

Formación Profesional **Océano Atlántico**

MÓDULO PROYECTO

CICLO SUPERIOR DE DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

Lucian Ioan Ilisei

DNI: Y0748122S CURSO: 2024-2025

PROYECTO:

Este proyecto consiste en el desarrollo de una aplicación web fullstack que permite a los usuarios llevar un control detallado de sus finanzas personales. El sistema permite registrar ingresos y gastos, visualizar el saldo disponible, analizar el historial de movimientos y obtener gráficos e informes visuales de los gastos por categoría. Incluye funcionalidades como registro e inicio de sesión, análisis mensual, desgloses en porcentajes y visualización con gráficos interactivos.



Contenido

| 1 | ld€ | entifi | cación del proyecto | 3 |
|---|-----|-------------|---|---|
| 2 | Int | rodu | cción | 4 |
| 3 | An | álisis | previo, planificación y presupuesto | 5 |
| | 3.1 | Asp | pectos generales de la aplicación | 5 |
| | 3.2 | Esp | ecificación de requisitos | 5 |
| | 3.2 | 2.1 | Requerimientos de sistema | 5 |
| | 3.2 | 2.2 | Requerimientos de proceso o área de negocio (funcionales) | 5 |
| | 3.2 | 2.3 | Requerimientos de interfaz gráfica | 5 |
| 4 | Fas | ses d | e desarrollo | 6 |
| | 4.1 | l. 1 | Fase 1: | 6 |
| | 4.1 | L.2 | Fase 2: | 6 |
| | 4.1 | L.3 | Fase 3 | 6 |
| | 4.1 | L. 4 | Fase 4: | 6 |
| | 4.1 | L.5 | Fase 5: | 6 |
| | 4.2 | Pla | nificación | 6 |
| | 4.3 | Pre | supuesto | 6 |
| | 4.4 | Ent | orno de trabajo (tecnologías de desarrollo y herramientas) | 6 |
| 5 | Dis | seño | e implementación de la base de datos | 7 |
| | 5.1 | Dis | eño conceptual (diagrama ER) | 7 |
| | 5.2 | Noi | rmalización y diseño lógico (tablas y relaciones) | 7 |
| | 5.3 | lmp | olementación en SGBD | 7 |
| 6 | Dis | seño | de interfaz de usuario | 8 |
| 7 | Est | ructi | ura del proyecto: clases y elementos fundamentales del desarrollo | 9 |
| | 7.1 | Est | ructura general | 9 |
| | 7.2 | Cla | ses y Elementos | 9 |
| | | | | |



| 8 | Pruebas | 10 |
|----|--|----|
| 9 | Generación del JavaDoc | 11 |
| 10 | Generación y descripción de ejecutables | 12 |
| 11 | Manual de usuario | 13 |
| 12 | Desarrollo evolutivo de la aplicación | 14 |
| 13 | Bibliografía y documentación de referencia | 15 |



1 Identificación del proyecto

| Denominación | El Poder del Ahorro – Aplicación web de control de gastos e ingresos personales. |
|------------------|--|
| Autor | Lucian Ioan Ilisei |
| Curso | 2º de Desarrollo de Aplicaciones Web (DAW) |
| Tipo de proyecto | Proyecto de Fin de Ciclo (TFG) de carácter práctico, enfocado al desarrollo de una aplicación web full-stack. |
| Fundamento | La gestión financiera personal es una necesidad creciente en la sociedad actual. Muchas personas desconocen con precisión en qué gastan su dinero y tienen dificultades para ahorrar. Este proyecto surge como una solución sencilla e intuitiva que permite al usuario registrar sus ingresos y gastos, visualizar estadísticas mensuales y analizar la distribución de su dinero para tomar mejores decisiones financieras. |
| Objetivos | Desarrollar una aplicación web funcional con un diseño atractivo y responsivo. Permitir a los usuarios registrar y clasificar sus ingresos y gastos. Mostrar el saldo disponible, estadísticas de ahorro y análisis por categorías. Proteger el acceso con autenticación mediante token JWT. Implementar un backend seguro con Spring Boot y una base de datos MySQL. Dockerizar toda la aplicación para su despliegue completo y simultáneo. |
| Destinatarios | El proyecto está orientado a cualquier usuario que quiera gestionar sus finanzas personales de |



