



POO II

Prof Angel
Antonio
Gonzalez
Martinez

Introdução

Ferramentas
Necessárias

Aplicação
Visual
Simples

Aplicativo WinForm
AloMundo

Simples Crud
Aplicativo CRUD
SIMPLES

Atividade 01
Aula 01

Atividade 01 da Aula
01

AULA 01

Formulários e CRUD Simples

Prof Angel Antonio Gonzalez Martinez

UNIP

5 de agosto de 2019



1 Introdução

- Ferramentas Necessárias

2 Aplicação Visual Simples

- Aplicativo WinForm AloMundo

3 Simples Crud

- Aplicativo CRUD SIMPLES

4 Atividade 01 Aula 01

- Atividade 01 da Aula 01



POO II

Prof Angel
Antonio
Gonzalez
Martinez

Introdução

Ferramentas
NecessáriasAplicação
Visual
SimplesAplicativo WinForm
AlôMundoSimples Crud
Aplicativo CRUD
SIMPLESAtividade 01
Aula 01Atividade 01 da Aula
01

Visual Studio e SQL Server

Serão necessários para este curso o visual studio 2010 ou posterior e o Sql Server 2012 ou posterior e do management studio.

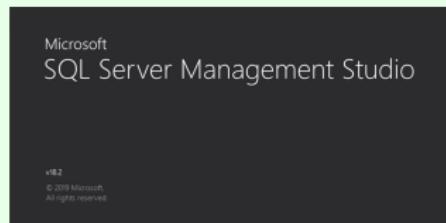
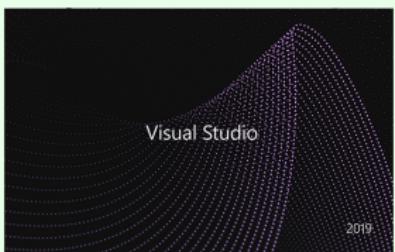


Figura 1: Visual Studio

Figura 2: Management Studio



POO II

Prof Angel
Antonio
Gonzalez
Martinez

Introdução

Ferramentas
Necessárias

Aplicação
Visual
Simples

Aplicativo WinForm
AloMundo

Simples Crud

Aplicativo CRUD
SIMPLES

Atividade 01
Aula 01

Atividade 01 da Aula
01

WinForm AloMundo

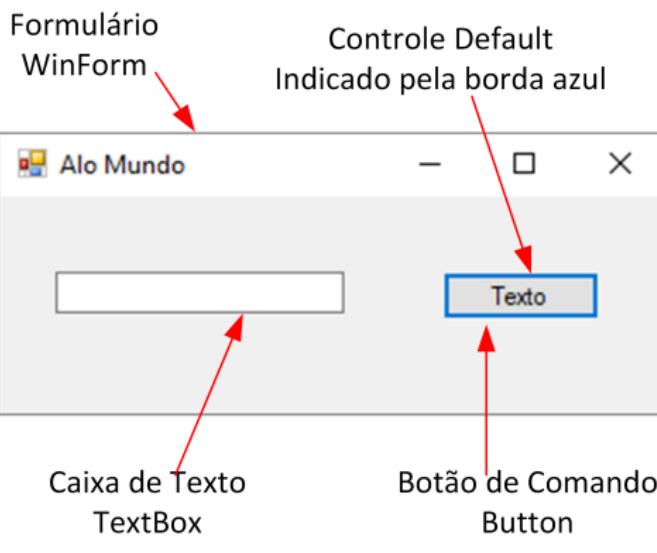


Figura 3: Programa Tipo WinForm



POO II

Prof Angel
Antonio
Gonzalez
Martinez

Introdução

Ferramentas
NecessáriasAplicação
Visual
SimplesAplicativo WinForm
AloMundoSimples Crud
Aplicativo CRUD
SIMPLESAtividade 01
Aula 01Atividade 01 da Aula
01

Clique no botão

Após clicar no botão aparece o texto Alo Mundo na caixa de texto

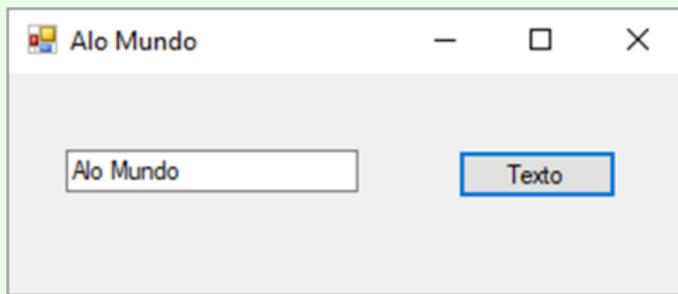


Figura 4: Após Clicar No Botão



POO II

Prof Angel
Antonio
Gonzalez
Martinez

Introdução

Ferramentas
NecessáriasAplicação
Visual
SimplesAplicativo WinForm
AlôMundoSimples Crud
Aplicativo CRUD
SIMPLESAtividade 01
Aula 01Atividade 01 da Aula
01

Propriedades Do Controle

Para cada elemento visual há um conjunto de propriedades que alteram a visualização e/ou comportamento do controle.

