



# ANDREI POPESCU

Software Developer



23 Octombrie 1990



andrei.popescu@gmail.com



Cluj-Napoca, România



Tech Solutions Ltd., Senior Software Engineer

## TRASADURI DE PERSONALITATE

- Entuziast pentru tehnologie
- Spirit competitiv
- Jucator de echipa
- Rezolvator de probleme
- Analitic

## LANGUAGES

- Engleza
- Romana
- Franceza

## PUNCTE CHEIE

- Îi place să participe la activități recreative și de socializare în timpul liber, inclusiv la meciuri de airsoft.
- Deține cunoștințe tehnologice de bază, dar nu este un expert în domeniul tehnologiei.
- Preferă produsele și serviciile care sunt ușor de utilizat și intuitive.

## OBIECTIVE

### Practice

Utilizarea tehnologiei pentru a îmbunătăți performanța și comunicarea în timpul meciurilor de airsoft.

### Personale

Efectuarea progreselor academice și profesionale în domeniul ingineriei și tehnologiei.

### Afaceri

Explorarea posibilităților de inovație în domeniul echipamentelor și accesoriilor de airsoft.

## FRUSTRARI

- Dificultăți în găsirea unor produse tehnologice adecvate pentru a îmbunătăți experiența de joc la airsoft.
- Nevoia de a avea o conexiune stabilă și fiabilă între echipamentele de airsoft și dispozitivele tehnologice auxiliare.
- Dezamăgire față de produsele care nu oferă funcționalități conforme așteptărilor sau care sunt dificil de utilizat în timpul meciurilor.

## SCENARII

- Andrei utilizează aplicația pentru a sincroniza arma sa de airsoft cu telefonul său, monitorizând nivelul de muniție și capacitatea bateriei în timpul unui meci. (Final: Andrei poate juca fără a-și face griji în legătură cu starea echipamentului său.)
- Împreună cu echipa sa, Andrei folosește aplicația pentru a organiza și a configura un meci de airsoft în aer liber, stabilind regulile și preferințele pentru joc. (Final: Meciul este distractiv și bine organizat, mulțumind tuturor participanților.)
- Andrei testează ochelarii cu realitate augmentată sincronizați cu aplicația în timpul unui meci, beneficiind de informații suplimentare și de o experiență de joc îmbunătățită. (Final: Utilizarea ochelarilor îi permite lui Andrei să-și îmbunătățească performanța și să câștige meciul.)



# ANA MARIA IONESCU

Instructor Airsoft



12 August 1985



ana.ionescu@gmail.com



București, România



Instructor de airsoft la "Airsoft Arena București"

## TRASADURI DE PERSONALITATE

- Entuziasta
- Comunicativa
- Jucator de echipa
- Increzatoare

## LANGUAGES

- Engleza
- Romana
- Germana

## PUNCTE CHEIE

- Experiență extinsă în domeniul airsoft-ului, atât ca jucător, cât și ca instructor.
- Cunoștințe tehnice avansate în legătură cu echipamentele de airsoft.
- Aprecieri pentru produsele care îmbunătățesc experiența de joc.
- Implicată în organizarea și desfășurarea competițiilor de airsoft.

## OBIECTIVE

### Practice

Asigurarea unei experiențe de joc de calitate pentru toți participanții.

### Personale

Îmbunătățirea cunoștințelor și abilităților în domeniul airsoft-ului.

### Afaceri

Creșterea popularității și atractivității "Airsoft Arena București" ca destinație preferată pentru jucătorii de airsoft.

## FRUSTRARI

- Interfața și experiența utilizatorului cu anumite produse de airsoft pot fi neclare sau dificile.
- Dezamăgire în legătură cu produsele care nu oferă performanțe sau funcționalități conforme așteptărilor.
- Nevoia unei conectivități fiabile între diferitele dispozitive și echipamente folosite în timpul jocului.
- Dificultăți în organizarea și desfășurarea competițiilor de airsoft fără instrumente adecvate de planificare și gestionare.

## SCENARII

- Ana Maria organizează un turneu de airsoft la "Airsoft Arena București". Folosește aplicația pentru a configura echipele, tipul de joc, durata meciurilor și alte preferințe. (Final: Turneul este un succes și participanții sunt mulțumiți de experiența de joc.)
- În timpul unui meci de airsoft, Ana Maria monitorizează starea armelor și a echipamentelor participanților prin intermediul aplicației, asigurându-se că totul funcționează corect și în siguranță. (Final: Toate echipamentele sunt în stare optimă și meciul decurge fără probleme.)
- Ana Maria utilizează aplicația pentru a oferi informații și feedback în timp real jucătorilor, prin intermediul ochelarilor cu realitate augmentată, îmbunătățind astfel comunicarea și coordonarea în timpul meciului. (Final: Echipa ei câștigă meciul datorită comunicării eficiente și a strategiei bine puse la punct.)



