

1- Para qué se utilizan los genéricos

Los métodos y clases genéricos permiten especificar, con una única declaración de método, un conjunto de métodos relacionados, o con una única declaración de la clase, un conjunto de tipos relacionados.

2- Podemos hacer o mismo con la clase Object ¿ . de ser así qué ventajas tienen los genéricos

Si, pero al usar los genéricos evitamos utilizar la clase Object.

Los beneficios de los genéricos frente a otro tipo de clase es que nos permiten personalizar un método, clase, estructura o interfaz con respecto a los datos precisos sobre los que se actúa. No es necesario crear una clase diferente para cada tipo de objeto que se va a manejar.

3- ¿Qué son los comodines .?

Representan un tipo desconocido. Se puede usar con parámetros, variables o como un tipo de devolución.

4- ¿Sólo podemos implementar métodos genéricos .?

No, también puedes crear clases e interfaces.

5- ¿Cómo indicamos que un método es genérico.?

Todas las declaraciones de métodos genéricos tienen una sección de parámetros delimitada por <> que preceden al tipo de retorno del método. Cada sección de parámetros de tipo contiene uno o más parámetros de tipo separados por comas. Este parámetro es un identificador que especifica un nombre de tipo genérico.

6- ¿Cuándo debemos utilizar una clase que implemente las siguientes interfaces .?

- Set: es un conjunto de elementos que no admite elementos duplicados.
- Queue: es una cola, donde el primero en entrar es el primero en salir (FIFO).

- Map: está formada por dos elementos (clave y valor), donde la clave no se repite.
- Pila: es un LIFO (el último en entrar es el primero en salir)