



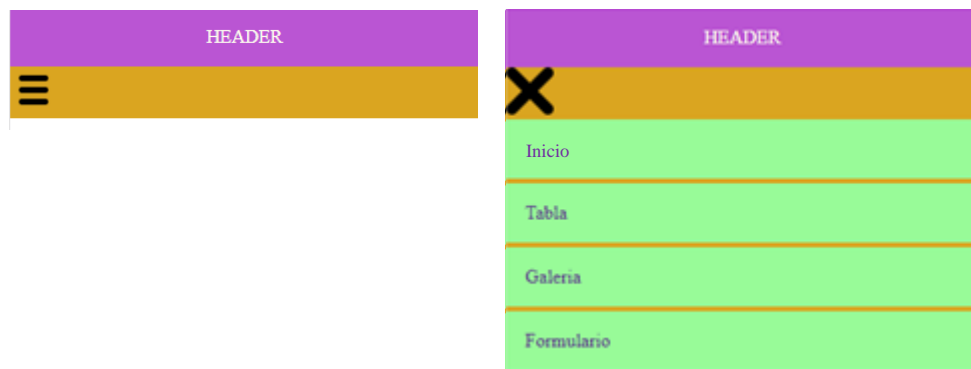
TRABAJO PRÁCTICO N° 5 – Año: 2023

Tema: Responsive Design, Transition, Columns

1. Realice un sitio sobre un videojuego de su elección. Utilice la filosofía **Mobile First** y trabaje el CSS desde cero, de modo que pueda verse de manera clara y cómoda en un celular, tablet o PC. Utilice los siguientes breakpoints 320px, 768px, 1024px y 1440px.

Nota: Primero trabajar todas las propiedades en el tamaño más pequeño y cuando esté finalizado recién ir trabajando en los siguientes tamaños, solo para retocar detalles, no repita propiedades si tendrán los mismos valores. Recuerde que cada tamaño reutiliza el CSS del tamaño anterior, a menos que explícitamente lo modifiquemos.

- a. Implemente los enlaces para saltar al contenido y saltar a la navegación.
- b. El menú del sitio contará con 4 páginas (inicio, tabla, galería y formulario). Puede ponerle el nombre que quiera a cada enlace y al archivo (excepto la página de inicio que, al ser la página principal, el archivo será index.html).
 - i. Incorpore menú desplegable para resoluciones inferiores a 1024px (móviles) utilizando las imágenes proporcionadas de menú hamburguesa y cierre. De 1024px para arriba, el menú debe ser horizontal (por lo tanto, ya no debe mostrar los íconos).



- ii. Para tamaños desde 1024px deberá aplicar transition al menú, modificando, al menos, una propiedad de modo que el hover y focus tengan una transición suave.





- c. En la página de inicio la información del videojuego debe mostrarse en columnas, la cantidad de las mismas varía según la resolución:
- Pantallas de 320px a 767px, una columna.
 - Pantallas de 768px a 1023px, dos columnas.
 - Pantallas mayores a 1024px, tres columnas.
- d. En la página Tabla, realice una tabla con los requisitos del sistema para correr el juego, la cual debe ser accesible y responsive. Es decir, para resoluciones pequeñas se debe cambiar el sentido de las celdas para que se muestren como una columna. Además, las filas de la tabla deben tener los colores intercalados.

$\geq 320\text{px}$

Título 1	Fila1, Columna1
Título 2	Fila1, Columna2
Título 3	Fila1, Columna3
Título 4	Fila1, Columna4
Título 5	Fila1, Columna5
Título 6	Fila1, Columna6

Título 1	Fila2, Columna1
Título 2	Fila2, Columna2
Título 3	Fila2, Columna3
Título 4	Fila2, Columna4
Título 5	Fila2, Columna5
Título 6	Fila2, Columna6

$\geq 1024\text{px}$

Título 1	Título 2	Título 3	Título 4	Título 5	Título 6
Fila1, Columna1	Fila1, Columna2	Fila1, Columna3	Fila1, Columna4	Fila1, Columna5	Fila1, Columna6
Fila2, Columna1	Fila2, Columna2	Fila2, Columna3	Fila2, Columna4	Fila2, Columna5	Fila2, Columna6

- e. En la página de galería muestre al menos 6 imágenes del juego, además, haga esta página responsive cumpliendo las siguientes reglas:
- Para resoluciones a partir de 320px se debe mostrar una imagen debajo de otra.
 - Para resoluciones a partir de 768px se deben mostrar 2 imágenes por línea.
 - Para resoluciones a partir de 1024px se deben mostrar 3 imágenes por línea.



- iv. Para resoluciones a partir de 1440px se deben mostrar 4 imágenes por línea.
- f. En la página del formulario debe diseñar uno de contacto que tenga 4 campos (nombre, mail, teléfono y mensaje) y los botones de enviar y limpiar. El mismo debe ser responsive y para las resoluciones de 320px a 1023px se debe mostrar un elemento debajo del otro, mientras que para resoluciones a partir de 1024px, el label y el input deben estar en la misma línea.

$\geq 320\text{px}$

Título

Campo 1:

Campo 2:

Campo 3:

Campo 4:

$\geq 1024\text{px}$

Título

Campo 1:

Campo 2:

Campo 3:

Campo 4:

Nota: El sitio debe ser accesible. Utilice todo lo visto en prácticos anteriores.