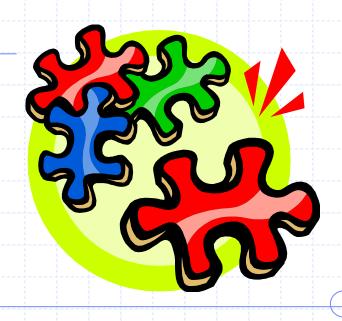
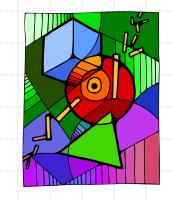
Insiemi



Operazioni su insiemi (§ 11.6)

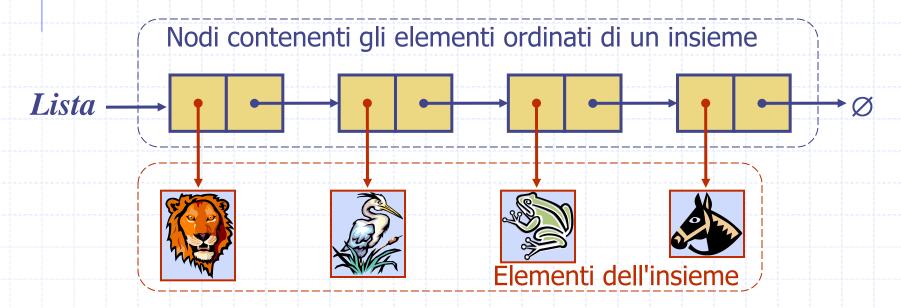
- Rappresentiamo un insieme attraverso la sequenza ordinata dei suoi elementi
- Per svolgere l'insieme base di operazioni può essere utilizzato lo schema del merge, specializzando alcuni metodi ausiliari:
 - unione
 - intersezione
 - sottrazione
- Il tempo di esecuzione di un'operazione sugli insiemi A e B è al più $O(n_A + n_B)$



- Unione:
 - aIsLess(a, S)S.insertFirst(a)
 - bIsLess(b, S)
 S.insertLast(b)
 - bothAreEqual(a, b, S)S. insertLast(a)
- Intersezione:
 - alsLess(a, S)
 { do nothing }
 - bIsLess(b, S) { do nothing }
 - bothAreEqual(a, b, S)
 S. insertLast(a)

Rappresentazione di un insieme tramite lista

- Possiamo implementare un insieme con una lista
- Gli elementi sono ordinati secondo un ordinamento canonico
- \bullet Lo spazio utilizzato è O(n)



Fusione generica

- Merge
 generalizzato di
 due liste ordinate A
 e B
- Metodo template genericMerge
- Metodi ausiliari
 - aIsLess
 - bIsLess
 - bothAreEqual
- Eseguito in tempo $O(n_A + n_B)$ purché i metodi ausiliari siano eseguiti in tempo O(1)

```
Algorithm genericMerge(A, B)
    S \leftarrow empty sequence
    while \neg A.isEmpty() \land \neg B.isEmpty()
        a \leftarrow A.first().element(); b \leftarrow B.first().element()
       if a < b
            alsLess(a, S); A.remove(A.first())
        else if b < a
            bIsLess(b, S); B.remove(B.first())
        else \{b = a\}
            bothAreEqual(a, b, S)
            A.remove(A.first()); B.remove(B.first())
    while \neg A.isEmpty()
        alsLess(a, S); A.remove(A.first())
    while \neg B.isEmpty()
        blsLess(b, S); B.remove(B.first())
    return S
```

Uso della fusione generica per operazioni su insiemi



- Ciascuna delle operazioni su insiemi può essere implementata usando la fusione generica
- Per esempio:
 - intersezione: copia solo gli elementi presenti in entrambe le liste
 - unione: copia ogni elemento da entrambe le liste, eccetto i duplicati
- Tutte le operazioni eseguite in tempo lineare