

Argentina Programa 4.0

Apunte y ejercicios propuestos para el alumno

Funciones y acciones que permiten la conversión de tipos

Si se desea convertir un dato primitivo en otro primitivo, se debe utilizar casting, que se realiza así:

(tipo al que se convierte) dato a convertir;

Por ejemplo:

int a = 101;

char b = (char) a; se obtiene el char correspondiente al ascii 101

Cree un archivo nuevo, incluya el método main para ejecutar y agregue las siguientes líneas de conversión:

Conversiones de tipo

Resuelva los siguientes ejercicios

1. Teniendo los datos en las siguientes variables:

Variable car, tipo char, con el dato 'r'.

Variable antiguo, tipo int, con el dato 128.

Variable piso, tipo String, con el dato 7.

1. Creando nuevas variables tipo entero, convierta car y piso a tipo int.
2. Luego sume las tres variables y muestre el resultado.
3. Luego convierta car y antiguo a tipo String, y car a mayúscula (toUpperCase()).
4. Utilice lo hecho en el punto c para mostrar la frase: Hay **7** árboles de **128** años.

```
/*
*/
package com.mycompany.clase4practica;

public class Conversiones {

    public static void main(String[] args) {
        char car = 'r';
        int antiguo = 128;
        String piso = "7";

        // a. Creando nuevas variables tipo entero, convierta car y piso a tipo int.
        int carInt = (int) car;
        int pisoInt = Integer.parseInt(piso);

        // b. Luego sume las tres variables y muestre el resultado.

        int suma = carInt + antiguo + pisoInt;
        System.out.println("La suma es: " + suma);
    }
}
```

```
// c. Luego convierta car y antiguo a tipo String, y car a mayúscula (toUpperCase()).
String carString = String.valueOf(car).toUpperCase();
String antiguoString = String.valueOf(antiguo);

// d. Utilice lo hecho en el punto c para mostrar la frase: Hay 7 árboles de 128 años.

System.out.println("Hay " + piso + " " + "a" + carString + "boles de " + antiguoString + " años.");
}

}
```