| | forma sencilla, así como a desarrolladores o empresas interesadas en soluciones de gestión económica básica. |
|--------------------------|--|
| Lenguaje de programación | Frontend: TypeScript (Angular) |
| | Backend: Java (Spring Boot) |
| | Estilos: CSS con Bootstrap personalizado |
| | Scripting de contenedores: YAML (Docker Compose) |
| Base de datos | MySQL |
| Entregables | Código fuente completo (frontend y backend) |
| | Ficheros DockerFile y docker-compose.yml para despliegue del sistema |
| | Documentación técnica del proyecto |
| | Manual de usuario |
| | Presentación final del proyecto |
| | |



2 Introducción

En la era digital, el control de las finanzas personales se ha convertido en una necesidad fundamental para garantizar una buena salud económica, especialmente entre jóvenes, estudiantes y trabajadores que buscan una mayor conciencia sobre sus hábitos de consumo. Sin embargo, muchas de las herramientas disponibles son complejas, impersonales o carecen de una visión clara y visual del estado financiero del usuario.

"El Poder del Ahorro" es una aplicación web diseñada para facilitar el seguimiento, la organización y el análisis de los movimientos financieros personales de una forma intuitiva, accesible y visualmente atractiva. La herramienta permite al usuario registrar ingresos y gastos en tiempo real, categorizarlos según su naturaleza (ocio, transporte, comida, etc.), y consultar tanto un historial detallado como gráficos que reflejan de forma visual la distribución del gasto mensual.

Además, el sistema ofrece funcionalidades como:

- Análisis porcentual por tipo de gasto.
- Gráficos circulares interactivos.
- Visualización de las transacciones más recientes con opción de expandir a historial completo.
- Protección mediante autenticación con JWT.
- Despliegue completo en contenedores Docker, lo que facilita su puesta en producción y portabilidad.

Desde el punto de vista técnico, este proyecto representa una solución full-stack moderna: el **frontend** está desarrollado en **Angular**, el **backend** en **Spring Boot**, y la **base de datos** en **MySQL**, todo orquestado a través de **Docker Compose** para una experiencia de desarrollo y despliegue óptima.

"El Poder del Ahorro" no solo pretende ser una aplicación útil para el día a día, sino también un ejemplo de integración de tecnologías, buenas prácticas de programación, organización modular del código y despliegue profesional. Es el resultado de un proceso de aprendizaje continuo, esfuerzo personal y aplicación práctica de los conocimientos adquiridos a lo largo del ciclo formativo de Desarrollo de Aplicaciones Web.



3 Análisis previo, planificación y presupuesto

3.1 Aspectos generales de la aplicación

"El Poder del Ahorro" es una aplicación web orientada a facilitar la gestión económica personal de forma sencilla y visual. La plataforma permite al usuario registrar ingresos y gastos, clasificarlos por categorías, visualizar su saldo disponible y realizar un seguimiento de su historial financiero a través de gráficos interactivos y análisis porcentuales.

La interfaz está pensada para ser intuitiva, con un diseño atractivo y funcional, adaptado tanto para su uso en ordenadores como en pantallas medianas. El backend se encarga de gestionar la lógica de negocio y la persistencia de datos, garantizando la seguridad mediante autenticación JWT. Además, la arquitectura está diseñada para permitir una posible escalabilidad futura, gracias a la separación clara entre capas y al uso de contenedores Docker.

