



POO II

Prof Angel
Antonio
Gonzalez
Martinez

Atividade
Modelo Banco
Cadastro
Estoque
Pedidos

Sugestões
Roteiro

Atividade - Controle de Pedidos

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS II

Prof Angel Antonio Gonzalez Martinez

Notas de aula

1 de setembro de 2019



1 Atividade

- Modelo Banco
- Cadastro
- Estoque
- Pedidos

2 Sugestões

- Roteiro



POO II

Prof Angel
Antonio
Gonzalez
Martinez

Atividade

Modelo Banco
Cadastro
Estoque
Pedidos

Sugestões
Roteiro

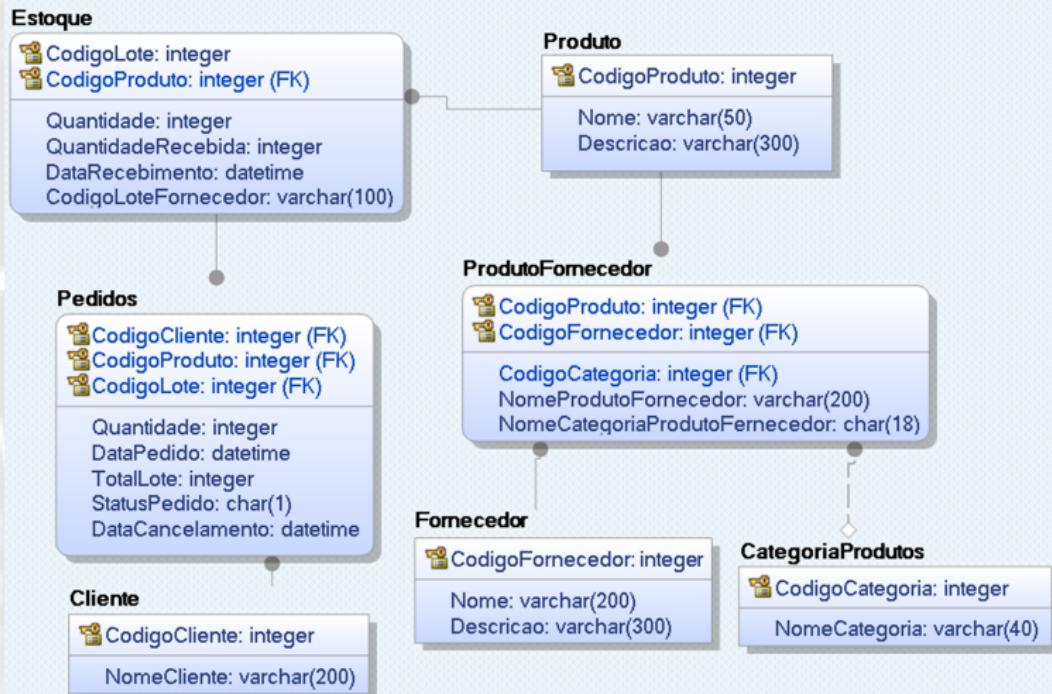


Figura: Base dados dbPedidos Versão 01





POO II

Prof Angel
Antonio
Gonzalez
Martinez

Atividade

Modelo Banco
Cadastro
Estoque
Pedidos

Sugestões

Roteiro

Faça uma tela para cada item do menu cadastro.

Menu Cadastro

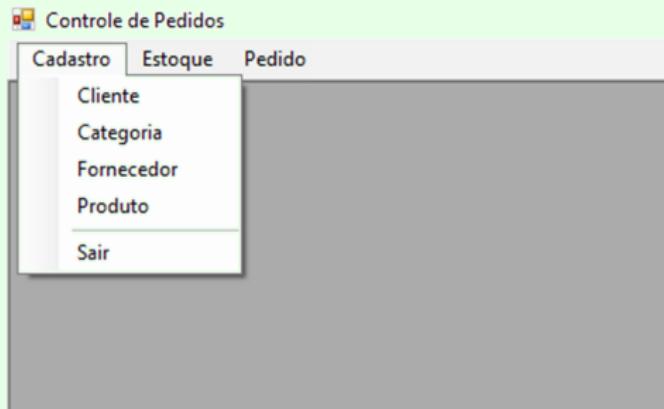


Figura: Menu Cadastro



POO II

Prof Angel
Antonio
Gonzalez
Martinez

Atividade

Modelo Banco
Cadastro
Estoque
Pedidos

Sugestões

Roteiro

Faça uma tela para cada item do menu Estoque.

Inserir Item no Estoque

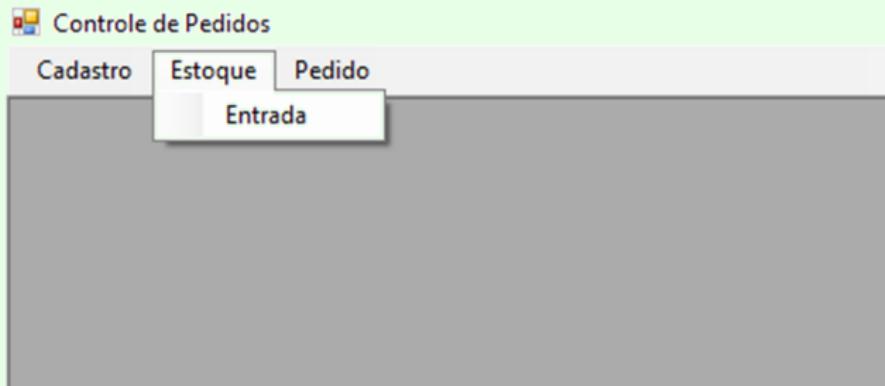


Figura: Menu Estoque



POO II

Prof Angel
Antonio
Gonzalez
Martinez

Atividade

Modelo Banco
Cadastro
Estoque
Pedidos

Sugestões

Roteiro

Faça uma tela para cada item do menu Pedidos.

Inserir/Cancelar/Consultar Pedido

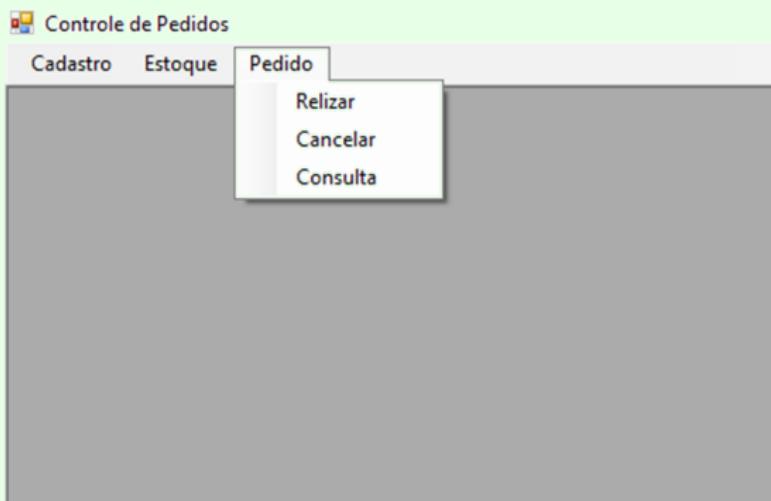


Figura: Menu Pedido



Sugestões

- 1** Crie a Base dbPedidos
- 2** Execute o Script Database fornecido
- 3** Inicie pelas telas cuja tabela tem menos campos
- 4** Use camadas para evitar repetição de código