

# Java Ejercicios iniciación

## Ejercicio 1. Paso de variables por teclado.

Realiza un programa en Java que lea dos números pasados por teclado y muestre la suma por pantalla.

```
import java.util.Scanner; //Tenemos que importar este paquete para poder usar la
clase Scanner
public class Ejercicio1 {
public static void main(String[] args) {
/*
* Lo primero que tenemos que conocer es que la clase Scanner nos permite leer
contenido
* insertado por consola de una forma sencilla.
* Lo que tenemos que hacer es crear un Scanner sobre el elemento de consola que es
el
* System.in.
*/
Scanner reader = new Scanner(System.in);
int numero1 = 0;
int numero2 = 0;
System.out.println("Introduce el número 1:");
/*
* A partir de ese momento cada vez que queramos que el usuario nos de una entrada
por
* teclado, en nuestro caso un número deberemos de llamar al método .nextInt()
*/
numero1 = reader.nextInt();
System.out.println("Introduce el número 2:");
numero2 = reader.nextInt();
int suma=numero1+numero2;
System.out.println("La suma de los dos número es: "+suma);
}
}
```

# Java Ejercicios iniciación

## Ejercicio 2. Sentencia <<if>>, <<else-if>> – Mayor Que

Programa que lea dos números pasados por teclado y muestre el mayor en pantalla. Si son iguales deberá mostrar un mensaje indicándolo.

```
import java.util.Scanner; //Tenemos que importar este paquete para poder usar la
clase Scanner
public class Ejercicio2 {
public static void main(String[] args) {
/*
* Lo primero que tenemos que conocer es que la clase Scanner nos permite leer
contenido
* insertado por consola de una forma sencilla.
* Lo que tenemos que hacer es crear un Scanner sobre el elemento de consola que es
el
* System.in.
*/
Scanner reader = new Scanner(System.in);
int numero1 = 0;
int numero2 = 0;
System.out.println("Introduce el número 1:");
/*
* A partir de ese momento cada vez que queramos que el usuario nos de una entrada
por
* teclado, en nuestro caso un número deberemos de llamar al método .nextInt()
*/
numero1 = reader.nextInt();
System.out.println("Introduce el número 2:");
numero2 = reader.nextInt();
if (numero1 > numero2) System.out.println("Número 1: "+numero1+ " es mayor que
Número 2: "+numero2);
else if (numero1 == numero2) System.out.println("El número 1 es igual al número 2");
else System.out.println("El número 2: "+numero2+ " es mayor que el número 1:
"+numero1);
}
}
```

# Java Ejercicios iniciación

## Ejercicio 3. Bucle <<do-while>>

Realiza un programa en Java que lea dos números pasados por teclado en un proceso repetitivo. Este proceso terminará cuando los números leídos sean iguales.

```
import java.util.Scanner;
public class Ejercicio3 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner reader = new Scanner(System.in);
        int numero1 = 0;
        int numero2 = 0;
        do {
            System.out.println("Introduce el número 1:");
            numero1 = reader.nextInt();
            System.out.println("Introduce el número 2:");
            numero2 = reader.nextInt();
        }while(numero1!=numero2);
        System.out.println("Has terminado, los números son iguales");
    }
}
```

# Java Ejercicios iniciación

## Ejercicio 4. Bucle <<do-while>>

Programa que lea 10 números desde teclado en un proceso repetitivo y muestre la suma. Realizar el programa con <<do-while>>

```
import java.util.Scanner; //Tenemos que importar este paquete para poder usar la
clase Scanner
public class Ejercicio4 {
public static void main(String[] args) {
/*
* Lo primero que tenemos que conocer es que la clase Scanner nos permite leer
contenido
* insertado por consola de una forma sencilla.
* Lo que tenemos que hacer es crear un Scanner sobre el elemento de consola que es
el
* System.in.
*/
Scanner reader = new Scanner(System.in);
int contador=0;
int suma=0;
int A = 0;
do {
System.out.println("Introduce el número A:");
/*
* A partir de ese momento cada vez que queramos que el usuario nos de una entrada
por
* teclado, en nuestro caso un número deberemos de llamar al método .nextInt()
*/
A = reader.nextInt();
contador=contador+1;
suma=suma+A;
}while(contador<10);
System.out.println("La suma es: "+suma);
}
}
```

# Java Ejercicios iniciación

## Ejercicio 5. Bucle <<for>>

Realiza el programa anterior con <<for>>

```
import java.util.Scanner;
public class Ejercicio5_For {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner reader = new Scanner(System.in); // Para pedir números por teclado
        int cuenta = 0;
        int suma = 0;
        int A = 0;
        for (int i = 0; i < 10; i++) {
            System.out.println("Introduce un Número:");
            A = reader.nextInt();
            suma = suma + A;
        }
        System.out.println("La suma es: " + suma);
    }
}
```

# Java Ejercicios iniciación

## Ejercicio 6. Sentencia <<if>>, <<else-if>>

Realiza un programa en Java que lea un número por teclado y muestre a qué día de la semana corresponde.

