



UCAM
UNIVERSIDAD

PROGRAMACIÓN WEB

PRÁCTICA FINAL
CONVOCATORIA JULIO

VETPET

Lucía marín Martínez

ÍNDICE

INTRODUCCIÓN	3
ANÁLISIS Y DISEÑO DEL SISTEMA	4
DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA	5
-Carpeta CSS:	5
-Carpeta Imagenes:	5
-Carpeta javascripts:	5
Los archivos PHP:	6
Encabezado.php	6
conexion.php	6
cerrarSesion.php	6
menu.php	7
Footer.php	7
index.php	8
servicios.php	9
eventos.php	10
contacto.php	10
login.php	11
crearCuenta.php	11
miPerfil.php	12
crearMiMascota.php	13
crearMiReserva.php	14
detallesMiMascota.php	14
detallesMiReserva.php	15
modificarMiUsuario.php	15
modificarMiMascota.php	16
modificarMiReserva.php	16
gestion.php	17
crearNuevoUsuario.php	18
crearNuevaMascota.php	19
crearReserva.php	19
detallesUsuarios.php	20
detallesMascotas.php	21
detallesReserva.php	21
modificarUsuario.php	22
modificarMascotas.php	22
modificarReserva.php	23
CONCLUSIONES	24
BIBLIOGRAFÍA	24

INTRODUCCIÓN

Vetpet, es un proyecto para la asignatura Programación Web, realizado por Lucía Marín Martínez. Se trata de una página web de una clínica veterinaria. El objetivo principal del proyecto es la gestión de reservas, mascotas y usuarios. Para todo ello es necesario iniciar sesión para poder gestionar tus propios datos y reservas como cliente, como para la gestión de usuarios, mascotas y reservas de todos los usuarios gracias al rol de administrador.

La motivación de llevar a cabo este proyecto es la iniciativa para cubrir las necesidades de gestionar negocios pequeños de forma intuitiva, fácil y rápida. Si este proyecto se desarrollara en su totalidad podría ser una herramienta que cualquier clínica veterinaria podría necesitar, o incluso cualquier negocio que utilice reservas de un modo similar.

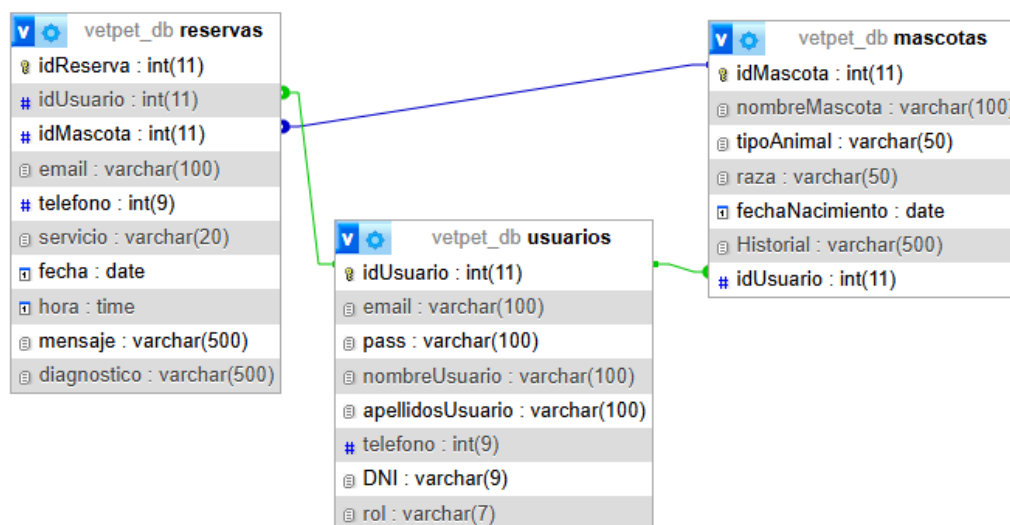
ANÁLISIS Y DISEÑO DEL SISTEMA

En primer lugar, he utilizado una base de datos relacional, en este caso MySQL, a través de la herramienta de administración phpMyAdmin. Gracias a la herramienta XAMPP y su servidor web he podido llevar a cabo el proyecto de una manera sencilla y rápida.

He creado la base de datos vetpet_db, que consta de 3 tablas:

- usuarios
- mascotas
- reservas

El esquema de esta base de datos es el siguiente:



Además, las tecnologías que he utilizado son:

- HTML5: Para la estructura del proyecto, incluir formularios y validaciones básicas y para tener una mejor compatibilidad entre navegadores y dispositivos móviles.
- CSS: Para el diseño del proyecto. Mejora la presentación visual, separar la lógica visual del contenido y facilitar el diseño responsive.
- Bootstrap: Para el diseño del proyecto. Agiliza el proceso de una web responsive, aporta diseño de formularios, bloques y clases adicionales preestablecidas.
- PHP: Para la comunicación con el servidor, procesar formularios, sesiones, contenido dinámico y gestión de bases de datos.
- JavaScript: Para la comunicación en el cliente y mejorar la experiencia de usuario
- AJAX: Comunicación asíncrona, mejora la velocidad y la fluidez. Permite recargar partes específicas del sitio web para no tener que recargar la página entera. Agiliza el funcionamiento de formularios.