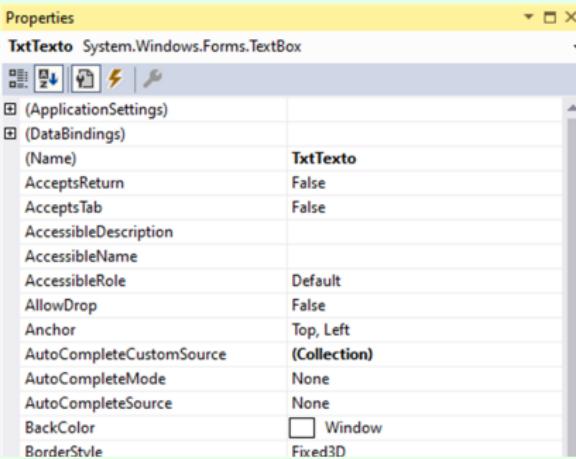


Figura 5: Propriedades do controle



POO II

Prof Angel
Antonio
Gonzalez
Martinez

Introdução

Ferramentas
NecessáriasAplicação
Visual
SimplesAplicativo WinForm
AlôMundoSimples Crud
Aplicativo CRUD
SIMPLESAtividade 01
Aula 01Atividade 01 da Aula
01

Eventos(métodos) Do Controle

Para cada elemento visual há um conjunto de eventos que geram métodos na classe ligada ao WinForm onde o controle esta contido.

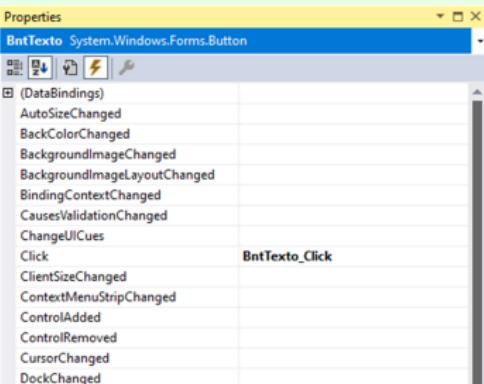


Figura 6: Eventos do controle visual (Métodos)



Método do evento

Método associado ao evento do controle dentro da classe associada ao formulário.

```
namespace AloMundo
{
    public partial class FrmTexto : Form
    {
        public FrmTexto()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void BntTexto_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            TxtTexto.Text = "Alo Mundo";
        }
    }
}
```

Classe da Janela
WinForm

Método associado
ao Evento Click

Figura 7: Código do Métodos associado ao evento



POO II

Prof Angel
Antonio
Gonzalez
Martinez

Introdução

Ferramentas
NecessáriasAplicação
Visual
SimplesAplicativo WinForm
AloMundoSimples Crud
Aplicativo CRUD
SIMPLESAtividade 01
Aula 01Atividade 01 da Aula
01

Onde Inicia o Programa

O Programa inicia no método Main(), onde se seleciona-se a janela que será a primeira a ser chamada. tipicamente no arquivo Program.cs.

```
namespace AloMundo
{
    static class Program
    {
        /// <summary>
        /// Ponto de entrada principal para o aplicativo.
        /// </summary>
        [STAThread]
        static void Main()
        {
            Application.EnableVisualStyles();
            Application.SetCompatibleTextRenderingDefault(false);
            Application.Run(new FrmTexto());
        }
    }
}
```

Método Onde o
Programa Inicia.Formulário Inicial
Primeira janela
da aplicação

Figura 8: Primeira Janela Chamada



POO II

Prof Angel
Antonio
Gonzalez
Martinez

Introdução

Ferramentas
NecessáriasAplicação
Visual
SimplesAplicativo WinForm
AloMundoSimples Crud
Aplicativo CRUD
SIMPLESAtividade 01
Aula 01Atividade 01 da Aula
01