3.2 Especificación de requisitos

3.2.1 Requerimientos de sistema

- · Servidor Backend:
- Java 17 o superior
- Spring Boot 3
- Maven
- Puerto: 8080
- Autenticación JWT
- Integración con base de datos MySQL
- Base de datos:
- MySQL 8
- PhpMyAdmin para gestión visual
- Base de datos: tfg_db
- Usuario: user, Contraseña: password
- · Frontend:



- Angular 17
- Node.js 22
- Puerto: 4200
- Bootstrap + estilos personalizados
- Contenedores Docker (Docker Compose):
- Servicios: frontend, backend, mysql, phpmyadmin
- · Red virtual común
- Persistencia de datos con volúmenes

3.2.2 Requerimientos de proceso o área de negocio (funcionales)

- Registro de usuarios y autenticación con JWT.
- Login seguro y redirección al dashboard.
- Visualización del saldo total.
- Registro de ingresos y gastos, con categoría seleccionable.
- Análisis porcentual por tipo de gasto.
- Visualización de los últimos 3 movimientos con opción de "ver más".
- Historial completo de movimientos ordenado por fecha.
- Gráfico circular del desglose de gastos por categoría.
- Visualización del total gastado por categoría.
- Protección de rutas (dashboard y análisis) mediante AuthGuard.
- Acceso restringido a usuarios autenticados.

3.2.3 Requerimientos de interfaz gráfica

- Estética tipo **glassmorphism**, con fondo en gradiente y tarjetas transparentes.
- Diseño responsive para pantallas medianas.
- Modal flotante para añadir ingresos o gastos.
- Modal adicional para mostrar el **análisis financiero** y el gráfico circular.
- Elementos visuales animados (botones, tarjetas, entrada de modales).
- Mensajes de error y éxito con SweetAlert2.
- Inputs validados con mensajes claros para campos obligatorios o erróneos.
- Colores diferenciados para ingresos (verde) y gastos (rojo).



- Navegación simple e intuitiva:
- Login > Dashboard > Análisis / Historial
- Botón de cierre de sesión siempre accesible



4 Fases de desarrollo

- 4.1.1 Fase 1: Diseño de la estructura inicial del backend y la base de datos
 - Creación del proyecto Spring Boot.
 - Implementación de entidades User y Transaction.
 - Configuración de la conexión con MySQL mediante Docker.
 - Generación automática de tablas con spring.jpa.hibernate.ddlauto=update.
 - Desarrollo de los repositorios y servicios básicos.
 - Configuración inicial de seguridad y JWT.
- 4.1.2 Fase 2: Desarrollo del sistema de autenticación
 - Implementación de endpoints de login y registro.
 - Generación de tokens JWT personalizados.
 - Configuración de filtros de autorización y autenticación en Spring Security.
 - Protección de rutas sensibles.
 - Pruebas con Postman para validar el flujo completo.
- 4.1.3 Fase 3: Desarrollo del frontend y conexión con el backend
 - Creación del proyecto Angular y diseño del login con glassmorphism.
 - Configuración de rutas con AuthGuard para proteger el dashboard.
 - Conexión a la API usando HttpClient y almacenamiento del token JWT.
 - Creación de los formularios para registrar movimientos financieros.
 - Implementación del dashboard con saldo, ingresos, gastos y botones.
- 4.1.4 Fase 4: Funcionalidades adicionales y análisis
 - Implementación del historial de transacciones.
 - Lógica para mostrar solo los 3 últimos movimientos con opción de "ver más".
 - Cálculo del análisis porcentual por categoría.
 - Creación del modal de análisis y gráfico de tipo pie.
 - Validación para impedir ingresos negativos o saldo negativo.



4.1.5 Fase 5:

- Creación de los Dockerfile para backend y frontend.
- Integración en un docker-compose.yml con MySQL y phpMyAdmin.
- Ajustes de entorno para que todo se levante con un solo comando.
- Verificación de puertos, comunicación entre contenedores y persistencia de datos.

