

Altamirano Milagros Luciana - Backend Developer

Destaco por mi capacidad para generar ideas, mejorar procesos y adaptarme rápidamente a nuevas tecnologías. Busco mi primer rol profesional sólido para aplicar mis conocimientos en desarrollo. Mis fortalezas técnicas son el manejo de JavaScript, Node.js, Express y MySQL.

Río Grande, Tierra del Fuego
(54) 2964-458336
<http://www.github.com/LucianaAG>
<http://www.linkedin.com/in/luciana-altamirano>
lucygauto35@gmail.com

EXPERIENCIA

E-Task - Backend Developer (*proyecto colaborativo*).

Junio 2023 - Enero 2024

Desarrollo de aplicación para la gestión de tareas con Python, Django REST y PostgreSQL.

- Autenticación basada en tokens JWT y aplicación del patrón de diseño **Observer** para un sistema de notificaciones escalable. Además del desarrollo de pruebas unitarias.

PROYECTOS

Interview Coach AI - AI Developer.

Octubre 2025 - Actualidad

Desarrollo de chatbot que simula entrevistas de trabajo a través de IA generativa con Node, Express y OpenAI.

- Flujo conversacional con **OpenAI** y endpoints en **Express** con lógica adaptativa (Actualmente trabajando en módulos de análisis automático y feedback)

Shopping Cart Management System - Backend Developer.

Agosto 2025 - Septiembre 2025

Desarrollo de aplicación web para la gestión de ventas con Node, Express y MySQL.

- Arquitectura MVC con **Express**, autenticación segura con **Bcrypt**, CRUDs con **Sequelize**, documentación con **Swagger** y tests unitarios con **Jest**.

EDUCACIÓN

Universidad Tecnológica Nacional, Río Grande, TDF.

- Tecnicatura Universitaria en Programación (Marzo 2023 - Noviembre 2025)
- Diplomatura en Inglés Técnico (Marzo 2024 - Actualidad)

HABILIDADES

Lenguajes: JavaScript, Java, Python.

Backend: Node, Springboot, Express.

Bases de datos: MySQL, PostgreSQL.

Testing: Jest (unit test), NYC (code coverage)

Contenedores: Docker

Frontend: HTML, CSS, Bootstrap.

Herramientas y métodos de trabajo: Git, GitHub, Postman, Jira, Trello, SCRUM, KANBAN.

IDIOMAS

Inglés B1 y Español nativo.