# RADU MOLDOVAN

Freelancer în domeniul IT



20 iulie 1988



radu.moldovan@gmail.com



Brașov, România



Freelancer

## TRASADURI DE PERSONALITATE

- Cautator de siguranță
- Pesimist
- Rezistent la schimbare

## LANGUAGES

- Engleza
- Romana

## PUNCTE CHEIE

- Are o atitudine sceptică față de tehnologie și inovație.
- Consideră că jocurile de airsoft sunt doar o pierdere de timp și bani.
- Experiențe anterioare negative cu produse tehnologice complexe sau cu servicii care nu au îndeplinit așteptările.

## OBIECTIVE

### Practice

Nu are un interes direct în utilizarea produsului și nu își propune să îmbunătățească experiența sa de joc.

### Personale

Se concentrează mai mult pe lucrurile care îl interesează, cum ar fi dezvoltarea profesională și hobby-urile sale non-tehnologice.

## FRUSTRARI

- Respinge orice inovație tehnologică în domeniul airsoft-ului și consideră că acestea aduc doar complicații și cheltuieli suplimentare.
- Se simte frustrat de presiunea de a adopta noi tehnologii și de a se conforma standardelor în continuă schimbare.
- Experimentează dificultăți în înțelegerea și utilizarea produsului din cauza reticenței sale față de tehnologie.

## SCENARII

- Radu este invitat să se alăture unui grup de prieteni la un meci de airsoft, dar refuză, considerând că este o activitate infantilă și lipsită de sens.
- În ciuda insistențelor unui prieten entuziast de airsoft, Radu nu este interesat să încerce produsul digital pentru organizarea și gestionarea meciurilor, preferând metodele tradiționale.
- Radu își exprimă opinia negativă despre produsul digital de airsoft în comunitatea online, atrăgând atenția asupra potențialelor sale probleme și limitări, în încercarea de a dissuade alți jucători să îl utilizeze.



# MARIA POPA

Asistent medical



07 Decembrie



radu.moldovan@gmail.com



Timișoara, România



Asistent medical

## TRASADURI DE PERSONALITATE

- Prietenoasa
- Adaptabila
- Prudenta
- Analitica

## LANGUAGES

- Engleza
- Romana
- Italiana
- Franceza

## PUNCTE CHEIE

- Îi place să participe la activități recreative și de socializare în timpul liber, inclusiv la meciuri de airsoft.
- Deține cunoștințe tehnologice de bază, dar nu este un expert în domeniul tehnologiei.
- Preferă produsele și serviciile care sunt ușor de utilizat și intuitive.

## OBIECTIVE

### Practice

Participarea la meciuri de airsoft pentru a se distra și a socializa cu prietenii.

### Personale

Menținerea unui echilibru sănătos între viața profesională și cea personală.

## FRUSTRARI

- Dezamăgire față de produsele tehnologice care sunt complicate sau dificil de utilizat.
- Nevoia de a avea acces la informații și instrucțiuni clare pentru a se bucura de activitățile de timp liber.
- Anxietatea legată de performanța echipamentelor în timpul meciurilor de airsoft, dacă nu dispune de informații adecvate.

## SCENARII

- Maria utilizează aplicația pentru a se alătura unui grup de prieteni la un meci de airsoft, setând preferințele sale de joc și alegând echipa în care va juca. (Final: Se distrează în timpul meciului și se integrează bine în echipa sa.)
- În timpul unui meci, Maria folosește aplicația pentru a verifica nivelul bateriei și cantitatea de muniție rămasă în arma sa de airsoft, asigurându-se că este pregătită pentru continuarea jocului. (Final: Maria poate juca fără a fi îngrijorată de starea echipamentului său.)
- Maria testează ochelarii cu realitate augmentată pentru prima dată în timpul unui meci, folosindu-i pentru a vedea informații suplimentare și a-și îmbunătăți strategia în timp real. (Final: Utilizarea ochelarilor o ajută pe Maria să se implice mai activ în joc și să se simtă mai încrezătoare în abilitățile sale.)

## Documentation:

CHAT GPT:

Prompt:

- Envision a digital product dedicated to groups of airsoft players that gather around in teams in an arena to play different airsoft matches. The user-interface will provide multi-language support for setting up the player teams, game type (for example, Deathmatch, Capture the Flag, SpeedSoft, Domination, 1:1), match duration and score, and other preferences. Moreover, the application would sync with the internal Bluetooth unit of the weapon replica and offer information such as ammo left, battery capacity and usage, plus other maintenance data. Also, the system would also sync with a smartphone/smartwatch and a pair of augmented reality glasses to provide – by using various data visualization techniques – the contextual information for each player during a match. Create a main persona for this product
- Generate 3 personas
- Adauga trasaturi de personalitate si limbi vorbite
- Creeza un negative personas