

# **Nuevas Profesiones**

# DESARROLLO DE APLICACIONES XXXXXXXXXXX

Campus Cámara Comercio Sevilla

Proyecto Integrado

**Good Food** 

Lucía Acitores Ferreira

# Tabla de contenido

Añade encabezados (Formato > Estilos de párrafo) y aparecerán en el índice.



# 1. Descripción General

La idea en sí, consta de una aplicación en la que te permita visualizar todos los restaurantes o derivados de estos que puedas tanto reservar mesa como pedir a domicilio, pensando en la experiencia del usuario. Contendría un sistema de valoraciones para poder saber las opiniones de la comunidad, tanto de los establecimientos como de los usuarios, un sistemas de reservas óptimo en el que puedes reservar o cancelar en cualquier momento y pedir en cualquier instante. Además tendría un buscador avanzado en la que se puede filtrar por diferentes temáticas como opciones veganas o vegetarianas.

# Funcionalidad principal de la aplicación

El objetivo principal es que la aplicación sea práctica y rápida para los usuarios, realizando pedidos o reservas de manera rápida y fácil para los usuarios y restaurantes que utilicen la aplicación.

- Realización de pedidos de manera óptima.
- Filtro de búsqueda avanzado, en que se podrá buscar tanto por nombre como por categorías de comida.
- Creación y cancelación de reservas del usuario.
- Aceptación o cancelación por parte de los restaurantes de pedidos o reservas de los usuarios.
- Poder poner, quitar un producto del restaurante.
- Cancelación de pedidos de los usuarios.
- Tendrán un soporte al cliente en la aplicación por cualquier incidente.
- La aplicación garantiza la seguridad de la información personal de los usuarios mediante técnicas de encriptación y autentificación de usuarios.

#### Objetivos generales

- Optimizar el tiempo de los usuarios a la hora de planificar planes mediante el fácil manejo y la rapidez de la aplicación..
- Puntualidad al realizar pedidos a domicilio.
- Poder gestionar libremente las reservas.
- Utilizar un único canal de comunicación entre los usuarios y los restaurantes para evitar confusión, siendo en este caso la aplicación.
- Respetar los tiempos de ejecución de tareas para eliminar las interrupciones.
- No empezar a aplicar cambios hasta no tener el feedback completo del cliente.

#### URL del repositorio

https://github.com/Luciaaf00/onlyfood.git



# 2. Instrucciones de instalación y despliegue

#### En local

# Requisitos:

• Como tal no se necesita ningún requisito para poder visualizar la aplicación.

#### Pasos:

- Clonar o descargar el proyecto.
- Tras descargar el proyecto, hacer "npm i" para instalar los paquetes necesarios en el terminal dentro del proyecto.
- Para visualizarlo utilizamos un navegador y ponemos "localhost:4000".



# 3. Catálogo de requisitos

# Requisitos funcionales

Código	RF_001	Nombre	Registro de usuario
Descripción	El sistema tiene que permitir a los usuarios darse de alta y puedan acceder a la aplicación.		
Proceso	Al entrar en la aplicación tiene que añadir un correo electrónico y una contraseña, la cúal se debe repetir dos veces. Una vez terminado el proceso obtendría una cuenta en la que podría acceder todas las veces que quisiera.		
Fecha de redacción	05/04/2023	Grado de necesidad	Esencial

Código	RF_002	Nombre	Inicio de sesión
Descripción	El sistema tiene que permitir a cualquier usuario registrado acceder con sus credenciales.		
Proceso	Una vez creada la cuenta se puede acceder con las credenciales ya que estarían guardadas en la base de datos (a no ser que eliminase la cuenta).		
Fecha de redacción	05/04/2023	Grado de necesidad	Esencial

Código	RF_003	Nombre	Cerrar sesión
Descripción	El sistema tiene que permitir a los usuarios cerrar su sesión de la cuenta.		
Proceso	A través de ajustes tiene un apartado en el que se podría cerrar la sesión, por lo que en este caso al estar guardado las credenciales en la base de datos, no habría ningún problema para cerrar sesión.		
Fecha de redacción	05/04/2023	Grado de necesidad	Esencial



Código	RF_004	Nombre	Visualización de los productos
Descripción	Una vez accedido al restaurante se puede visualizar todos los productos que ofrecen para poder elegir los que el usuario quiera.		
Proceso	Cada producto tendrá una visualización de una foto con una breve descripción y un botón para llevar al carrito.		
Fecha de redacción	05/04/2023	Grado de necesidad	Esencial