DESCRIPCIÓN DEL SISTEMA

A continuación voy a explicar la estructura y contenido de la web, archivo por archivo. Dentro de la carpeta del proyecto podemos encontrar dos grupos:

Las carpetas de CSS, imágenes y JavaScript son:

-Carpeta CSS:

- inicio.css
- login.css
- menuYFooter.css

-Carpeta Imagenes:

- Carpeta Inicio: Para el carrusel de index.php
 - adiestramiento.jpg
 - exoticos.jpg
 - peluqueria.webp
 - rehabilitacion.jpg
 - residencia.jpg
 - veterinario.webp
- Carmeta servicios: Para la página de servicios
 - adiestramiento.png
 - exoticos.png
 - peluqueria.png
 - rehabilitacion.png
 - residencia.png
 - veterinario.png

-Carpeta javascripts:

- buscadorMascotas.js: Se utiliza en el archivo gestion.php
- buscadorMisMascotas.js: Se utiliza en el archivo miPerfil.php
- buscadorMisReservas.js: Se utiliza en el archivo miPerfil.php
- buscadorReservas.js: Se utiliza en el archivo gestion.php
- buscadorUsuarios.js: Se utiliza en el archivo gestion.php
- filtroFormMascotas.js: Se utiliza en el formulario crearNuevaMascota.php
- jsCanvas.js: Se utiliza en el archivo menu.php

Los archivos PHP:

Encabezado.php

Es el archivo que contiene el inicio de la estructura HTML, donde se enlazan los archivos CSS, JavaScript y Bootstrap. Se incluirá en todas las páginas mediante un `include_once`.

```

Encabezado.php
...
1  <?php include_once 'conexion.php';?>
2  <!DOCTYPE html>
3  <html lang="es">
4  <head>
5      <meta charset="UTF-8">
6      <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7      <title>Vetpet</title>
8      <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.0.2/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" integrity="sha384-EvVnEk" crossorigin="anonymous">
9      <link rel="stylesheet" href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap-icons@1.10.5/font/bootstrap-icons.css">
10     <link rel="stylesheet" href="css/menuYFooter.css">
11     <link rel="stylesheet" href="css/inicio.css">
12     <link rel="stylesheet" href="css/login.css">
13     <script src="javascripts/filtroFormMascotas.js" ></script>
14     <script src="javascripts/jsCanvas.js" defer></script>
15     <script src="javascripts/buscadorUsuarios.js" ></script>
16     <script src="javascripts/buscadorMascotas.js" ></script>
17     <script src="javascripts/buscadorReservas.js" ></script>
18     <script src="javascripts/buscadorMisMascotas.js" ></script>
19     <script src="javascripts/buscadorMisReservas.js" ></script>
20     <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.0.2/dist/js/bootstrap.bundle.min.js" integrity="sha384-f" crossorigin="anonymous">
21 </head>

```

conexion.php

Es el archivo que contiene el código para iniciar sesión con la base de datos y conectar con el servidor web.

Se incluirá en todas las páginas mediante un `include_once`.

```

conexion.php
You, 11 hours ago | 1 author (You)
1  <?php
2  session_start(); //Inicia sesión
3  $server = "localhost"; //Dirección del servidor
4  $user = "root"; //Usuario de la base de datos
5  $pass = ""; //Contraseña de la base de datos
6  $db = "vetpet_db"; //Nombre de la base de datos
7  $conexion = new mysqli($server, $user, $pass, $db); //Conexión a la base de datos
8  if($conexion->connect_errno) { //Comprueba error de conexión
9      die("Conexión fallida.".$conexion->connect_errno); //Si hay error muestra mensaje
10 }
11 $conexion->set_charset("utf8"); //Caracteres para la conexión a UTF-8
12 ?>
You, 2 days ago • ProgramacionWebUCAM ...

```

cerrarSesion.php

Es el archivo que contiene el código para cerrar, destruir la sesión y borrar las variables de sesión.

