ATIVIDADE AULA 01





POO II

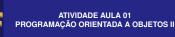
Prof Angel Antonio Gonzalez Martinez

ATIVIDADE AULA 01 PEQUENO PROGRAMA CRUD

Prof Angel Antonio Gonzalez Martinez

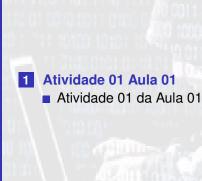
UNIP

6 de agosto de 2018





Antonio Martinez







POO II

Antonio Martinez

Atividade 01 da Aula

002 *		
Nome da Coluna	Tipo de Dados	Permitir Nulos
? Id	int	
No me	varchar(50)	
Sexo	char(1)	
DataNascimento	datetime	
Salario	numeric(6, 2)	

Figura: Atividade 01: criar aplicativo CRUD para tabela apresentada

ATIVIDADE AULA 01

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS II





POO II

Prof Angel Antonio Gonzalez Martinez

Atividade 01 Aula 01 Atividade 01 da Aula

Para a tabela tb02 apresentada na figura 1 desenvolva um aplicativo visual que

Dados Atividade 01

ATIVIDADE AUI A 01

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS II

- Consulte e exiba todos os dados da Tabela.
- Selecione um elemento pelo Id e exiba o os dados do registro.
- Consiga Inserir um novo Registro.
- Que possa apagar um registro pelo ID.
- Que possa atualizar um registro pelo ID.