4.2 Planificación

- Semana 1: Backend + MySQL + seguridad JWT
- Semana 2: Frontend + login/registro + dashboard básico
- Semana 3: Funcionalidades completas (historial, añadir movimientos)
- Semana 4: Análisis, gráficas y validaciones
- Semana 5: Docker, limpieza, pruebas finales y documentación

4.3 Presupuesto

| Concepto | Coste estimado |
|---|-------------------|
| Hosting (no necesario por Docker local) | 0 € |
| Base de datos MySQL | 0 € (open source) |
| Frameworks y herramientas | 0 € (open source) |
| Total | 0 € |

4.4 Entorno de trabajo (tecnologías de desarrollo y herramientas)

• Frontend:

- Angular 17
- Bootstrap
- HTML/CSS (estilo glassmorphism)



• ng2-charts (para gráficas)

• Backend:

- Java 17
- Spring Boot 3
- Spring Security + JWT
- Maven

• Base de datos:

- MySQL 8
- PhpMyAdmin (interfaz de gestión)

• Contenedores:

• Docker + Docker Compose

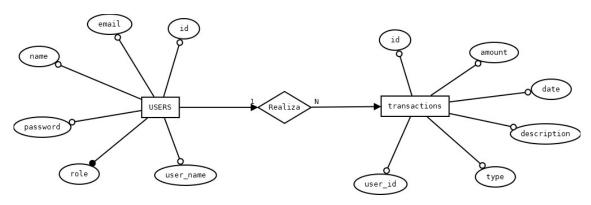
• Herramientas adicionales:

- Postman (pruebas API)
- Visual Studio Code (frontend)
- Visual Studio Code (backend)
- GitHub (control de versiones)
- SweetAlert2 (alertas visuales)

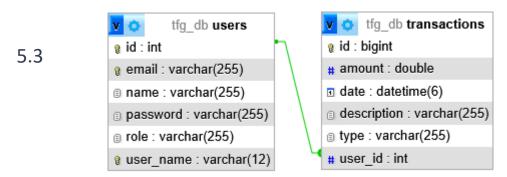


5 Diseño e implementación de la base de datos

5.1 Diseño conceptual (diagrama ER)



5.2 Normalización y diseño lógico (tablas y relaciones)



Implementación en SGBD

```
CREATE TABLE `users` (
   `id` int NOT NULL,
   `email` varchar(255) NOT NULL,
   `name` varchar(255) NOT NULL,
   `password` varchar(255) NOT NULL,
   `role` varchar(255) DEFAULT NULL,
   `user_name` varchar(12) NOT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=utf8mb4 COLLATE=utf8mb4_0900_ai_ci;
```



6 Diseño de interfaz de usuario

Pantalla de Inicio (Home)

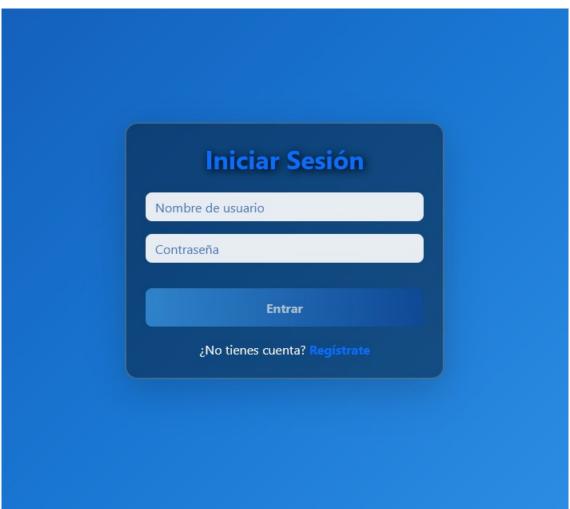
- Breve bienvenida al usuario.
- Enlace visual a registro o inicio de sesión.
- Estética cuidada con gradientes y tipografía clara.



