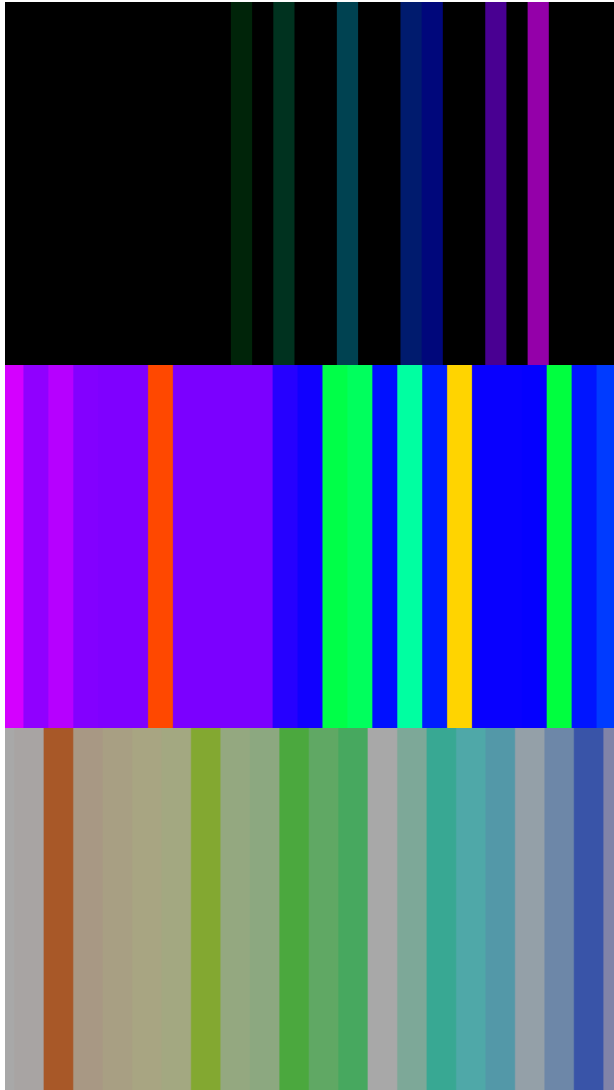
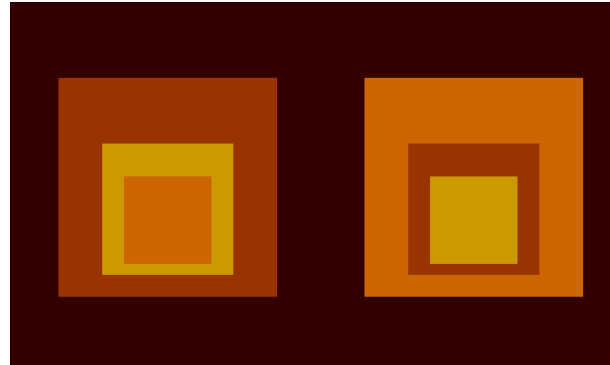


# Color

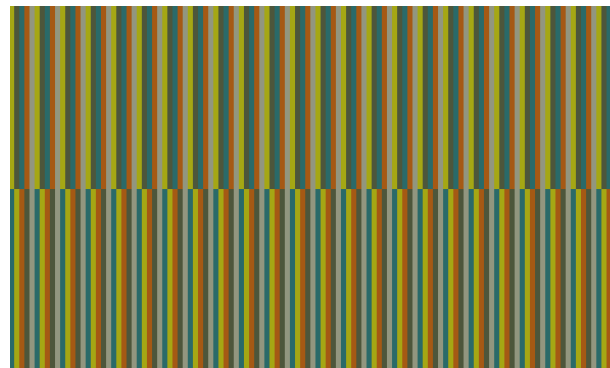
Modifica brillo, tono y la saturación  
pasando por encima el ratón



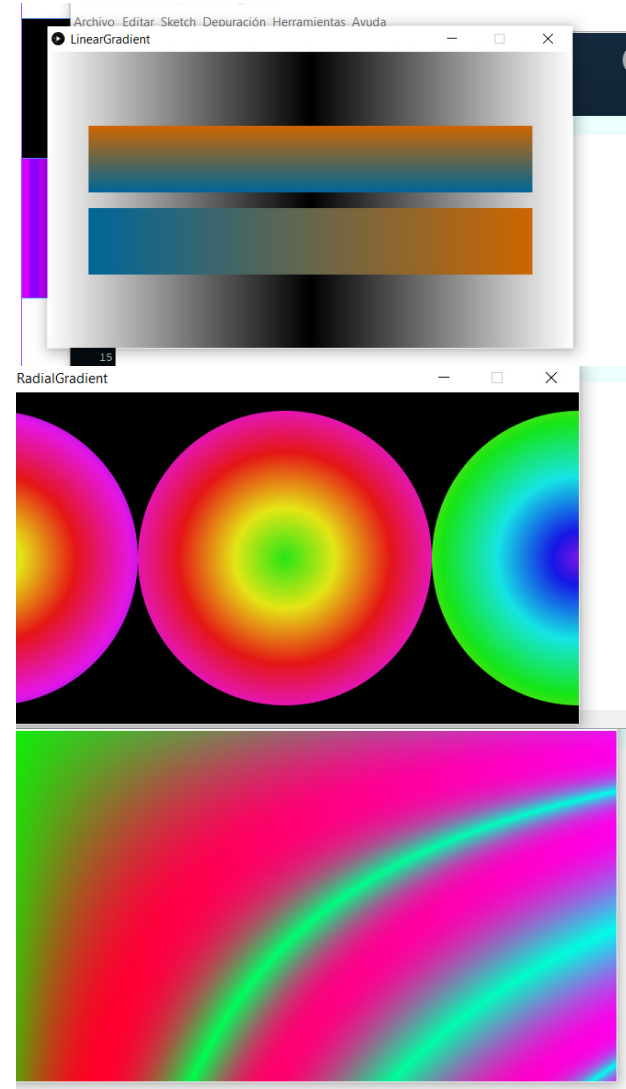
Este ejemplo crea variables para colores  
en el programa por un nombre



Forma de percibir los colores según los  
colores de alrededor



Gradiaciones de color



*LIVE*ALCODE

