

## BOLETIN TEORICO ATRIBUTOS

Cuestións propostas do Capítulo de Tipos de atributos

1. En Programación Orientada a Obxectos, un atributo é...

- a) un valor enumerado que se lle pode asignar a unha instancia
- b) unha chamada a un método ou procedemento
- c) un campo ou compoñente dunha clase
- d) o identificador dunha clase
- e) Ningunha das anteriores

2. Indicar a cales dos seguintes tipos de dato poden pertencer un atributo dunha clase determinada

- a) A outra clase accesible e previamente compilada
- b) Á clase String
- c) Ao tipo primitivo float
- d) Ao tipo primitivo boolean
- e) Ningún dos anteriores

3. Indicar o número de atributos que compoñen a seguinte clase: 3

```
public class Data {
```

```
    private int día;
```

```
    private int mes;
```

```
    private int ano;
```

```
    public void asigna(int ndia, int nmes, int nanho) { día = ndia; mes =  
nmes; ano = nanho; }
```

```
    public boolean esPrimeroDeMes() { return día==1; } }
```

4. A utilización da palabra reservada final na sentenza de declaración dun atributo indica que...

- a) é unha variable de clase (cuando es variable de clase lleva la palabra static)
- b) só é directamente accesible a traves dos metodos da propia clase
- c) é unha variable de instancia
- d) unha vez inicializado o seu valor, non pode ser modificado

e) Nenhuma das anteriores