Se incluirá en las páginas `miPerfil.php` y `gestion.php` mediante un `include_once`.

```

cerrarSesion.php
You, 11 hours ago | 1 author (You)
1  <?php
2  session_start(); //Inicia la sesión
3  session_unset(); //Elimina las variables de la sesión actual
4  session_destroy(); //Destruye la sesión
5  header("Location: index.php"); //Redirige a index.php
6  exit(); //Termina la ejecución del script
7  ?>
You, 2 days ago • ProgramacionWebUCAM ...

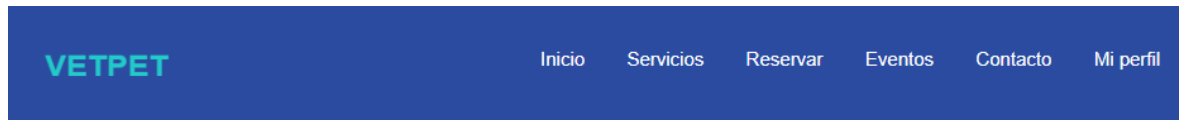
```

menu.php

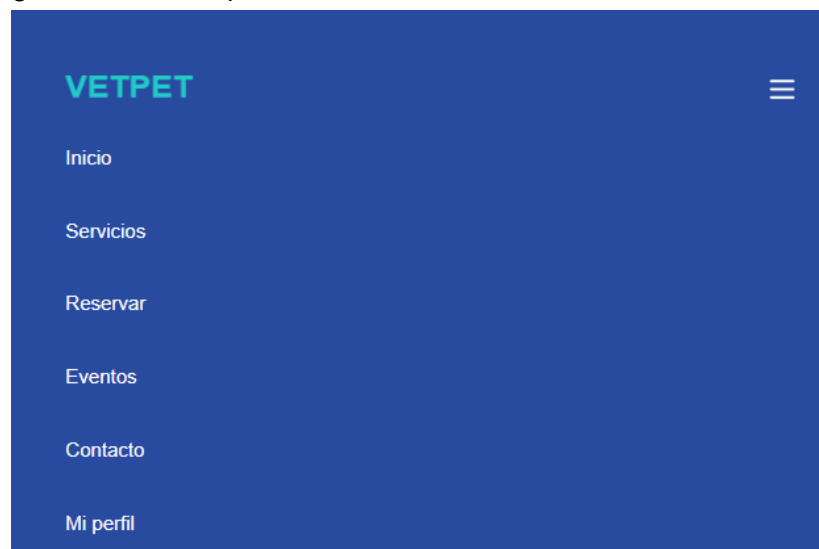
Es el archivo que contiene el menú de navegación, donde se enlazan los principales enlaces para navegar por el sitio web. Además incluye el logo que está hecho mediante Canvas. La lógica de ello se encuentra en el archivo jsCanvas.js.

Se incluirá en todas las páginas mediante un `include_once`.

Tiene dos diseños, a pantalla completa:



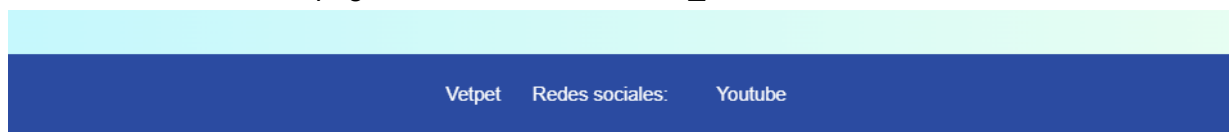
Y cómo desplegable cuando la pantalla es más estrecha:



