



POO II

Prof Angel  
Antonio  
Gonzalez  
Martinez

Atividade  
Modelo Banco  
Cadastro  
Estoque  
Pedidos

Sugestões  
Roteiro

# Atividade - Controle de Pedidos

## PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS II

Prof Angel Antonio Gonzalez Martinez

Notas de aula

2 de setembro de 2018



## 1 Atividade

- Modelo Banco
- Cadastro
- Estoque
- Pedidos

## 2 Sugestões

- Roteiro



## POO II

Prof Angel  
Antonio  
Gonzalez  
Martinez

## Atividade

Modelo Banco  
Cadastro  
Estoque  
Pedidos

Sugestões  
Roteiro

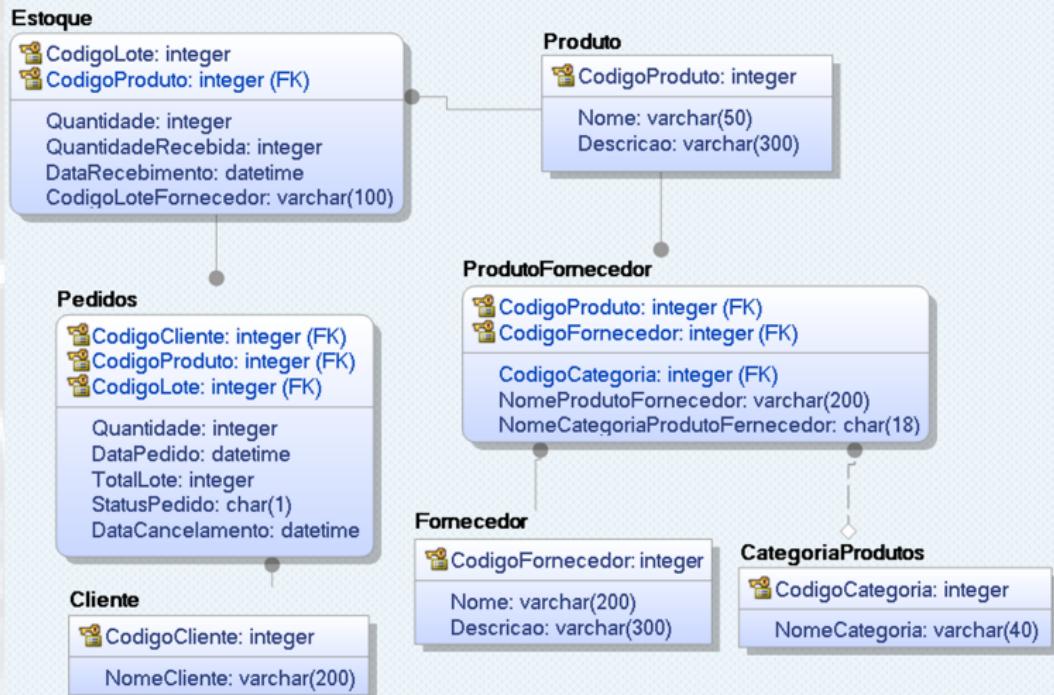


Figura: Base dados dbPedidos Versão 01



POO II

Prof Angel  
Antonio  
Gonzalez  
Martinez

## Atividade

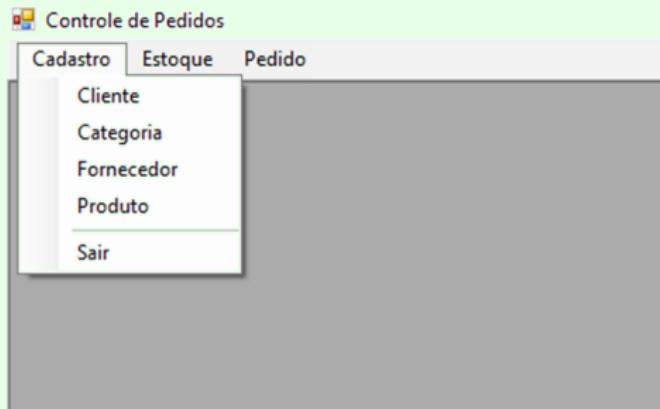
Modelo Banco  
Cadastro  
Estoque  
Pedidos

## Sugestões

Roteiro

Faça uma tela para cada item do menu cadastro.

## Menu Cadastro



**Figura:** Menu Cadastro



POO II

Prof Angel  
Antonio  
Gonzalez  
Martinez

Atividade

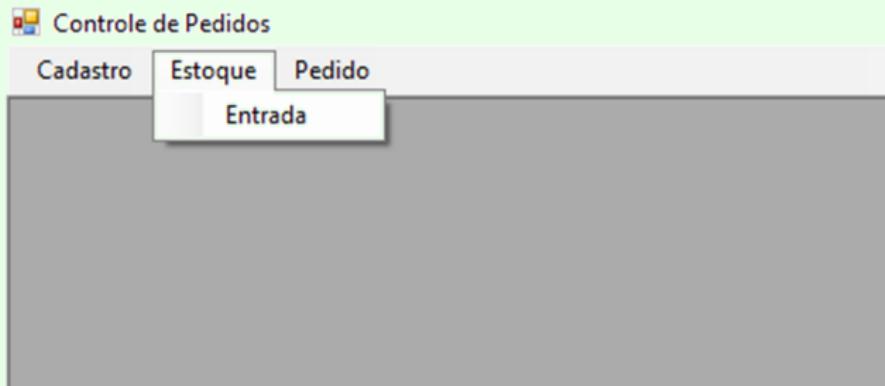
Modelo Banco  
Cadastro  
Estoque  
Pedidos

Sugestões

Roteiro

Faça uma tela para cada item do menu Estoque.

## Inserir Item no Estoque



**Figura:** Menu Estoque



POO II

Prof Angel  
Antonio  
Gonzalez  
Martinez

Atividade

Modelo Banco  
Cadastro  
Estoque  
Pedidos

Sugestões

Roteiro

Faça uma tela para cada item do menu Pedidos.

## Inserir/Cancelar/Consultar Pedido

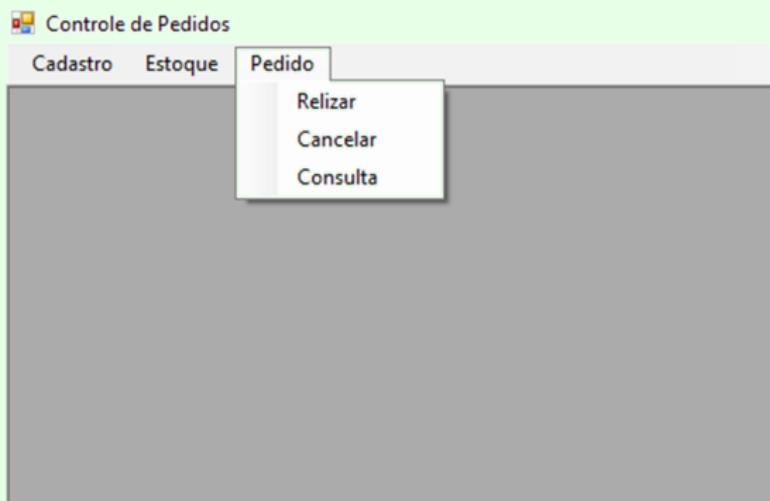


Figura: Menu Pedido



## Sugestões

- 1** Crie a Base dbPedidos
- 2** Execute o Script Database fornecido
- 3** Inicie pelas telas cuja tabela tem menos campos
- 4** Use camadas para evitar repetição de código