Argentina Programa 4.0

PROCEDIMIENTOS Y FUNCIONES

4	OD : 1	1	,	1	•
1	Leniendo	Δ	menii	de	Oncionec.
١.	Teniendo	$\mathbf{c}_{\mathbf{I}}$	monu	uc	operones.

Usted puede calcular la superficie para las figuras:

- 1. Cuadrado.
- 2. Rectángulo.
- 3. Círculo.
- 4. Salir y terminar.

Elija una opción indicando el número y enter: ___

El programa deberá calculas las superficies según la figura elegida, siguiendo los siguientes pasos:

- 1. Cada opción debe enviar la ejecución del programa a una función que, reciba como parámetros los datos necesarios para el cálculo de la superficie correspondiente y devolver el resultado.
- 2. El resultado de la función debe ser recibido (como parámetro) por un procedimiento que, según la opción elegida por el operador, mostrará un mensaje acompañando a tal resultado.
- 3. El programa principal debe tener control sobre la opción elegida por el operador, ya que si elige una opción inexistente, debe emitir un mensaje de advertencia y volver a mostrar el menú. Este último puede ser mostrado por un procedimiento o por el programa principal.

/*

^{*} Click nbfs://nbhost/SystemFileSystem/Templates/Licenses/license-default.txt to change this license

```
package com.mycompany.clase5;
import javax.swing.JOptionPane;
/**
*
* @author luciana
*/
public class Clase5 {
   public static void main(String[] args) {
       String option = JOptionPane.showInputDialog("Usted puede calcular la superficie para las figuras:\n" +
                 1. Cuadrado.\n" +
                 2. Rectángulo.\n" +
                 3. Círculo.\n" +
                 4. Salir y terminar.\n" +
              Elija una opción indicando el número y enter: __");
       switch(option){
           case("1"):
               resultSup(supSquare(requireInput("lado")), "cuadrado");
               break;
```

```
case("2"):
            resultSup(supRectangle(requireInput("base"), requireInput("altura")), "rectángulo");
            break;
        case("3"):
        resultSup(supCircle(requireInput("radio")), "círculo");
            break;
        case("4"):
            break;
        default:
            JOptionPane.showMessageDialog(null, "Opción inválida");
           main(args);
public static double requireInput(String input){
   String input_num = JOptionPane.showInputDialog("Ingrese " + input);
   return Double.parseDouble(input_num);
```

```
public static double supSquare(double side){
   return side * side ;
public static void resultSup(double sup, String figure){
   JOptionPane.showMessageDialog(null, "La superficie del " + figure + " es: " + sup);
public static double supRectangle(double b, double h){
   return b*h;
public static double supCircle(double radio){
   return (double) (Math.PI * Math.pow(radio, 2.00));
```