

TP Integrador

Pruebas de aceptación

Deberá diseñar las pruebas de aceptación a realizar sobre el trabajo que haya realizado otra persona, el objetivo es encontrar la mayor cantidad de errores posibles pensando antes que es lo que se pretende probar. Cada prueba debe estar documentada, de modo que sea posible reproducir la prueba en cualquier momento. A continuación se presenta un ejemplo de como podría diseñar las pruebas a realizar:

#	Nombre (función que se prueba)	Valores ingresados	Resultado esperado	Resultado observado	Resultado de la prueba (ok ó fallo)	Tipo error / Categoría	Prioridad
1	Ingresar email y clave apenas se ejecuta la app con datos correctos	E-mail: a@example Clave de acceso: 123456	Debería dejar ingresar al usuario ya que el programador me pasó dicho e-mail y clave	Deja ingresar al usuario	Ok	Persistencia	Alta
2	Ingresar email y clave apenas se ejecuta la app con datos erróneos	E-mail: lk@gmail.com Clave:123456	No debería dejarme ingresar ya que no registre dicho usuario	No deja ingresar al usuario	Ok	Persistencia	Alta
3	Ingresar email y clave apenas se ejecuta la app para visualizar si se ve la clave	E-mail: a@example.com Clave de acceso: 123456	No debería verse la clave cuando el usuario la ingresa	No se ve la clave cuando el usuario ingresa	Ok	Interfaz de usuario	Media
4	Ingresar email apenas se ejecuta la app	Email: a@example.com	No debería dejar ingresar ya que se necesita la clave	No deja ingresar	Ok	Funcionalidad	Alta
5	Ingresar solo clave apenas se ejecuta la app	Clave de acceso: 123456	No debería dejar ingresar ya que se necesita ingresar un email	No deja ingresar	Ok	Funcionalidad	Media
6	Ingresar apenas se ejecuta la app		No debería dejar ingresar ya que los campos son nulos	No deja ingresar	Ok	Funcionalidad	Alta
7	Ingresar patente de auto a estacionar	Patente: AAA123	Debería estacionar el auto	Estaciona el auto	Ok	Funcionalidad	Alta
8	Ingresar patente de auto a estacionar	Patente: 1111	No debería estacionar el auto, ya que no es una patente válida	No deja estacionar	Ok	Funcionalidad	Media
9	Estacionar vehículo		No debería dejar estacionar ya que el campo es nulo	No deja estacionar	Ok	Funcionalidad	Media
10	Registrar usuario en la página de home		Debería saltar a otra página para poder ingresar los datos para registrarse como nuevo usuario	No realiza nada al apretar el botón registrarse	Fallo	Funcionalidad	Baja

11	Darle la salida al vehículo		Debería descontar saldo cuando se saca el estacionamiento	Descuenta el saldo cuando se saca el estacionamiento	Ok	Persistencia	Alta
12	Ingreso del usuario y visualizar vehículos estacionados		Debería mostrar los vehículos estacionados de antes de ingresar	Muestra los vehículos estacionados	Ok	Integridad de datos	Alta

Las últimas columnas de la tabla pueden ser personalizadas en base a las necesidades de lo que se pretenda documentar. Un ejemplo de los posibles valores puede ser:

Tipo de error / categoría:

Interfaz de usuario
Funcionalidad
Persistencia
Integridad de datos

Prioridad

Sin prioridad: no es necesario hacer modificación

Baja: es necesario hacer modificación, pero no afecta la funcionalidad del sistema

Media: es necesario hacer modificación, no afecta la funcionalidad del sistema, pero no es correcto

Alta: es necesario hacer modificación porque afecta la funcionalidad del sistema, pero en tareas más avanzadas

Urgente: es necesario hacer modificación porque afecta la funcionalidad del sistema desde el principio

Se pide:

- Diseñar y realizar por lo menos 10 pruebas.
- Opcionalmente, registrar los bug encontrados en la siguiente herramienta: <https://backlog.com>