Footer.php

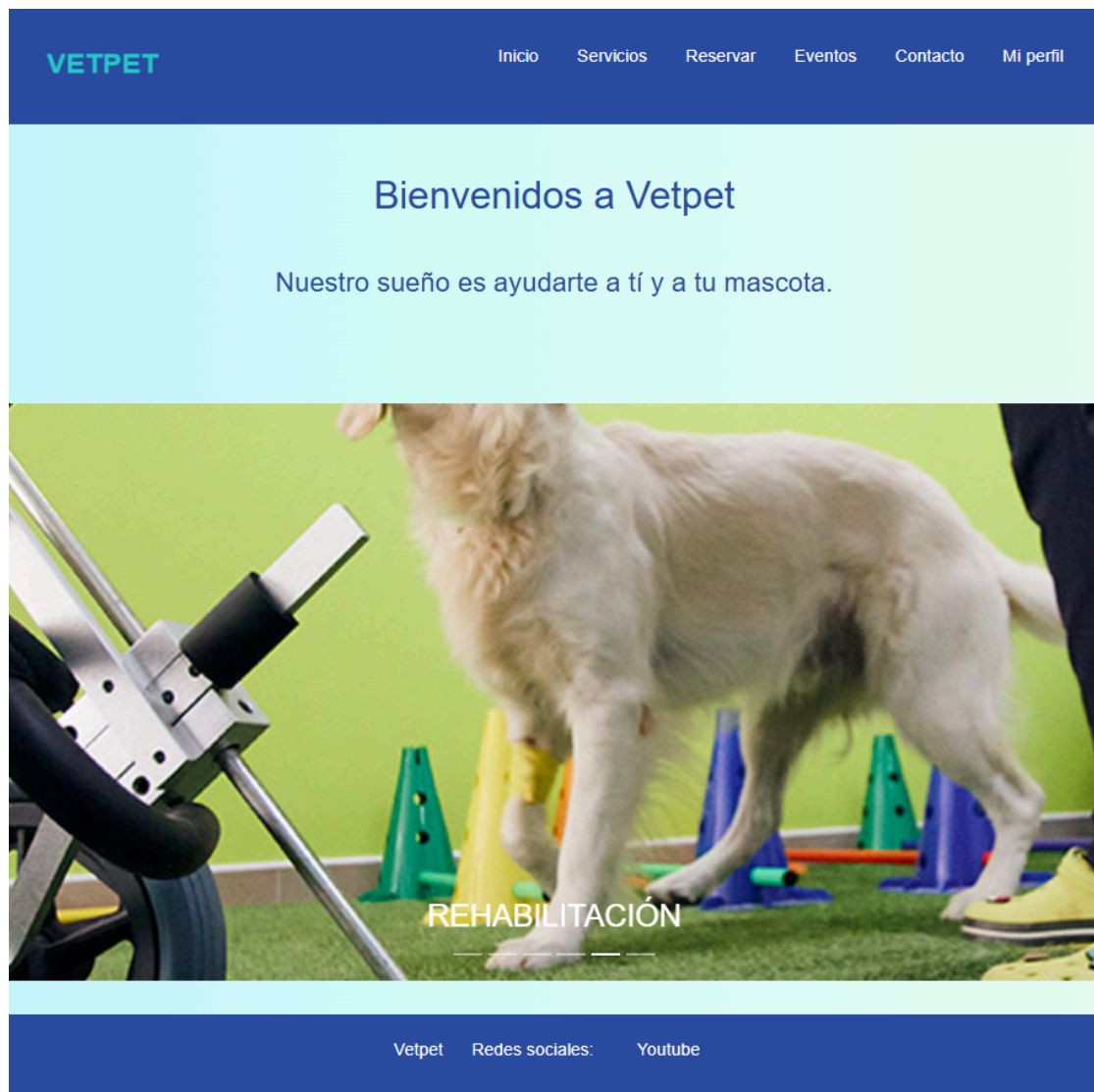
Es la parte de abajo de la página, donde se encuentra enlazado Youtube, se usa para tener un diseño más armonioso.

Se incluirá en todas las páginas mediante un `include_once`.



index.php

Es el archivo que aparece al abrir la web. Muestra un carrusel de 6 partes que lleva a los servicios al clicar en él.



servicios.php

Es el archivo donde se encuentran los tipos de servicios que tiene la clínica. En el carrusel de index.php, al clicar en uno de sus componentes, lleva mediante un ancla a esta página a la parte exacta donde se explica sobre qué trata ese servicio.

Cada servicio contiene un enlace al formulario crearMiReserva.php para realizar una reserva, pero no podremos llegar a crearMiReserva.php si no iniciamos sesión primero.

VETPET

InicioServiciosReservarEventosContactoMi perfil

NUESTROS SERVICIOS

Nos esforzamos para cubrir las necesidades de tus mascotas

VETERINARIO

El servicio veterinario en nuestra clínica ofrece atención médica integral para mascotas, incluyendo diagnóstico, tratamientos, vacunación, cirugías y emergencias. Su objetivo es cuidar la salud animal, prevenir enfermedades y promover el bienestar.

Si desea reservar una cita clique [aquí](#).



ANIMALES EXÓTICOS



Nuestro veterinario de animales exóticos ofrece atención especializada para especies no convencionales, como reptiles, aves y pequeños mamíferos. Proporciona diagnósticos,

eventos.php

Es el archivo que contiene enlaces de interés y el iframe de Google Calendar.