Tela Aplicativo CRUD Simples

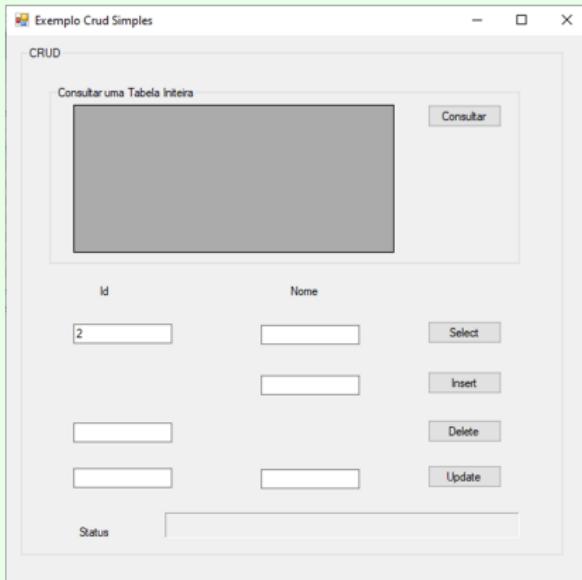


Figura 9: Programa WinForm CRUD Simples



POO II

Prof Angel
Antonio
Gonzalez
Martinez

Introdução

Ferramentas
NecessáriasAplicação
Visual
SimplesAplicativo WinForm
AlôMundoSimples Crud
Aplicativo CRUD
SIMPLESAtividade 01
Aula 01Atividade 01 da Aula
01

Executar o Script Pronto

Primeiro passo para preparar a aplicação é construir o banco de dados e popular com os dados iniciais de configuração.

The screenshot shows the SSMS interface with a query window titled "SQLQuery1.sql - A...NGEL01\Angel (52)* - a - X". The script contains T-SQL commands to create a database named "dbAula01" and set its properties. The code is as follows:

```
***** SELECAO A BASE DE DADOS COM A QUAL SE IRA TRABALHAR *****
USE [master]
GO
***** VERIFICA SE BASE DE DADOS EXISTE E CASO EXISTA APAGA A Database dbAula01 *****
IF EXISTS (SELECT name FROM master.sys.databases WHERE name = 'dbAula01')
DROP DATABASE dbAula01;
GO
***** CRIA A BASE DE DADOS dbAula01 *****
CREATE DATABASE [dbAula01]
GO

***** SELECAO A BASE DE DADOS COM A QUAL SE IRA TRABALHAR *****
USE [dbAula01]
GO

***** CRIANDO TABELAS DO BANCO DE DADOS *****
/* PARA QUE SERVEM ESTES COMANDOS PESQUISE */
SET ANSI_NULLS ON
GO
SET QUOTED_IDENTIFIER ON
GO
```

The status bar at the bottom indicates "Conectado. (1/1)" and "ANGEL01 (14.0 RTM) ANGEL01\Angel (52) | master | 00:00:00 | 0 linhas".

Figura 10: Executar Script ScriptAula01.sql



POO II

Prof Angel
Antonio
Gonzalez
Martinez

Introdução

Ferramentas
NecessáriasAplicação
Visual
SimplesAplicativo WinForm
AlôMundoSimples Crud
Aplicativo CRUD
SIMPLESAtividade 01
Aula 01Atividade 01 da Aula
01

Conexão Server Explorer

Vá ao VS Crie uma conexão com o Server explorer

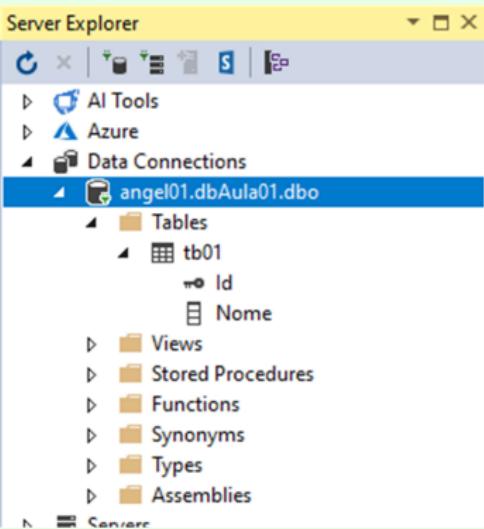


Figura 11: Conexão Server Explorer VS



POO II

Prof Angel
Antonio
Gonzalez
Martinez

Introdução

Ferramentas
NecessáriasAplicação
Visual
SimplesAplicativo WinForm
AlôMundoSimples Crud
Aplicativo CRUD
SIMPLESAtividade 01
Aula 01Atividade 01 da Aula
01

String de Conexão

Vá ao VS Selecione a conexão no Server explorer depois pressione F4 e vá a janela de propriedades e pegue o valor da string de conexão.

