



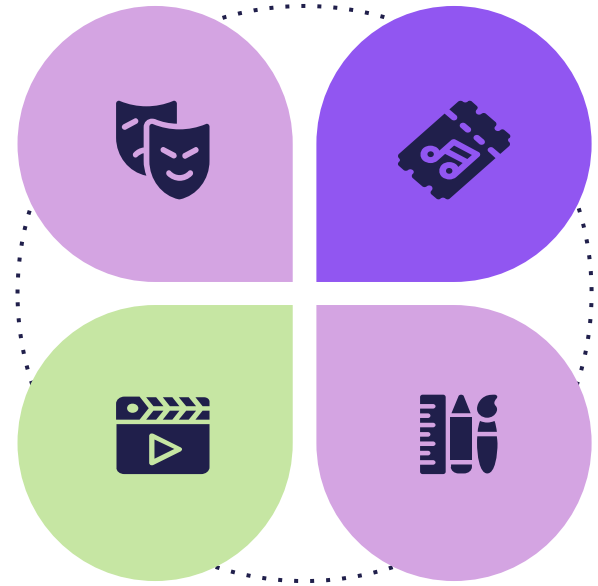
Diagrama de Gantt

2º Hito

Proyecto intermodular

Aitor Valero – Lucía Tárraga

1º DAM Semipresencial





Desarrollo del software

Tareas clave y duración estimada

Planificación del proyecto

- Definir objetivos
- Especificar requisitos

Diseño del sistema

- Crear wireframes y mockups
- Definir arquitectura del sistema

Desarrollo del front-end

- Crear interfaz gráfica
- Implementar la interacción del usuario

Desarrollo del back-end

- Crear las APIs
- Configurar la base de datos

Pruebas del sistema

- Pruebas unitarias
- Pruebas de integración

Despliegue y entrega final


- Implementar en un servidor de producción
 - Entregar al cliente
- 

Diagrama de Gantt

Detalles

Tarea	Duración	Dependencia	Recursos	Riesgos	Estado
Planificación del proyecto	5 días (Entrega 24/10/2024)	Ninguna	<ul style="list-style-type: none">- Internet (Investigación)- PowerPoint (Presentación)	Cambios en los requisitos	Completada
Diseño del sistema	7 días (Entrega 16/12/2024)	Planificación	<ul style="list-style-type: none">- Figma (wireframes)- Photoshop (mockups)- Git (GitBash y GitHub)	Retraso en la entrega	Completada
Desarrollo del frontend	15 días	Diseño del sistema	<ul style="list-style-type: none">- Flutter (Framework)- Uso de Dart	Error de código	Pendiente
Desarrollo del backend	15 días	Diseño del sistema	<ul style="list-style-type: none">- Visual Studio (servidor de desarrollo y base de datos)	Problemas de compatibilidad	Pendiente
Pruebas del sistema	10 días	Desarrollo del front-end y backend	<ul style="list-style-type: none">- Flutter Driver- Emuladores	Descubrimiento de bugs críticos	Pendiente
Despliegue y entrega final	7 días	Pruebas del sistema	<ul style="list-style-type: none">- Servidor de producción (como por ejemplo: Firebase)	Problemas de rendimiento	Pendiente

[illegible]