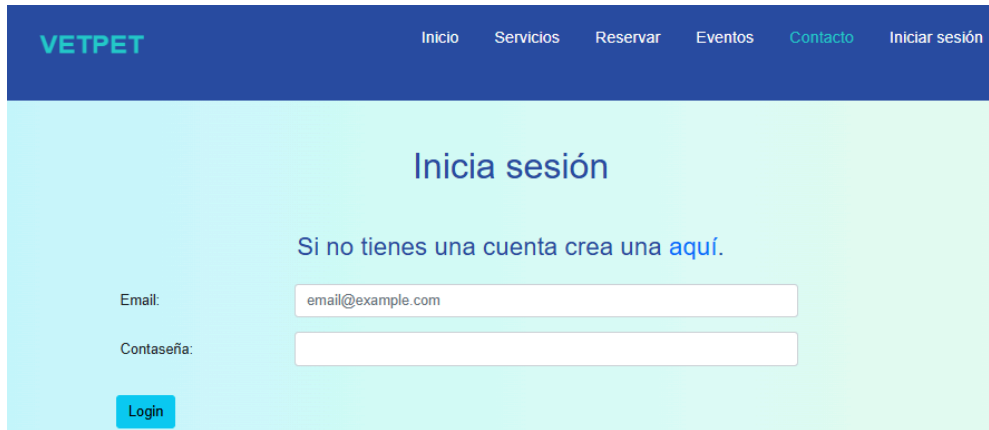
contacto.php

Es el archivo donde se encuentra el iframe de Google Maps para la ubicación.




login.php

Es el archivo por el cual se llega al clicar en la opción del menú “Iniciar sesión”. Se redirigirá aquí también si se intenta reservar sin estar logueado. Además contiene un enlace para crear una cuenta en caso de no tener una. Se conecta con la tabla usuarios de la base de datos para comprobar que las credenciales corresponden a cada usuario.



crearCuenta.php

Se valida que se rellenen todos los campos obligatoriamente, y se hace un insert a la tabla usuarios para crear uno nuevo. En el inicio el rol de ese usuario siempre será de Cliente. Al enviar el formulario se redirige a login.php para iniciar sesión.



Ahora cabe distinguir que hay páginas donde se tiene acceso dependiendo del tipo de rol que se tenga.

El rol de Cliente está más limitado, se limita al manejo de tus propios datos de usuario, mascotas y reservas. Además, podemos observar que al iniciar sesión con un usuario con ese rol, la opción del menú llamada Iniciar sesión, se convierte en Mi perfil que lleva a miPerfil.php.



Las páginas de acceso con rol de Cliente:

miPerfil.php

Es el archivo donde se pueden observar todos los datos correspondientes al usuario que inicia sesión, sus mascotas y sus reservas.

Aquí encontramos un bloque de desplegables para encontrar los datos de forma organizada. Además, justo debajo de este, a la derecha encontramos el enlace para poder cerrar sesión.

Mi perfil

Mi usuario

Mis mascotas

Reservas

Cerrar sesión

Al abrir el desplegable de Mi usuario, donde encontraremos los datos pertenecientes al usuario, y un enlace para ir al formulario modificarMiUsuario.php para editar el perfil.

Mi usuario

Nombre: José

Apellidos: Salmerón Marín

Teléfono: 1593

DNI: 1456

Editar mi perfil

Al abrir el desplegable de Mis mascotas, podrá encontrarse un enlace para crear una mascota nueva que dirige a crearMiMascota.php, una tabla de las mascotas que pertenecen al usuario, con un enlace para ir a detallesMiMascota.php donde encontrar información extra sobre la mascota, un enlace a modificarMiMascota.php donde se encuentra el formulario para editar la mascota y el enlace para borrar la mascota, hay que señalar que si borramos una mascota, también se borrarán las reservas que están a su nombre. Además hay un input para buscar registros dentro de la tabla y así filtrar para encontrar el que buscamos. La lógica del buscador la encontramos en buscadorMisMascotas.js.

Mis mascotas

Crear nueva mascota

Buscar mascota...

Nombre	Tipo	Raza	Fecha de nacimiento	+ info	Modificar	Borrar
Rudy	asdf	asdfa	2025-07-02	+ info		
asdfasdf	asdf	asdf	2025-07-02	+ info		

Al abrir el desplegable de Reservas, podrá encontrarse un enlace para crear una reserva nueva que dirige a `crearMiReserva.php`, una tabla de las mascotas que pertenecen al usuario, con un enlace para ir a `detallesMiReserva.php` donde encontrar información extra sobre la reserva, un enlace a `modificarMiReserva.php` donde se encuentra el formulario para editarla y el enlace para borrarla, hay que señalar que si borramos una mascota, también se borrarán las reservas que están a su nombre. Además hay un input para buscar registros dentro de la tabla y así filtrar para encontrar el que buscamos. La lógica del buscador la encontramos en `buscadorMisReservas.js`.

Reservas						
Crear nueva reserva						
<input type="text" value="Buscar reserva..."/>						
Servicio	Fecha	Hora	Mascota	+ info	Modificar	Borrar
Veterinario	2025-07-04	10:00:00	asdfasdf	+ info	✎	🗑

crearMiMascota.php

Encontramos el formulario para crear la mascota añadiendo 4 campos a la base de datos, `nombreMascota`, `tipoAnimal`, `raza`, `fechaNacimiento`. Los demás se añaden por defecto, historial vacío el `idUsuario` corresponderá al usuario que ha creado la mascota. El input de fecha de nacimiento no acepta fechas superiores al día actual.

