# DEPARTAMENTO CIENCIAS DE COMPUTACION – FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y TECNOLOGIA – UNIVERSIDAD NACIONAL DE TUCUMAN



LABORATORIO I – Programador Universitario – Licenciatura en Informática LABORATORIO DE SOFTWARE I – Ingeniería en Informática

## TRABAJO PRÁCTICO Nº 1 – Año: 2023

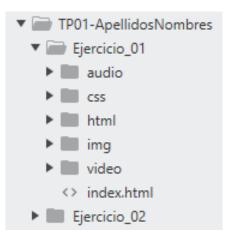
## Tema: HTML 5, Accesibilidad, Tags básicos, Enlaces, Imágenes

En esta asignatura trabajaremos realizando sitios web con HTML5 y CSS3, para ello utilizaremos algún editor de código, el recomendado por la cátedra es el Visual Studio Code, a continuación, adjuntamos un video tutorial de su instalación:

### https://youtu.be/rxmL0bZmCSs

Para visualizar las páginas que se van desarrollando se recomienda visualizar en más de un navegador web.

A partir de ahora, y para todos los Trabajos Prácticos en adelante, trabaje con la siguiente estructura de carpetas:



Cree una carpeta llamada **TPXX-ApellidosNombres**, dentro de ella una carpeta por cada ejercicio del TP y dentro de cada una de ellas, las carpetas **html**, **css**, **img**, **audio**, **video** y **la página principal index.html**.

Además, todas las páginas deben tener el **meta tag** de conjunto de caracteres y un **title** adecuado.

1. Realice un sitio web sobre inteligencia artificial, el sitio constará de 2 páginas, la principal llamada index.html alojada en la raíz de la carpeta del Ejercicio 1, y la segunda página debe estar dentro de la carpeta html. Linkee el archivo externo **estilo.css** provisto, en las 2 páginas del sitio

### DEPARTAMENTO CIENCIAS DE COMPUTACION - FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y TECNOLOGIA – UNIVERSIDAD NACIONAL DE TUCUMAN



LABORATORIO I - Programador Universitario - Licenciatura en Informática LABORATORIO DE SOFTWARE I - Ingeniería en Informática

#### PARTE 1

Realice una página HTML5 (Figura 1), la página principal, debe tener el mismo formato de la imagen, para ello trabaje empleando lo siguiente:

- a. Guarde el archivo como **index.html**
- b. Utilice los archivos principal.txt, ia.jpeg y facetvirtual.png para el contenido de la página.
- c. Establezca como título de la página **Inteligencia artificial**.
- d. Especificar el lenguaje del sitio.
- e. Comentar en el código lo que hace cada etiqueta.
- f. Utilice todas las etiquetas semánticas correspondientes (header, main, section, etc).
- g. Distintos niveles de título y párrafo delimitados.
- h. Formato de texto (strong, em, etc) donde corresponda.
- i. En el aside ponga sus datos.
- En cuanto a los enlaces: i.
  - i. La página tendrá un menú: el primer item lleva a la misma página index, el item siguiente, debe llevar a la página chatgpt.html que desarrollamos en la PARTE 2.
  - ii. Trabajando con CSS, quitar el subrayado de los enlaces.
  - iii. En el pie de página se debe incorporar el logo de facet virtual, el cual debe ser un enlace a la siguiente página:
    - https://facetvirtual.facet.unt.edu.ar/course/view.php?id=224
- k. La imagen del cuerpo debe estar alineada con el texto y ser accesible.

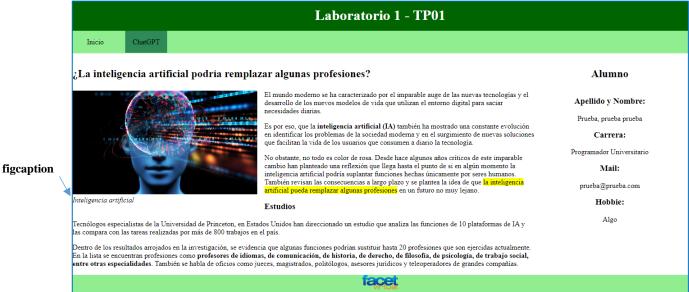


Figura 1. Apariencia de la página de inicio

# DEPARTAMENTO CIENCIAS DE COMPUTACION – FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y TECNOLOGIA – UNIVERSIDAD NACIONAL DE TUCUMAN



LABORATORIO I – Programador Universitario – Licenciatura en Informática LABORATORIO DE SOFTWARE I – Ingeniería en Informática

#### PARTE 2

Trabaje con la página chatgpt.html, debe responder al esquema inferior (Figura 2) y debe cumplir con lo siguiente:

- a. Utilice las etiquetas semánticas de HTML5, para definir la estructura y los contenidos del sitio
- b. El header, nav y footer, debe ser igual que en la página principal
- c. Trabaje con los archivos chatgpt.txt y chatgpt.jpg para el contenido de la página
- d. Utilice tags semánticos, niveles de título y formato de texto donde considere apropiado
- e. En el aside incorpore imágenes (use figcaption) como links externos, para ello, descargue imágenes acordes a la temática que redireccionen a una página externa cada una.

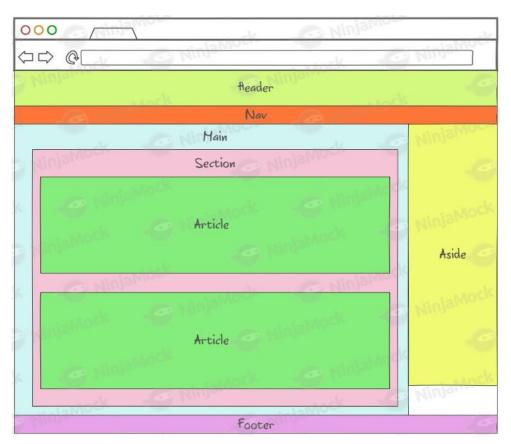


Figura 2. Bosquejo de las páginas de frontend y backend

# DEPARTAMENTO CIENCIAS DE COMPUTACION – FACULTAD DE CIENCIAS EXACTAS Y TECNOLOGIA – UNIVERSIDAD NACIONAL DE TUCUMAN



LABORATORIO I – Programador Universitario – Licenciatura en Informática LABORATORIO DE SOFTWARE I – Ingeniería en Informática

- 2. Compruebe la Accesibilidad de todas las páginas de este práctico, subiéndolas a <a href="http://examinator.net/">http://examinator.net/</a> y copie los informes (recuerde que el puntaje ideal es 10 y que, si no lo logra de entrada, siempre se puede mejorar).
- 3. Realice un breve informe indicando cuáles de las etiquetas o atributos que utilizó respalda la accesibilidad y de qué manera (consultar apunte de teoría). Se recomienda redactarlo en un procesador de texto como Word, Writer, etc.

## Inscribirse en el aula virtual:

 $\underline{http://facetvirtual.facet.unt.edu.ar/course/view.php?id=224}$ 

Clave: 2023Labo1