



CONSULTAS SQL

----- Retorne o apelido dos jogadores e o número de gols (desde que seja pelo menos 2) que marcaram nas partidas.

```
SELECT jog.apelido AS nome, num.gols_partida AS brocadas FROM Jogou AS num
INNER JOIN Jogador AS jog ON num.Jogador_id = jog.id WHERE num.gols_partida >= 2;
```

----- Retorne o nome dos estádios e os nomes de seus respectivos donos. Assuma que cada estádio pode ter mais de um dono.

```
SELECT est.nome AS estadio, time.nome AS Dono FROM estadio AS est INNER JOIN
equipe AS time ON time.Estadio_id = est.id;
```

----- Retorne o apelido dos jogadores e os nomes de seus respectivos times

```
SELECT jog.nome, time.nome FROM Joga_em AS contrato INNER JOIN jogador AS jog
ON jog.id = contrato.Jogador_id INNER JOIN equipe AS time ON time.id =
contrato.Equipe_id;
```

MUDANÇAS CONCEITUAIS

1. As mudanças mais cruciais em relação ao roteiro 6 foram as adições de outros 2 relacionamentos: Jogou e Chaveamento:
 - a. Jogou: Visto que na especificação tem citando que é registrado na própria partida que posição o jogador jogou (o que faz sentido no mundo real), decidi criar esse relacionamento que guarda, além dessa informação, outras que remetem ao mundo real: minutos jogados, número de gols e número de assistências
 - b. Chaveamento: Visto que, no mundo real, cada partida tem duas equipes e que, simplificando, tem um mandante e um visitante, criei esse relacionamento pra guardar essas FK de equipe. Além disso, adicionei a data de ocorrência da partida.
2. Em relação ao jogador, adicionei outro atributo: apelido. Pois, nem sempre o nome é o mesmo na camisa. Além disso, o nome fica para ser usado em súmulas, etc.