

Universidad Nacional de Entre Ríos

- *Facultad:* Facultad de Ingeniería.
- *Carrera:* Licenciatura en Bioinformática y Bioingeniería.
- *Cátedra:* Algoritmos y estructuras de datos
- *Docentes:* Javier E. Diaz Zamboni, Jordán F. Insfrán, Juan F. Rizzato
- *Título del trabajo:* “Aplicaciones de TADs - “Problema 2 ””.
- *Alumnos:*
 - Almirón Spahn, María Paz
 - Leiva, Giuliana
 - Saravia, Lucía Milagros
- *Fecha de entrega:* 26 de Septiembre del 2025

Problema 2:

En este proyecto se nos solicitó llevar a cabo el juego de cartas “**Guerra**”. Para esto, la cátedra nos proporcionó un código con el algoritmo del juego, y se nos encargó realizar la clase “Mazo” utilizando la Lista Doblemente Enlazada realizada en el ejercicio anterior. Además, el código debía superar las pruebas unitarias, para lo cual se tuvieron que identificar las funciones requeridas de la “LDE” de manera tal que se permita poner_carta_arriba(), poner_carta_abajo(), sacar_carta_arriba() y len(). Con estas funciones, la clase juego se desempeñó de forma correcta, dado que esta tenía instancias de la clase mazo y utilizaba los métodos de esta, ambas clases lograron sobrepasar los test sin problema alguno.