Crea tu mascota

Nombre:

Tipo:

Raza:

Fecha de nacimiento:

📅

[Crear mascota](#)

crearMiReserva.php

Es el formulario para que se cree una reserva. La lógica es la siguiente, al elegir un servicio y una fecha, se hace una consulta a la base de datos para revisar qué horas están disponibles, y esas horas disponibles son las que se muestran en el selector de hora. La fecha elegida siempre será a partir del día actual. Esa reserva se debe asignar a una mascota. Todos los campos son obligatorios a excepción de mensaje, que es por si un cliente quiere dejar algo escrito a la clínica.

Reserva cita

Servicio:

Mi mascota:

Fecha:

Hora:

Mensaje: (Opcional)

detallesMiMascota.php

En este archivo encontramos la información detallada sobre la mascota, y una tabla con las citas que le corresponden. También podemos modificar y borrar la mascota, al igual que las citas de la tabla.

Rudy

Tipo: Perro

Raza: Border collie

Fecha de nacimiento: 2025-07-02



Historial:

Citas:

Servicio	Fecha	Hora	+ info	Modificar	Borrar
Veterinario	2025-07-04	11:30:00	+ info		

detallesMiReserva.php

En este archivo podemos encontrar la información detallada de la reserva, además que podemos modificarla y borrarla desde aquí también. Aquí podemos observar si el veterinario ha introducido un diagnóstico relacionado a esa reserva.

Veterinario 2025-07-04 11:30:00  

Mascota: Rudy

Mensaje: Cuidadle bien

Diagnóstico:

modificarMiUsuario.php

En este archivo encontramos el formulario para editar los datos del usuario.

Modificar mi usuario

Nombre:	<input type="text" value="José"/>
Apellidos:	<input type="text" value="Salmerón Marín"/>
DNI:	<input type="text" value="1456"/>
Teléfono:	<input type="text" value="1593"/>
Email:	<input type="text" value="joseantonio.salmeron@murciaeduca.es"/>
Contraseña:	<input type="password" value="..."/>

Modificar mi usuario

modificarMiMascota.php

En este archivo encontramos el formulario para modificar una mascota. Al inicio se cargan los datos que previamente estaban en la base de datos para posteriormente poder modificarlos.

Formulario para modificar una mascota. El título es "Modificar mi mascota". Los campos son:

- Nombre: Rudy
- Tipo: Perro
- Raza: Border collie
- Fecha de nacimiento: 02/07/2025

Botón: Modificar mascota

modificarMiReserva.php

En este archivo encontramos el formulario para modificar una reserva de cliente. Al inicio los inputs tienen los datos previos cargados, y pueden modificarse a partir de ahí. El formulario sigue la lógica de poder reservar horario que no haya sido reservado previamente.

Formulario para modificar una reserva. El título es "Modificar mi reserva". El usuario es José Salmerón Marín. Los campos son:

- Mascota: Rudy
- Servicio: Veterinario
- Fecha: 04/07/2025
- Hora: 11:30
- Mensaje: Cuidadle bien

Botón: Guardar

El rol de Admin tiene poder universal sobre el sitio web. Maneja todos los datos de usuarios, mascotas y reservas. Además, podemos observar que al iniciar sesión con un usuario con ese rol, la opción del menú llamada Iniciar sesión, se convierte en Gestión que lleva a gestion.php.

Las páginas de acceso con rol de Admin son:

gestion.php

En este archivo aparece un bloque de desplegables donde se gestiona toda la información de usuarios, mascotas y reservas. Además justo debajo a la derecha está el enlace para cerrar sesión.

GESTIÓN	
Usuarios	▼
Mascotas	▼
Reservas	▼
Cerrar sesión	

En usuarios podemos encontrar el enlace para crear un nuevo usuario que lleva a crearNuevoUsuario.php, una tabla con todos los usuarios, con sus enlaces para ir a detallesUsuarios.php, modificarUsuarios.php y para borrar los que ya no necesitamos. En caso de borrar un usuario, automáticamente se borrarán sus mascotas y sus citas. Además del buscador para filtrar la tabla de usuarios, cuya lógica encontraremos en buscadorUsuarios.js.

Usuarios									
Crear nuevo usuario									
<input type="text" value="Buscar usuario..."/>									
ID	Nombre	Apellidos	Telefono	Email	DNI	Rol	+ info	Modificar	Borrar
1	Lucía	Marín Martínez	695306952	luciamarinmartinez94@gmail.com	48723469Q	Admin	+ info		
2	José	Salmerón Marín	1593	joseantonio.salmeron@murciaeduca.es	1456	Cliente	+ info		

En mascotas podemos encontrar el enlace para crear una nueva mascota que lleva a crearNuevaMascota.php, una tabla con todas las mascotas con los enlaces para detallesMascotas.php, modificarMascotas.php y borrarlas. En caso de borrar una mascota, automáticamente se borrarán sus citas. Además del buscador para filtrar la tabla, su lógica la encontraremos en buscadorMascotas.js.