Si el número leído es 1 visualizará Lunes, si es 2 visualizará Martes, si es 3 visualizará Miércoles, y así sucesivamente ...

Para cualquier otro valor visualizará *No válido*.

Realiza el programa con <<if>>

```
import java.util.Scanner;
public class Ejercicio6 {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner reader = new Scanner(System.in); // Para pedir números por teclado
        int N = 0;
        System.out.println("Introduce un Número: ");
        N = reader.nextInt();
        if (N == 1)
            System.out.println("Hoy es Lunes");
        else if (N == 2)
            System.out.println("Hoy es Martes");
        else if (N == 3)
            System.out.println("Hoy es Miércoles");
        else if (N == 4)
            System.out.println("Hoy es Jueves");
        else if (N == 5)
            System.out.println("Hoy es Viernes");
        else if (N == 6)
            System.out.println("Hoy es Sábado");
        else if (N == 7)
            System.out.println("Hoy es Domingo");
        else
            System.out.println("Número no válido");
    }
}
```

# Java Ejercicios iniciación

## Ejercicio 7. Sentencia <<switch-case>>

Realiza el ejercicio 6 con <<switch-case>>

```
import java.util.Scanner;
public class Ejercicio7SwitchCase {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner leo = new Scanner(System.in);
        int N;
        System.out.println("Qué día de la semana quieres:");
        N = leo.nextInt();
        switch (N) {
            case 1:
                System.out.println("Lunes");
                break;
            case 2:
                System.out.println("Martes");
                break;
            case 3:
                System.out.println("Miércoles");
                break;
            case 4:
                System.out.println("Jueves");
                break;
            case 5:
                System.out.println("Viernes");
                break;
            case 6:
                System.out.println("Sábado");
                break;
            case 7:
                System.out.println("Domingo");
                break;
            default:
                System.out.println("Número no válido, saliendo...");
                return; // Al no ser un número válido, salimos directamente del programa
        }
    }
}
```

# Java Ejercicios iniciación

## Ejercicio 8. Bucle <<do-while>>

Realiza un programa en Java que pida 10 números por teclado, haga la suma de esos 10 números pasados por teclado, cuente los números positivos y cuente los números negativos. Usa <<do-while>>

```
import java.util.Scanner;
public class Ejercicio8 {
    public static void main(String[] args) {
        int cuenta = 0;
        int suma = 0;
        int positivos = 0;
        int negativos = 0;
        int A = 0;
        Scanner reader = new Scanner(System.in); // Para pedir números por teclado
        do {
            System.out.println("Escribe un número: ");
            A = reader.nextInt();
            cuenta++; // cuenta=cuenta+1
            if (A >= 0)
                positivos++; // positivos=positivos+1
            else
                negativos--;
            suma = suma + A;
        } while (cuenta < 10);
        System.out.println("La suma es: " + suma);
        System.out.println("El número de positivos es: " + positivos);
        System.out.println("El número de negativos es: " + negativos);
    }
}
```



# Java Ejercicios iniciación

## Ejercicio 9. Bucle <<for>>

Realiza el ejercicio 8 con <<for>>

```
import java.util.Scanner;
public class Ejercicio9For {
    public static void main(String[] args) {
        int suma = 0;
        int positivos = 0;
        int negativos = 0;
        int A = 0;
        Scanner reader = new Scanner(System.in); // Para pedir números por teclado
        for(int i=0;i<10;i++) {
            System.out.println("Escribe un número: ");
            A = reader.nextInt();
            if (A >= 0)
                positivos++; // positivos=positivos+1
            else
                negativos--;
            suma = suma + A;
        }
        System.out.println("La suma es: " + suma);
        System.out.println("El número de positivos es: " + positivos);
        System.out.println("El número de negativos es: " + negativos);
    }
}
```

# Java Ejercicios iniciación

## Ejercicio 10. Bucle <<for>>

Realizar un programa con <<for>> que muestre los caracteres ASCII de 0 a 255

```
public class Ejercicio7
{
    public static void main(String[] args)
    {
        for(int i=0; i<256; i++)
        {
            System.out.println( i + ". " + (char)i);
        }
    }
}
```

# Java Ejercicios iniciación

## Ejercicio 11. Sentencia <<switch-case>>

Realiza un programa en Java que realice la correspondencia entre nota y valor.