Código	RF_005	Nombre	Añadir producto al carrito
Descripción	Cada producto de un determinado restaurante se podrá poner en el carrito de la compra para poder después realizar el pedido.		
Proceso	Cada producto tendrá un botón para llevar al carrito.		
Fecha de redacción	05/04/2023	Grado de necesidad	Esencial

Código	RF_006	Nombre	Eliminar producto del carrito
Descripción	Cada producto que esté en el carrito se puede eliminar de él.		
Proceso	Cada producto tendrá un botón para eliminarlo del carrito.		
Fecha de redacción	05/04/2023	Grado de necesidad	Esencial

Código	RF_007	Nombre	Ver perfil
Descripción	El sistema tiene que permitir a cualquier usuario visualizar sus datos personales en cualquier momento.		
Proceso	A través de la cuenta personal se puede ver todas los pedidos realizados, las reservas y en el apartado de ajustes puedes visualizar la información personal que el usuario haya querido añadir y editar las diversas opciones que ofrece.		
Fecha de redacción	05/04/2023	Grado de necesidad	Esencial



Código	RF_008	Nombre	Editar datos del perfil
Descripción	El sistema tiene que permitir a cualquier usuario registrado actualizar los datos de su perfil.		
Proceso	Al acceder en la cuenta de usuario en el apartado de ajustes hay diversas opciones que se puede editar e informar o ayudar al usuario, con los apartados de "Administra tus notificaciones", "Cambio de usuario", "Privacidad", "Política de privacidad", "Términos y condiciones", "Lista de bloqueados", "Instrucciones de uso y ayuda" y "Cerrar sesión".		
Fecha de redacción	05/04/2023	Grado de necesidad	Esencial

Código	RF_009	Nombre	Eliminar cuenta de usuario
Descripción	El sistema tiene que permitir a cualquier usuario poder eliminar su cuenta.		
Proceso	En la sección de ajustes que se encuentra en la cuenta de usuario se puede eliminar la cuenta en la sección de "Privacidad" eligiendo la opción de "Eliminar cuenta".		
Fecha de redacción	05/04/2023	Grado de necesidad	Esencial

Código	RF_0010	Nombre	Buscador avanzado	
Descripción	El sistema tiene que permitir utilizar el buscador avanzado al usuario.			
Proceso	Se puede buscar por el nombre, usuarios, comida rápida, comida típica, comida vegetariana, comida mexicana, comida china comida italiana, comida suiza, comida americana comida española, comida dominicana, comida libanesa, comida vietnamita, comida japonesa, comida peruana, comida india, comida francesa, comida tailandesa, comida marroquí, comida vegana comida vegetariana, comida sin gluten (alérgenos), comida sin lactosa (alérgenos), comida sin crustáceos (alérgenos), comida sin pescado (alérgenos), comida sin soja (alérgenos), comida sin frutos de cáscaras (alérgenos), comida sin apio (alérgenos), comida sin mostaza (alérgenos) comida sin granos de sésamo (alérgenos) comida sin moluscos (alérgenos), comida sin altramuces (alérgenos), comida sin sulfitos (alérgenos), ensaladas, legumbres, pescados carnes pastas y pizzas, verduras, mariscos, sopas, purés y cremas, salsas y bases, arroces, tapas, postres, desayunos, almuerzos, cenas, meriendas, por temporada, batidos y eventos.			
Fecha de redacción	05/04/2023	Grado de necesidad	Esencial	



Código	RF_0011	Nombre	Añadir una puntuación de la restaurantes y comentarios
Descripción	Cada restaurante tendrá una puntuación específica correspondiente a lo elegido por los usuarios que hayan interactuado con el restaurante y añadir comentarios.		
Proceso	Cada usuario puede puntuar cada restaurante del 1 al 5, la puntuación correspondiente se efectuará con la media aritmética de los usuarios que hayan votado y sus puntuaciones. Además se puede comentar.		
Fecha de redacción	05/04/2023	Grado de necesidad	Esencial

Código	RF_0012	Nombre	Eliminar puntuación de la restaurante y comentarios
Descripción	Se podrá eliminar la puntuación o el comentario realizado.		
Proceso	Haciendo doble click en el comentario o la valoración saldría un apartado de "Eliminar".		
Fecha de redacción	05/04/2023	Grado de necesidad	Esencial