Mascotas									
Crear nueva mascota									
<input type="text" value="Buscar mascota..."/>									
ID	Nombre	Tipo	Raza	Fecha de nacimiento	Dueño	+ info	Modificar	Borrar	
1	Rudy	Perro	Border Collie	2024-08-01	Lucía Marín Martínez	+ info			
25	Ejemplo	Ejemplo	Ejemplo3	2025-07-01	Ejemplo Ejemplo	+ info			

En reservas encontraremos el enlace para crear una nueva reserva, que dirige a crearNuevaReserva.php, una tabla con todas las reservas y sus enlaces para detallesReserva.php, modificarReserva y borrarlas. Además del buscador para filtrar la tabla, su lógica se encuentra en buscadorReservas.js.

Reservas										
Crear nueva reserva										
<input type="text" value="Buscar reserva..."/>										
ID	Servicio	Fecha	Hora	Dueño	Mascota	Tipo	Teléfono	+ info	Modificar	Borrar
40	Veterinario	2025-07-04	10:00:00	José Salmerón Marín	asdfasdf	asdf	1593	+ info	✎	✖
41	Veterinario	2025-07-04	11:30:00	José Salmerón Marín	Rudy	Perro	1593	+ info	✎	✖

crearNuevoUsuario.php

En este archivo encontramos el formulario para crear un usuario. Como añadido a crearCuenta.php, a diferencia, en este formulario podemos elegir el rol del usuario.

Crear usuario

Nombre:

Apellidos:

Teléfono:

DNI:

Email:

Contraseña:

Rol:

-- Elige un rol --

Crear usuario

crearNuevaMascota.php

En este archivo encontramos el formulario para crear una mascota, en este formulario además podemos elegir el usuario dueño de esa mascota. Para ello tenemos un input buscador para encontrar por nombre o apellidos los dueños que nos aparecerán automáticamente en el selector de usuarios. La fecha de nacimiento sigue teniendo fecha máxima del día actual. Aquí usamos el archivo filtroFormMascotas.js

Formulario para crear una mascota. El título es "Crea una mascota". Los campos son:

- Dueño: Input de búsqueda "Buscar usuario por nombre o apellidos..." y selector de usuarios "-- Elige un usuario --".
- Nombre: Input de texto.
- Tipo: Input de texto con el valor "Perro, gato..".
- Raza: Input de texto.
- Fecha de nacimiento: Input de fecha con el formato "dd/mm/aaaa" y un icono de calendario.

Botón: "Crear mascota".

crearReserva.php

En este archivo encontramos el formulario para reservar una cita. La lógica de la reserva sigue con el conjunto lógico de servicio-fecha-hora para que no haya coincidencias en reservas. Además también usa el buscador para elegir el usuario, y al elegir el usuario en el selector de mascota se cargarán automáticamente las mascotas pertenecientes a ese usuario para ser seleccionadas. Por el contrario, si seleccionamos primero una mascota, el único usuario que aparecerá para ser seleccionado será el dueño de esa mascota.

Formulario para reservar una cita. Los campos son:

- Servicio: Selector de servicios "-- Elige un servicio --".
- Usuario: Input de búsqueda "Buscar usuario por nombre o apellido..." y selector de usuarios "-- Elige un usuario --".
- Mascota: Selector de mascotas "-- Elige una mascota --".
- Fecha: Input de fecha con el formato "dd/mm/aaaa" y un icono de calendario.
- Hora: Selector de horas "-- Elige una hora disponible --".
- Mensaje: (Opcional) Input de texto.

Botón: "Reservar cita".

detallesUsuarios.php

En este archivo encontramos información extendida del usuario seleccionado. Además de una tabla con las mascotas que le pertenecen y las reservas que tiene asignadas. También se pueden modificar y borrar desde aquí. En caso de borrar un usuario, automáticamente se borrarán sus mascotas y sus citas.



Nombre: Lucía

Apellidos: Marín Martínez

DNI: 48723469Q

Email: luciamarinmartinez94@gmail.com

Teléfono: 695306952

Rol: Admin

Mascotas:

#	Nombre	Tipo	Raza	Fecha de nacimiento	+ info	Modificar	Borrar
1	Rudy	Perro	Border Collie	2024-08-01	+ info		

Citas:

Servicio	Fecha	Hora	+ info	Modificar	Borrar
Animales exóticos	2025-07-23	10:30:00	+ info		

detallesMascotas.php

En este archivo se puede encontrar más información sobre la mascota, además de una tabla con sus citas. Si esa mascota se borra, se borrarán sus reservas automáticamente. Desde aquí se puede modificar y borrar, además de clicar en su dueño para llegar a su perfil.