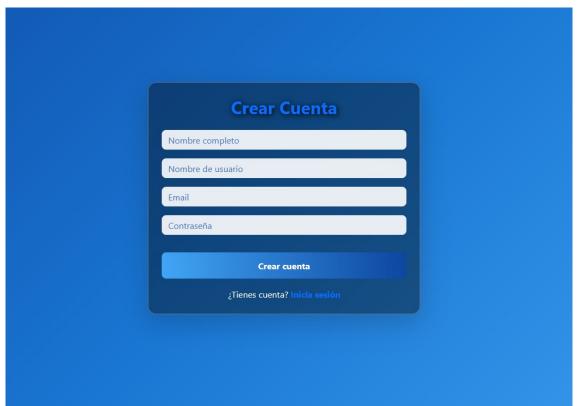
Registro e Inicio de Sesión

- Formularios centrados en pantalla con efecto glass.
- Inputs validados con feedback visual.
- Uso de SweetAlert2 para notificaciones de éxito/error.
- Responsive y adaptado a móvil.









Panel de Control (Dashboard)

- Mostrado del saldo disponible, ingresos totales y gastos totales.
- Botones animados para añadir ingresos/gastos con colores diferenciados.
- Historial de transacciones con colores (verde para ingresos, rojo para gastos).
- Visualización limitada a los últimos 3 movimientos con opción "Ver más".



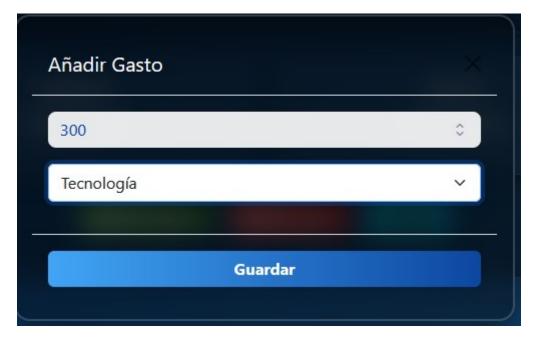


Modal de Añadir Movimiento

- Selector de tipo de movimiento (Ingreso o Gasto).
- Selector de categoría contextual (según tipo).
- Validación del importe (mínimo 0.01).
- Feedback visual claro al guardar.



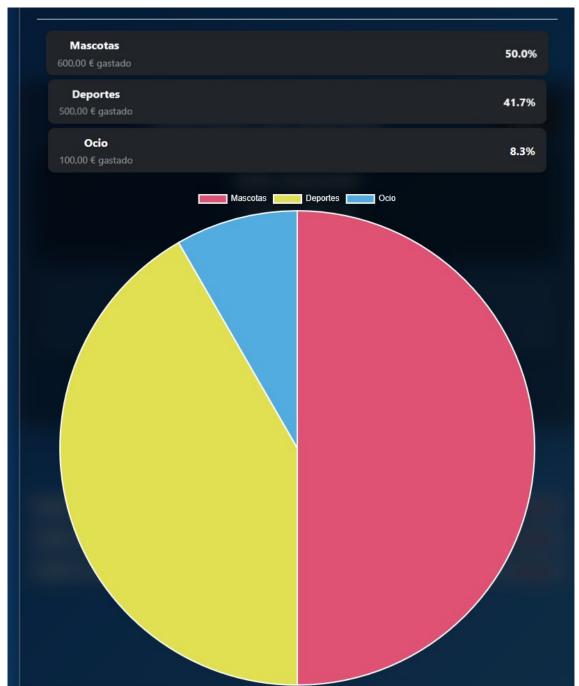




Modal de Análisis

- Lista de categorías con porcentaje y total gastado.
- Opción de visualizar un gráfico circular dinámico con Chart.js y ng2-charts.
- Modal completamente estilizado y accesible.







7 Estructura del proyecto: clases y elementos fundamentales del desarrollo

7.1 Estructura general

El proyecto se divide en dos grandes bloques: **Backend (Spring Boot)** y **Frontend (Angular)**, organizados en carpetas separadas y dockerizados para facilitar el despliegue conjunto.