Código	RF_0013	Nombre	Alta del restaurante
Descripción	El sistema debe permitir a los administradores dar de alta a diferentes restaurantes.		
Proceso	El administrador es el que se encarga de dar el alta al restaurantes dándole a este permiso y metiendo sus datos y el restaurante independientemente añade sus credenciales.		
Fecha de redacción	05/04/2023	Grado de necesidad	Esencial

Código	RF_0014	Nombre	Baja del restaurante
Descripción	El sistema debe permitir a los administradores dar de baja a diferentes restaurantes.		
Proceso	El administrador tiene la opción de eliminar al restaurante a través de la sección de "restaurantes" dando doble click en el restaurante y elegir la opción de eliminar.		
Fecha de redacción	05/04/2023	Grado de necesidad	Esencial



Código	RF_0015	Nombre	Ver los usuarios
Descripción	El sistema debe permitir a los administradores visualizar a los usuarios existentes del sistema.		
Proceso	Los administradores tienen la sección de "usuarios" que pueden observar todos los usuarios de la plataforma.		
Fecha de redacción	05/04/2023	Grado de necesidad	Esencial

Código	RF_0016	Nombre	Ver los pedidos
Descripción	El sistema debe permitir a los restaurantes visualizar los pedidos existentes del sistema.		
Proceso	Los restaurantes tienen la sección de "pedidos" que pueden observar todos los pedidos de la plataforma.		
Fecha de redacción	05/04/2023	Grado de necesidad	Esencial

Código	RF_0017	Nombre	Ver las reservas
Descripción	El sistema debe permitir a los restaurantes visualizar las reservas existentes del sistema.		
Proceso	Los restaurantes tienen la sección de "reservas" que pueden observar todos las reservas de la plataforma.		
Fecha de redacción	05/04/2023	Grado de necesidad	Esencial

Código	RF_0018	Nombre	Añadir productos
Descripción	El sistema debe permitir a los restaurantes añadir los productos.		
Proceso	En la sección de "Productos" en un botón superior, se puede añadir los productos de un restaurante.		
Fecha de redacción	05/04/2023	Grado de necesidad	Esencial



Código	RF_0019	Nombre	Eliminar productos
Descripción	El sistema debe permitir a los restaurantes eliminar los productos.		
Proceso	En la sección de "Productos" en un botón superior, se puede eliminar los productos de un restaurante.		
Fecha de redacción	05/04/2023	Grado de necesidad	Esencial

Código	RF_0020	Nombre	Editar productos
Descripción	El sistema debe permitir a los restaurantes editar los productos.		
Proceso	En la sección de "Productos" en un botón superior, se puede editar los productos de un restaurante.		
Fecha de redacción	05/04/2023	Grado de necesidad	Esencial

Código	RF_0021	Nombre	Crear pedido usuario
Descripción	Una vez seleccionado los productos el usuario puede realizar el pedido.		
Proceso	Siempre y cuando el carrito esté lleno se podrá realizar el pedido confirmando antes los datos bancarios y los datos del usuario.		
Fecha de redacción	05/04/2023	Grado de necesidad	Esencial

Código	RF_0022	Nombre	Cancelar pedido usuario
Descripción	Una vez realizado el pedido se puede cancelar siempre que no esté preparado ya el pedido y se le devolverá el dinero.		
Proceso	Tiene un botón donde te permite cancelar el pedido.		
Fecha de redacción	05/04/2023	Grado de necesidad	Esencial

Código	RF_0023	Nombre	Crear reserva usuario
Descripción	Una vez seleccionado los datos necesarios el usuario puede realizar una reserva.		
Proceso	Una vez rellenado los datos, se podrá realizar la reserva y habrá un mensaje confirmando los datos.		
Fecha de redacción	05/04/2023	Grado de necesidad	Esencial



Código	RF_0024	Nombre	Cancelar reserva usuario
Descripción	Una vez realizada la reserva se puede cancelar.		
Proceso	Tiene un botón donde te permite cancelar la reserva.		
Fecha de redacción	05/04/2023	Grado de necesidad	Esencial

Código	RF_0025	Nombre	Cancelar pedido usuario
Descripción	Una vez realizado el pedido se puede cancelar cuando quiera el restaurante.		
Proceso	Tiene un botón donde te permite cancelar el pedido.		
Fecha de redacción	05/04/2023	Grado de necesidad	Esencial