Rudy  

Dueño: [Lucía Marín Martínez](#)



Tipo: Perro

Raza: Border Collie

Fecha de nacimiento: 2024-08-01

Historial:

Citas:

Servicio	Fecha	Hora	+ info	Modificar	Borrar
Animales exóticos	2025-07-23	10:30:00	+ info		

detallesReserva.php

En este archivo se puede encontrar información sobre la reserva. Además se puede modificar y borrar. También se puede llegar al perfil del usuario o la mascota si se clicca en sus nombres.

[Animales exóticos](#) [2025-07-23](#) [10:30:00](#)  

Mascota: [Rudy](#)

Dueño: [Lucía Marín Martínez](#)

Mensaje:

Diagnóstico:

modificarUsuario.php

En este archivo podemos encontrar el formulario para modificar un usuario. Se cargan previamente los datos de la base de datos y se guardarán nuevos si se modifican.

Modificar usuario

Nombre:	<input type="text" value="Lucía"/>
Apellidos:	<input type="text" value="Marín Martínez"/>
Email:	<input type="text" value="luciamarinmartinez94@gmail.com"/>
Contraseña:	<input type="password" value="..."/>
Teléfono:	<input type="text" value="695306952"/>
DNI:	<input type="text" value="48723469Q"/>
Rol:	<input type="text" value="Admin"/>

Modificar usuario

modificarMascotas.php

En este archivo se encuentra el formulario para modificar una mascota. Se cargan al inicio los datos previos y se pueden modificar.

Modificar mascota

Nombre:	<input type="text" value="Rudy"/>
Tipo:	<input type="text" value="Perro"/>
Raza:	<input type="text" value="Border Collie"/>
Fecha de nacimiento:	<input type="text" value="01/08/2024"/> 
Historial:	<input type="text"/>

Modificar mascota

modificarReserva.php

En este archivo podemos encontrar el formulario para modificar la reserva, que usa la misma lógica que los anteriores formularios de reservas.

Modificar reserva

Usuario:	<input type="text" value="Buscar usuario por nombre o apellido..."/>
	<input type="text" value="Lucía Marín Martínez"/>
Mascota:	<input type="text" value="Rudy"/>
Servicio:	<input type="text" value="Animales exóticos"/>
Fecha:	<input type="text" value="23/07/2025"/>
Hora:	<input type="text" value="10:30"/>
Mensaje:	<input type="text"/>
Diagnóstico:	<input type="text"/>

Modificar reserva

CONCLUSIONES

Este proyecto, a priori parecía más sencillo, pero según he ido trabajando en él, he ido descubriendo nuevos detalles que cada vez me hacen ampliarlo más. Me han ido surgiendo errores que me ha costado solventar, pero poco a poco he podido resolverlos y me ha ayudado a entender mejor el funcionamiento de estas tecnologías. Pero menos mal que existe internet y que está todo inventado.

He de admitir que cada vez que se enviaba un formulario con éxito he sido inmensamente feliz.

Aunque ha sido muy interesante realizar este proyecto, siento que aún queda mucho por mejorar, sobre todo a nivel seguridad, creo que hay muchas cosas que aún podría hacer de forma mucho más segura y eficiente.

BIBLIOGRAFÍA

-texto canvas:

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/API/Canvas_API/Tutorial/Drawing_text

-Menu:

<https://www.youtube.com/watch?v=kreq5vMk1EA>

-Buscador:

<https://getbootstrap.com/docs/5.0/components/navbar/>

-Carrousel:

<https://getbootstrap.com/docs/5.0/components/carousel/>

-phpmyadmin

<https://www.phpmyadmin.net/docs/>

<https://www.youtube.com/watch?v=JWTpaxkNLW8>

-login:

https://www.youtube.com/watch?v=tYpkSyNWOOrs&list=PLIGbOSZTI_A8AXnAjc2zNTToTFixDCduJX&index=4

-PHP:

<https://devdocs.io/php/>

<https://www.php.net/manual/es/index.php>

<https://www.w3schools.com/php/>

<https://www.tutorialesprogramacionya.com/phpya/index.php?inicio=0>

-fetch_assoc():

<https://www.php.net/manual/es/mysqli-result.fetch-assoc.php>

https://programadorphp.es/docs/php_manual_espanol/function.mysqli-fetch-assoc.html

https://www.w3schools.com/php/func_mysqli_fetch_assoc.asp

-JavaScript y AJAX:

cdnjs.com

<https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript>

[w3schools.com/js/](https://www.w3schools.com/js/)

<https://api.jquery.com/category/ajax/>

<https://www.rxjs.es/operadores/creation/ajax>