Backend (/backend)

- /entities: Contiene las clases User y Transaction, que representan las entidades del modelo de datos.
- /repositories: Interfaces que extienden CrudRepository para acceder a la base de datos (UserRepository, TransactionRepository).
- /services: Contiene la lógica de negocio. Aquí se encuentra TransactionService y UserService.
- /controllers: API REST. Controladores que gestionan las peticiones HTTP (UserController, TransactionController).
- /auth: Lógica de autenticación JWT (JwtAuthenticationFilter, JwtAuthorizationFilter, JwtUtil, SpringSecurityConfig).
- Frontend (/frontend)
- /app/pages/: Componentes como login, register, dashboard, home.
- /app/services/: Servicios para comunicar con el backend.
- /app/guards/: AuthGuard protege rutas como el dashboard.
- Uso de componentes standalone, Bootstrap y SweetAlert2.
- Integración de ng2-charts y Chart. js para análisis gráfico.



7.2 Clases y Elementos

Backend

- User:
 - id, userName, email, password, role
 - Relación 1:N con Transaction
- Transaction:
 - id, amount, date, description, type
 - Relación con User mediante @ManyToOne
- UserRepository, TransactionRepository:
 - Acceso a los datos con métodos automáticos.
- TransactionService:
 - Guarda movimientos y genera análisis mensual y por categoría.
- UserController/TransactionController:
 - Exponen endpoints /api/users, /api/transactions.
- Seguridad:
 - SpringSecurityConfig, JWT filters, token en headers.

Frontend

- login.component.tsyregister.component.ts:
 - Formularios reactivos, validación, llamada al backend.
- dashboard.component.ts:
 - Carga y muestra saldo, movimientos, análisis de gastos, modal de añadir movimiento, y modal de análisis gráfico.
 - Contiene lógica para calcular el porcentaje por categoría y limitar la vista a los últimos 3 movimientos.
- auth.guard.ts:
 - Protege rutas privadas si no hay token válido.



8 Pruebas

8.1 Tipo de pruebas realizadas

En este proyecto se han llevado a cabo **pruebas funcionales manuales**, centradas en verificar que las funcionalidades principales del sistema cumplen con los requisitos establecidos.

8.2 Pruebas realizadas y resultados

| Funcionalidad | Entrada | | Resulta | ado esper | ado | Resultado obtenido | Estado |
|---------------------------------|--|----------|---------------------|------------|-------|--------------------------------|-------------|
| Registro de usuario | Formulario datos válidos | con | Usuario correcta | _ | trado | Usuario registrado | ✓ ОК |
| Registro con datos inválidos | Campos vacío incorrectos | os o | Mensaje | de error | | Validación y error mostrado | ✓ ОК |
| Inicio de sesión | Usuario registrado credenciales correctas | у | | al dashboa | ard | Acceso correcto | ☑ OK |
| Inicio de sesión con error | Contraseña incorrecta | | Mensaje | e de error | | Error mostrado | ☑ ОК |
| Añadir ingreso | Formulario cantidad categoría | con y | Ingreso | sumado | o al | Ingreso registrado | ✓ OK |
| Añadir gasto | Formulario cantidad categoría | con y | Gasto | restado | del | Gasto registrado | ☑ ОК |



| Funcionalidad | Entrada | Resultado esperado | Resultado obtenido | Estado |
|-------------------|----------------------------------|--|-----------------------------|-------------------|
| Control de saldo | Saldo nunca debe ser negativo | El saldo se mantiene en 0 como mínimo | Comprobado y correcto | <mark>✓</mark> OK |
| Ver historial | Dashboard | Muestra los últimos 3 movimientos con opción "ver más" | Funciona | ✓ OK |
| Modal de análisis | | Muestra porcentaje de gastos por categoría | Datos y gráfico cargados | <mark>✓</mark> OK |
| Cierre de sesión | Click en botón | Usuario redirigido al login | Funciona correctamente | ✓ OK |



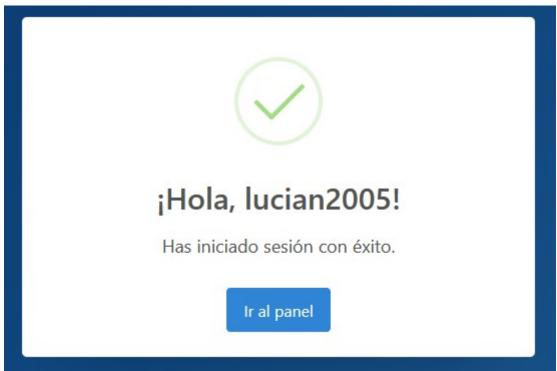
9 Manual de usuario

1. Inicio de sesión

Al acceder a la aplicación, se muestra una pantalla de inicio de sesión donde el usuario debe introducir su nombre de usuario y contraseña previamente registrados. En caso de datos incorrectos, se mostrará un mensaje de error.







