARI

Resumen

Es un juego clásico tipo arcade en el que el jugador controla una paleta para hacer rebotar una pelota que destruye bloques.

01

Objetivo

La finalidad principal trata de destruir todos los bloques sin perder la pelota

02

Clases

- GameCanvas
- Ball
- Paddle
- Brick
- BreakoutGame
- MainMenu
- BrickManager

03

Entorno y Paquetes

Awt:
-Graphics2D
-Canvas
-Frame
-ActionListener
-BufferStrategy

04

Funciones

- Control de la paleta por teclado.
- Física básica para rebote de la pelota
- Puntuación basada en bloques destruidos
- Pantalla GameOver

05

Enlaces

<https://view.genially.com/6831df22fdfedf4005ab3557/presentation-presentation-atari>

06