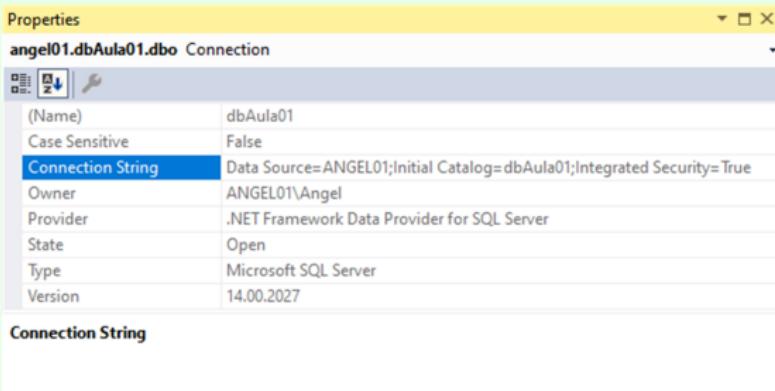


Figura 12: Propriedades Conexão no VS



POO II

Prof Angel
Antonio
Gonzalez
Martinez

Introdução

Ferramentas
NecessáriasAplicação
Visual
SimplesAplicativo WinForm
AlôMundo

Simples Crud

Aplicativo CRUD
SIMPLESAtividade 01
Aula 01Atividade 01 da Aula
01

Atualizar String de Conexão

Abra a aplicação no VS, abra o formulário da aplicação e de um duplo clique no primeiro botão para abrir o código. Substitua o valor da string de conexão pela do seu ambiente. **Repita este processo para os demais botões.**

```
private void BtnConsultar_Click(object sender, EventArgs e)
{
    string strConexao = "Data Source=ANGEL01;Initial Catalog=dbAula01;Integrated Security=True";
    string Query = "Select * from tb01";
    SqlConnection con = new SqlConnection(strConexao);
    SqlDataAdapter da = new SqlDataAdapter(Query,con);
    DataTable dt = new DataTable();
    da.Fill(dt);
    dgTabela.DataSource = dt;
}
```

Figura 13: Atualizar a String De conexão



POO II

Prof Angel
Antonio
Gonzalez
Martinez

Introdução

Ferramentas
NecessáriasAplicação
Visual
SimplesAplicativo WinForm
AlôMundoSimples Crud
Aplicativo CRUD
SIMPLESAtividade 01
Aula 01Atividade 01 da Aula
01

Teste à Aplicação

Execute a aplicação no visual studio e teste o programa para todos os botões.

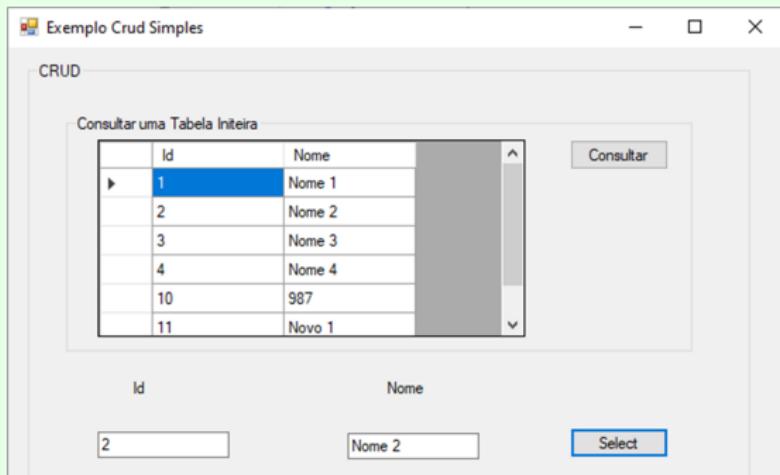


Figura 14: Teste Aplicação



POO II

Prof Angel
Antonio
Gonzalez
Martinez

Introdução

Ferramentas
NecessáriasAplicação
Visual
SimplesAplicativo WinForm
AloMundoSimples Crud
Aplicativo CRUD
SIMPLESAtividade 01
Aula 01Atividade 01 da Aula
01

Para a tabela tb02 apresentada na figura 15 desenvolva um aplicativo visual que

Dados Atividade 01

- Consulte e exiba todos os dados da Tabela.
- Selecione um elemento pelo Id e exiba o os dados do registro.
- Consiga Inserir um novo Registro.
- Que possa apagar um registro pelo ID.
- Que possa atualizar um registro pelo ID.



POO II

Prof Angel
Antonio
Gonzalez
Martinez

Introdução

Ferramentas
Necessárias

Aplicação
Visual
Simples

Aplicativo WinForm
AlôMundo

Simples Crud

Aplicativo CRUD
SIMPLES

Atividade 01
Aula 01

Atividade 01 da Aula
01

tb02 *

	Nome da Coluna	Tipo de Dados	Permitir Nulos
	Id	int	<input type="checkbox"/>
	Nome	varchar(50)	<input type="checkbox"/>
	Sexo	char(1)	<input type="checkbox"/>
	DataNascimento	datetime	<input type="checkbox"/>
	Salario	numeric(6, 2)	<input type="checkbox"/>
			<input type="checkbox"/>

Figura 15: Atividade 01: criar aplicativo CRUD para tabela apresentada