D

2. Registro de usuario

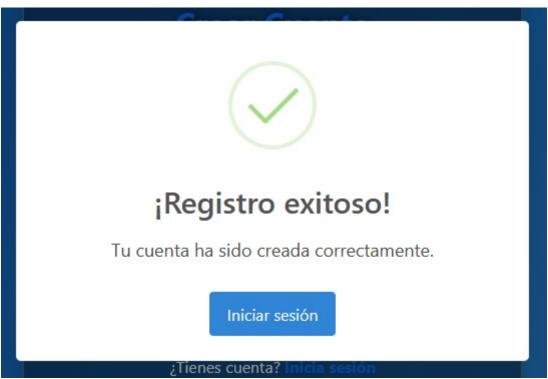
Si el usuario no tiene cuenta, puede acceder al formulario de registro donde deberá introducir su nombre completo, nombre de usuario, correo electrónico y una contraseña.

Todos los campos son obligatorios y están validados.



e **35**





3. Panel de control (dashboard)

Una vez iniciada la sesión, se accede al panel principal donde se muestra:

- Saldo disponible
- Total de ingresos
- Total de gastos

También se encuentran botones para añadir nuevos ingresos o gastos, así como un botón para ver un análisis detallado.





4. Añadir ingreso o gasto

Al hacer clic en "Añadir ingreso" o "Añadir gasto", se abre un modal donde el usuario puede introducir:

- La cantidad (€)
- La categoría (por ejemplo, comida, transporte, nómina, etc.)

Una vez completado el formulario, se guarda y actualiza el balance.













5. Historial de transacciones

En la parte inferior del panel, se muestra el historial de transacciones. Por defecto, se muestran las 3 últimas operaciones. El usuario puede hacer clic en "Ver más" para desplegar todas las transacciones registradas.



| GASTO — Mascotas | 200,00 € |
|------------------|----------|
| INGRESO — Nómina | 150,00 € |
| GASTO — Deportes | 500,00 € |

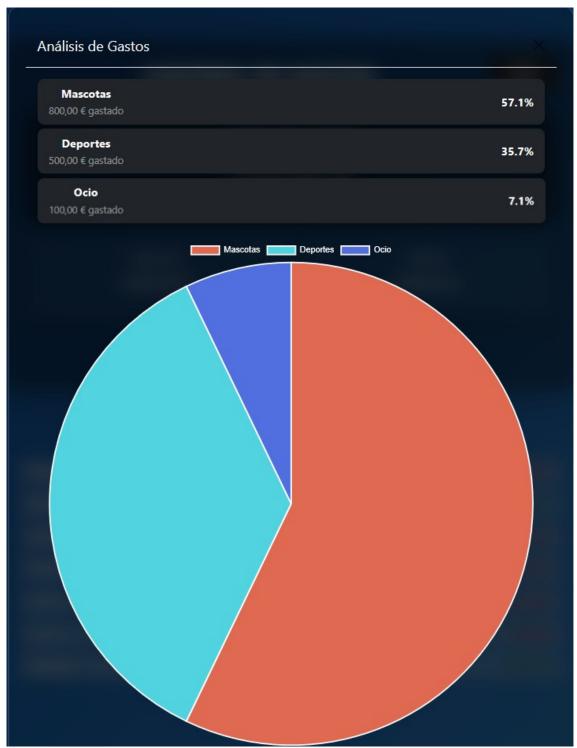
| GASTO — Mascotas | 200,00 € |
|------------------|-----------|
| INGRESO — Nómina | 150,00 € |
| GASTO — Deportes | 500,00 € |
| GASTO — Mascotas | 400,00 € |
| GASTO — Mascotas | 200,00 € |
| GASTO — Ocio | 100,00 € |
| INGRESO — Venta | 1500,00 € |