Código	RF_0026	Nombre	Cancelar reserva usuario
Descripción	Una vez realizada la reserva se puede cancelar cuando quiera el restaurante.		
Proceso	Tiene un botón donde te permite cancelar la reserva.		
Fecha de redacción	05/04/2023	Grado de necesidad	Esencial

# Requisitos no funcionales

Código	RNF_001	Nombre	Usabilidad y accesibilidad
Descripción	El sistema debe ser de fácil comprensión para cualquier usuario que lo utilice. Para ello el diseño de las interfaces han de ser simples e intuitivas.		
Proceso	Tendrá un diseño minimalista excepto en la previsualización del producto en la que contiene, el título, una foto, la puntuación del restaurante y breve descripción. El sistema debe tener un dominio (https://www.onlyfood.com) y hosting (OVH, 1&1 o Hostiger) para poder acceder el público en general. El servidor tiene que poder sostener a una gran cantidad de usuarios.		
Fecha de redacción	05/04/2023	Grado de necesidad	Esencial

Código	RNF_002	Nombre	Servicio web
Descripción	El sistema debe poderse ejecutar en la aplicación web.		
Proceso	La aplicación web se podrá visualizar desde los principales navegadores.		
Fecha de redacción	05/04/2023	Grado de necesidad	Esencial

Código	RNF_003	Nombre	Fiabilidad
Descripción	El sistema debe ser fiable para el uso del usuario.		
Proceso	El sistema debe estar preparado para controlar cualquier fallo o imprevisto que pueda surgir en la aplicación móvil o web. El fallo ha de ser comunicado al usuario o estar controlado por el sistema.		
Fecha de redacción	05/04/2023	Grado de necesidad	Esencial

Código	RNF_004	Nombre	Mantenibilidad
Descripción	El código del sistema ha de ser simple, limpio, dividido en módulos y con comentarios presentes en las partes del código que lo requieran.		
Proceso	Se utilizará el modelo de ciclo de vida de forma en espiral, ya que esta te permite ir renovando ciertos detalles, requisitos o diseño, según el momento en que se encuentre el sistema, y así podremos tener una mantenimiento de calidad, no como por ejemplo el modelo en cascada.		
Fecha de redacción	05/04/2023	Grado de necesidad	Esencial



Código	RNF_005	Nombre	Escalabilidad
Descripción	Tiene que estar la aplicación web hecha de manera que se pueda implementar trabajos futuros con facilidad y sin estar obligados a cambiar gran cantidad de código.		
Proceso	Tiene que tener la suficiente capacidad el sistema informático de cambiar su tamaño o configuración para adaptarse a las circunstancias cambiantes.		
Fecha de redacción	05/04/2023	Grado de necesidad	Esencial

Código	RNF_006	Nombre	Optimización
Descripción	Tiene que estar la aplicación diseñada de manera que consuma el mínimo de recursos posibles de forma que la navegación en la misma sea rápida. Así evitaremos la mala experiencia de un usuario en la aplicación.		
Proceso	No puede tardar más de 1 min en acceder a la cuenta de usuario y tiene que tener el usuario una navegación fluida a través de la aplicación.		
Fecha de redacción	05/04/2023	Grado de necesidad	Esencial

Código	RNF_007	Nombre	Seguridad
Descripción	El sistema deberá validar una contraseña como segura.		
Proceso	Para la contraseña se utilizará un mecanismo de encriptación que asegure la información.		
Fecha de redacción	05/04/2023	Grado de necesidad	Esencial

Código	RNF_008	Nombre	Leyes
Descripción	En el entorno web deberá cumplimentarse toda la información relativa a las diferentes leyes.		
Proceso	Deberá complementar la LOPD, la LSSI, la política de cookies, la política de privacidad, el aviso legal y los términos y condiciones de la utilización de la aplicación.		
Fecha de redacción	05/04/2023	Grado de necesidad	Esencial



Código	RNF_009	Nombre	Conectividad
Descripción	Se necesita una conexión a internet para poder utilizar la aplicación y el entorno.		
Proceso	El dispositivo que se utilice tiene que tener una conexión a internet ya sea con una red wifi o por datos móviles		
Fecha de redacción	05/04/2023	Grado de necesidad	Esencial