Suficiente →5 Bien →6 Notable bajo →7 Notable alto →8 Sobresaliente →9	Matrícula de honor →10 Suspenso → valores menores de 5 Notaza → valores superiores a 10
--	---

```
import java.util.Scanner;
public class Ejercicio11 {
    public static void main(String[] args) {
        int nota=0;
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Introduce la nota: ");
        nota = scanner.nextInt();
        switch (nota) {
            case 5:
                System.out.println("Suficiente");
                break; // break evita que se ejecuten los siguientes casos
            case 6:
                System.out.println("Bien");
                break;
            case 7:
                System.out.println("Notable bajo");
                break;
            case 8:
                System.out.println("Notable alto");
                break;
            case 9:
                System.out.println("Sobresaliente");
                break;
            case 10:
                System.out.println("Matricula de honor");
                break;
            default:
                if(nota<5) System.out.println("Suspenso");
                else System.out.println("Notaza");
        }
    }
}
```

# Java Ejercicios iniciación

## Ejercicio 12. Sentencia <<else-if>>

Realiza el ejercicio 11 con <<else if>>

- Suficiente →5
- Bien →6
- Notable bajo →7
- Notable alto →8
- Sobresaliente →9
- Matrícula de honor →10
- Suspenso → valores menores de 5

```
import java.util.Scanner;
public class Ejercicio12 {
    public static void main(String[] args) {
        float nota;//No hace falta asignar valor a una variable que vamos a
        //leer antes de utilizarla
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Introduce la nota: ");
        nota = scanner.nextFloat();
        while(nota<0 || nota>10) {
            System.out.println("La nota no es válida, introduce otra:");
            nota=scanner.nextFloat();
        }
        if(nota<5)
            System.out.println("Suspenso");
        else if(nota>=5 && nota<6)
            System.out.println("Aprobado");
        else if(nota>=6 && nota<7)
            System.out.println("Bien");
        else if(nota>=7 && nota<8)
            System.out.println("Notable bajo");
        else if(nota>=8 && nota<9)
            System.out.println("Notable alto");
        else if(nota>=9 && nota<10)
            System.out.println("Sobresaliente");
        else System.out.println("Matrícula de honor");
    }
}
```

# Java Ejercicios iniciación

## Ejercicio 13. Sentencia <<else-if>>

Realiza un programa en Java que lea dos números procedentes de teclado y muestre el menor de ellos. Si los dos números son iguales, debe mostrar un mensaje indicándolo.

```
import java.util.Scanner;
public class Ejercicio13 {
    public static void main(String[] args) {
        int num1, num2;
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Introduce el primer número:");
        num1 = scanner.nextInt();
        System.out.println("Introduce el segundo número:");
        num2 = scanner.nextInt();
        if(num1 < num2) System.out.println(num1 + " es menor");
        else if(num1 > num2) System.out.println(num2 + " es menor");
        else System.out.println("Son iguales");
        scanner.close();
    }
}
```