6. Análisis de gastos

Desde el botón "Análisis", se accede a un modal que muestra un desglose de los gastos:

- Porcentaje por categoría
- Total gastado por categoría
- Representación visual en gráfico circular



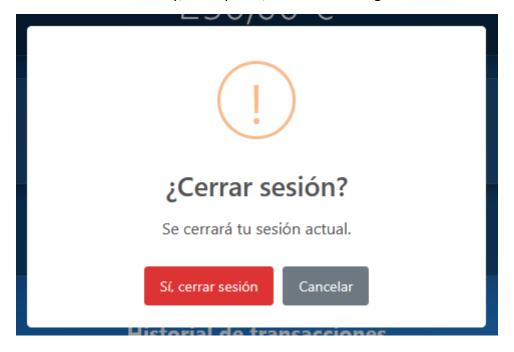




7. Cierre de sesión

El usuario puede cerrar sesión desde el botón ubicado en la parte superior derecha del dashboard.

Se mostrará una confirmación y, al aceptarla, el sistema redirige al inicio de sesión.





10 Desarrollo evolutivo de la aplicación

La aplicación ha sido desarrollada de forma incremental, comenzando con una versión básica que fue evolucionando a lo largo del proyecto mediante sucesivas mejoras funcionales, técnicas y visuales. A continuación se detalla cómo ha evolucionado la aplicación desde su concepción inicial hasta su versión final.

Versión inicial

En la primera versión del proyecto se implementó lo esencial:

- Registro e inicio de sesión con validación.
- Almacenamiento de usuarios en base de datos.
- Panel con saldo total, ingresos y gastos acumulados.
- Añadir ingresos o gastos de forma sencilla con su tipo y cantidad.

Mejoras funcionales

Posteriormente se añadieron nuevas funcionalidades que enriquecen la experiencia de usuario:

- **Historial de transacciones** con visualización ordenada y limitada por defecto (solo los 3 últimos).
- Botón "Ver más" para consultar el historial completo.
- Selección de categoría al añadir cada ingreso o gasto.
- Modal con análisis de gastos mostrando porcentajes y totales por categoría.

Análisis visual

Se incorporó un gráfico circular dinámico que representa la distribución de gastos por categorías, permitiendo una mejor interpretación de los datos. Esto supuso la integración de bibliotecas externas como ng2-charts.

Estilo visual

Durante el desarrollo se aplicó un diseño coherente y moderno, con:

- Fondos con gradiente.
- Efecto *glassmorphism* en los componentes principales.



• Animaciones sutiles para mejorar la experiencia de usuario.

Contenedores Docker

En fases finales se dockerizó tanto el backend como el frontend junto con la base de datos MySQL y PhpMyAdmin, permitiendo ejecutar toda la aplicación con un único docker-compose.

Posibles mejoras futuras

Aunque el producto final cumple con todos los requisitos, se han identificado posibles mejoras futuras:

- Soporte multicuenta o grupos familiares.
- Filtros por fechas o categorías.
- Exportar los datos a PDF o Excel.
- Incorporación de notificaciones por objetivos de ahorro.



11 Bibliografía y documentación de referencia

Durante el desarrollo del proyecto se ha consultado y utilizado la siguiente documentación y recursos:

• Curso de Udemy:

• Desarrollo web fullstack con Spring Boot, Angular y MySQL. Este curso fue fundamental para entender la estructura de una aplicación fullstack, así como la integración entre frontend y backend.

ChatGPT de OpenAI:

 Utilizado como asistente para resolver dudas puntuales, optimizar fragmentos de código, mejorar la redacción técnica de la documentación, estructurar los componentes del frontend y backend, y obtener buenas prácticas de programación.