# 4. Manual de Usuario

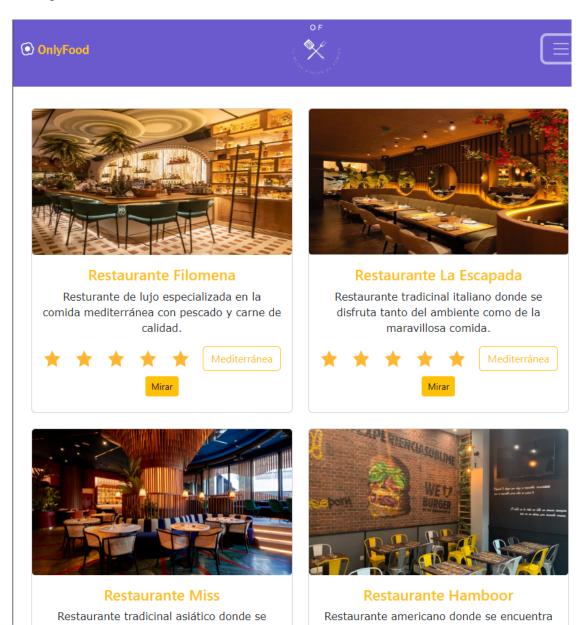
## Manual de usuario

Al entrar en la aplicación el usuario ya habría metido todas sus credenciales en la aplicación. Tiene acceso a todos sus pedidos y reservas realizadas.

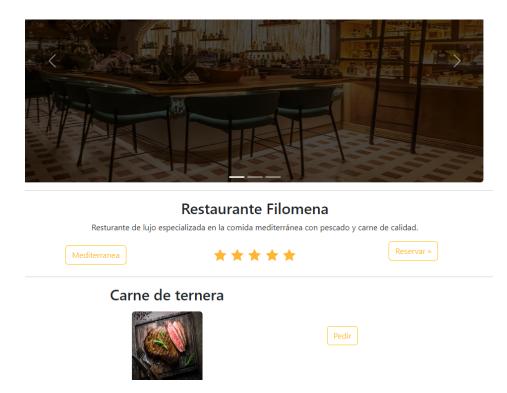




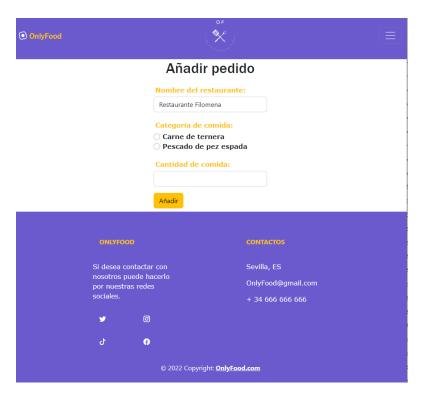
La página de inicio de la aplicación destacarán todos los restaurantes que estén inscritos en la aplicación, dando una claro resumen de cada uno de estos.



Procedemos a acceder a uno de los restaurantes. Podemos elegir entre dos opciones, pedir a domicilio o reservar una mesa.

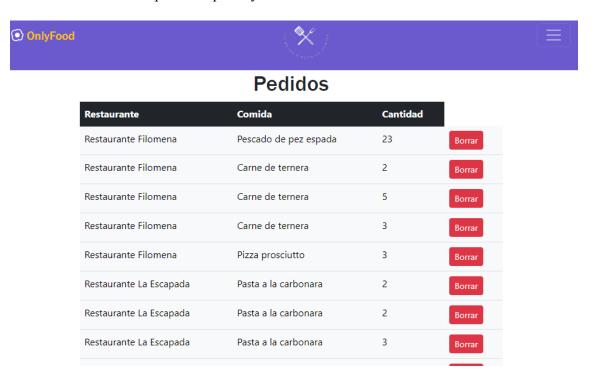


Si decidimos pedir a domicilio elegimos lo que queramos.





Rellenamos todos los datos necesarios y una vez que añadimos el pedido se guarda en una lista con todos los pedidos que haya realizado el usuario anteriormente.



Tenemos la opción de borrar el historial o de cancelar el pedido mientras no haya llegado al domicilio.

Si elegimos la otra opción sería pedir una mesa en el establecimiento.





Una vez que rellenemos todos los datos se queda guardada la reserva en una lista.



Podemos cancelar la reserva o borrar la lista del historial de las reservas.

# 5. Decisiones adoptadas

- Se ha utilizado para la realización de este proyecto:
  - o Bootstrap
  - o Sass
  - o Node.js
  - o Express
  - o MongoDB
- Se utilizará una tabla de pedidos y otra de reservas que guardará todos los movimientos que realicen los usuarios.
- Es una página responsive y fácil para el usuario.
- Se ha optado por la metodología ágil de desarrollo para un desarrollo de software más óptimo.

