

Java Ejercicios iniciación

Ejercicio 1. Paso de variables por teclado.

Realiza un programa en Java que lea dos números pasados por teclado y muestre la suma por pantalla.

Ejercicio 2. Sentencia <<if>>, <<else-if>> – Mayor Que

Programa que lea dos números pasados por teclado y muestre el mayor en pantalla. Si son iguales deberá mostrar un mensaje indicándolo.

Ejercicio 3. Bucle <<do-while>>

Realiza un programa en Java que lea dos números pasados por teclado en un proceso repetitivo. Este proceso terminará cuando los números leídos sean iguales.

Ejercicio 4. Bucle <<do-while>>

Programa que lea 10 números desde teclado en un proceso repetitivo y muestre la suma. Realizar el programa con <<do-while>>

Ejercicio 5. Bucle <<for>>

Realiza el programa anterior con <<for>>

Ejercicio 6. Sentencia <<if>>, <<else-if>>

Realiza un programa en Java que lea un número por teclado y muestre a qué día de la semana corresponde.

Si el número leído es 1 visualizará Lunes, si es 2 visualizará Martes, si es 3 visualizará Miércoles, y así sucesivamente ...

Para cualquier otro valor visualizará *No válido*.

Realiza el programa con <<if>>

Ejercicio 7. Sentencia <<switch-case>>

Realiza el ejercicio 6 con <<switch-case>>

Ejercicio 8. Bucle <<do-while>>

Realiza un programa en Java que pida 10 números por teclado, haga la suma de esos 10 números pasados por teclado, cuente los números positivos y cuente los números negativos. Usa <<do-while>>

Java Ejercicios iniciación

Ejercicio 9. Bucle <<for>>

Realiza el ejercicio 8 con <<for>>

Ejercicio 10. Bucle <<for>>

Ejercicio 11. Sentencia <<switch-case>>

Realiza un programa en Java que realice la correspondencia entre nota y valor.

Suficiente →5 Bien →6 Notable bajo →7 Notable alto →8 Sobresaliente →9	Matrícula de honor →10 Suspenso → valores menores de 5 Notaza → valores superiores a 10
--	---

Ejercicio 12. Sentencia <<else-if>>

Realiza el ejercicio 11 con <<else if>>

- Suficiente →5
- Bien →6
- Notable bajo →7
- Notable alto →8
- Sobresaliente →9
- Matrícula de honor →10
- Suspenso → valores menores de 5

Ejercicio 13. Sentencia <<else-if>>

Realiza un programa en Java que lea dos números procedentes de teclado y muestre el menor de ellos. Si los dos números son iguales, debe mostrar un mensaje indicándolo.

Ejercicio 14. Sentencia <<else-if>>

Realiza un programa en Java al que le introduzcas 10 números por teclado. Cuente el número de números positivos introducidos por teclado, cuente el número de números negativos introducidos por teclado y realice la suma de todos ellos.

Java Ejercicios iniciación

Ejercicio 15. Diagrama de Flujo

Realiza el programa en JAVA del siguiente diagrama de flujo.

