

**Ciência da Computação**  
**Algoritmos e Estrutura de Dados I**  
Prof. Denilson Rodrigues da Silva

**Atividade Prática em Laboratório (17/04)**

- 1) O cardápio de uma casa de lanches é dado pela tabela abaixo:

<u>Código</u>	<u>Descrição</u>	<u>Preço</u>
100	cachorro quente	11,70
101	bauru simples	24,30
102	bauru com ovo	25,60
103	hamburguer	22,40
104	cheese burger	15,50
105	refrigerante	5,00

Elabore um algoritmo que, dado o código do item adquirido por um consumidor e a quantidade correspondente, calcule e mostre o valor a pagar

- 2) Elabore um algoritmo que lê a hora de início de um jogo e a hora de término do jogo, ambas subdivididas em 2 valores distintos, a saber: horas e minutos. Calcular e escrever a duração do jogo, também em horas e minutos, considerando que o tempo máximo de duração de um jogo é de 24 horas e que o jogo pode iniciar em um dia e terminar no dia seguinte.
- 3) Elabore um algoritmo para ler dois números inteiros e escrever quantos números inteiros menores do que zero e quantos números maiores do que zero existem no intervalo que vai do primeiro ao segundo, inclusive. Lembre-se de que o primeiro valor lido pode ser menor do que o segundo.