# 6. Dificultades encontradas

- A la hora de realizar los pedidos se ha tenido dificultades a la hora de visualizar correctamente todos los restaurantes.
- Ciertas dificultades a la hora de conectar la base de datos con la aplicación.



# 7. Diagramas

## Diagramas de clases

#### Producto

- id: int
- nombre:String
- precio: float
- descripcion: String
- imagen: String
- fecha: date

#### Restaurante

- id: int
- email: String
- restaurante: String
- contrasena: String
- -telefono: int
- +cancelarPedido
- +cancelarReserva

#### Administrador

- id: int
- email: String
- usuario\_administrador:
- String
- contrasena: String
- +anadirRestaurante
- +eliminarRestaurante

#### Pedido

- id: int
- fecha\_creacion:date
- fecha\_entrega:date
- estado: EstadoPedido = en\_tramite
- recogida\_estimada: date
- importe: float
- observaciones: String

#### Usuario

- id: int
- email: String
- usuario: String
- contrasena: String
- direccion: String
- tarjeta\_bancaria: int
- movil: int
- +crearPedido
- +cancelarPedido
- +crearReserva
- +cancelarReserva

#### Reserva

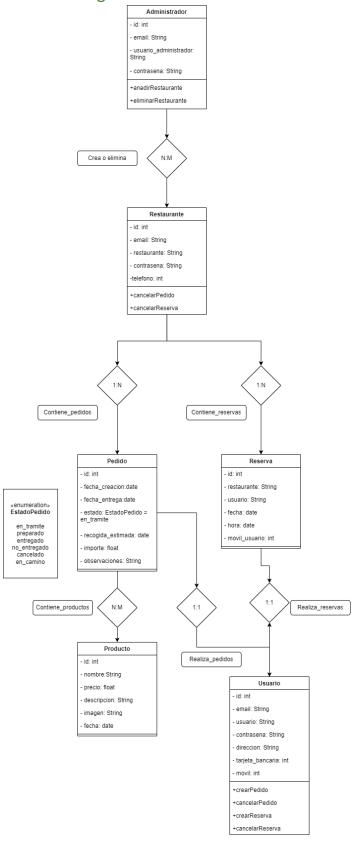
- id: int
- restaurante: String
- usuario: String
- fecha: date
- hora: date
- movil\_usuario: int

#### «enumeration» EstadoPedido

en\_tramite preparado entregado no\_entregado cancelado en\_camino

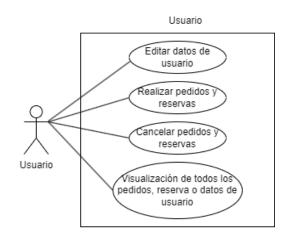


# Diagramas de estructura lógica de datos

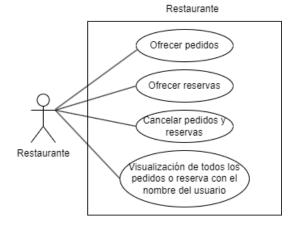


## Casos de uso





# Administrador Crear restaurantes Administrador Eliminar restaurantes



# 8. Glosario de términos

- <u>Usuario</u>: Persona que es aquel registrado que cuenta con un identificador y unas credenciales para utilizar la aplicación.
- Administrador: Una persona o un conjunto de personas encargadas de gestionar y supervisar el funcionamiento de la aplicación.
- <u>Node.js</u>: Es un entorno de tiempo de ejecución de código abierto basado en el motor de JavaScript V8 de Google. Permite ejecutar código JavaScript tanto en el lado del cliente como en el servidor.
- Express: Es un framework de backend Node. js.
- Sass: Es un preprocesador de CSS que extiende y mejora las capacidades del lenguaje CSS convencional.
- **Bootstrap:** Es un framework front-end de código abierto ampliamente utilizado para el desarrollo de sitios web y aplicaciones web responsive.
- **MongoDB:** Es un sistema de base de datos NoSQL orientado a documentos de código abierto y escrito en C++, que en lugar de guardar los datos en tablas lo hace en estructuras de datos BSON (similar a JSON) con un esquema dinámico.

# 9. Conclusiones

El proyecto ha servido para profundizar más en los lenguajes de programación que hemos aprendido en este año, pudiendo así aplicar los conocimientos teóricos, adquiriendo conocimientos y habilidades de programación, gestión de base de datos y diseño de interfaces. Principalmente he aprendido más sobre node.js y tener una base más sólida.

