

2020182015 - 박우진

2D 게임 프로그래밍 프로젝트 2차 발표

현재 진행 상황

주차			진행률
1주차	계획	주인공 오브젝트 구현, 배경 구현	100%
	결과	주인공과 배경 오브젝트 구현 완료	
2주차	계획	각종 오브젝트 구현 (점수, 코인, 아이템, 장애물 등)	80%
	결과	점수, 코인, 아이템(자석, 부스터) 구현 완료	
3주차	계획	캐릭터와 오브젝트 간의 충돌 처리. 게임 UI 제작	50%
	결과	충돌처리 완료	
4주차	계획	캐릭터 능력 구현	100%
	결과	캐릭터 능력 구현 완료	

개발 변경 사항

주차		
5주차	기존	스테이지 모드 제작 & 무한 모드 제작
	변경	장애물 오브젝트 구현, 게임 UI 제작, 아이템 추가, 캐릭터 추가
6주차	기존	스테이지 모드 제작 & 무한 모드 제작
	변경	동일
7주차	기존	스테이지 모드 제작 & 무한 모드 제작
	변경	동일
8주차	기존	최종 점검
	변경	동일

Github commits

프로젝트 명