# Java Ejercicios iniciación

## Ejercicio 14. Sentencia <<else-if>>

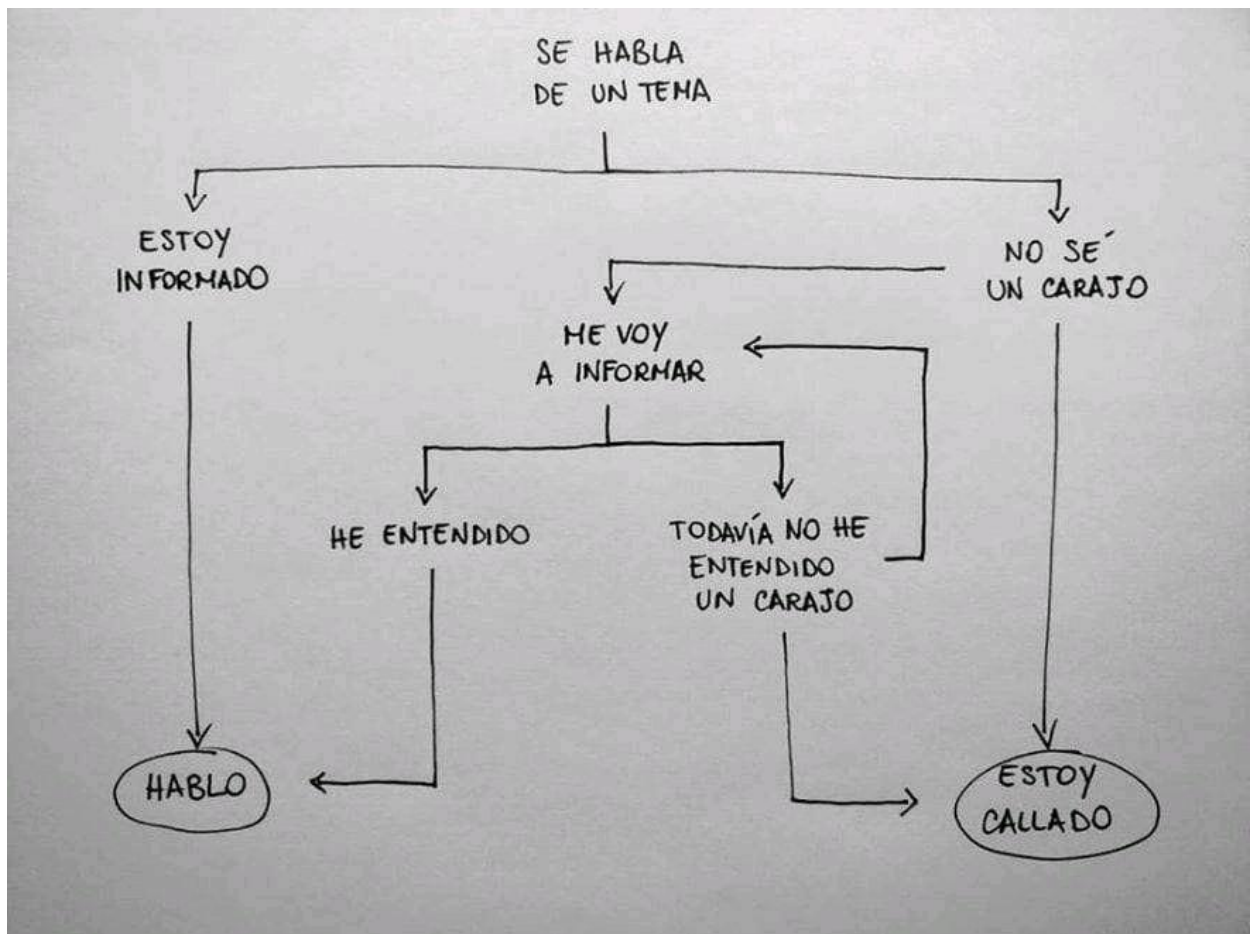
Realiza un programa en Java al que le introduzcas 10 números por teclado. Cuente el número de números positivos introducidos por teclado, cuente el número de números negativos introducidos por teclado y realice la suma de todos ellos.

```
public class Ejercicio14 {  
    public static void main(String[] args) {  
        int cuenta=0;  
        int suma=0;  
        int positivos=0;  
        int negativos=0;  
        int A=0;  
        Scanner reader = new Scanner(System.in); //Para pedir números por teclado  
        do {  
            System.out.println("Escribe un número: ");  
            A=reader.nextInt();  
            cuenta++; //cuenta=cuenta+1  
            if(A>=0) positivos++; //positivos=positivos+1  
            else negativos--;  
            suma=suma+A;  
        }while(cuenta <10);  
        System.out.println("La suma es: "+suma);  
        System.out.println("El número de positivos es: "+positivos);  
        System.out.println("El número de negativos es: "+negativos);  
    }  
}
```

# Java Ejercicios iniciación

## Ejercicio 15. Diagrama de Flujo

Realiza el programa en JAVA del siguiente diagrama de flujo.



```
import java.util.Scanner;
/**
 * @author María Nieves Enríquez Gómez
 */
public class Examen {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner teclado = new Scanner(System.in);
        String tema = "tema";
        System.out.println("¿ Sabes del tema ? di si o no ");
        tema = teclado.nextLine();
        tema = tema.toLowerCase();// esto es para si no lo escribe en minuscula que lo recoja igualmente
        if (tema.equals("si")) { // esto es verdadero que ha introducido un si
            System.out.println("Estas informado puedes hablar."); // se imprime
        } else if (tema.equals("no")) { // si verdadero es no
            do { // todo esto es para que mientras no estes informado te lo este imprimiendo
                System.out.println(" No sabes mejor te informas");// entrará por aqui
```

## Java Ejercicios iniciación

```
System.out.println("¿ Ya estas informado ? Si o No ");
tema = teclado.nextLine();
tema = tema.toLowerCase();
} while (tema.equals("no"));
System.out.println("Estas informado puedes hablar."); // cuando despues del no
pongas un si te escriba este
}
}
}
```