**LOTOFÁCIL MY SQL**

TODOS OS COMANDO FEITOS

LEGENDA:

COMANDO

DESCRIÇÃO

RETORNO

OBSERVAÇÃO

===================////========================////===========

CALL MELHOR\_JOGO\_FACIL(9,5);

O 1º NÚMERO É A QUANTIDADE DESEJADA DE JOGOS E O 2º O ID DO CLIENTE

RETORNA UMA TABELA COM OS JOGOS DO CLIENTE

===================////========================////===========

SELECT \* FROM SUGESTAO;

PEGA A SUGESTÃO DE 10 NÚMEROS(COM ESCOLHA DE 5 A 8 NUMEROS PELO CLIENTE)

RETORNA A SUGESTÃO DO CONCURSO ATUAL

===================////========================////===========

SELECT ID\_RESULTADO AS CONCURSO , PONTOS\_13 AS 13\_PONTOS,

PONTOS\_14 AS 14\_PONTOS, PONTOS\_15 AS 15\_PONTOS

FROM HISTORICO\_BASE\_LOTOFACIL order by ID\_RESULTADO DESC LIMIT 5;

PEGA O HISTORICO DE PONTUAÇÕES DA BASE (VEZES QUE A BASE FOI SORTEADA) LIMITADO AOS 5 ÚLTIMOS

RETORNA UMA TABELA COM OS PONTOS DA BASE

===================////========================////===========SELECT ID\_RESULTADO AS CONCURSO,NUMERO1,NUMERO2,NUMERO3,NUMERO4,NUMERO5,NUMERO6,NUMERO7

,NUMERO8,NUMERO9,NUMERO10,NUMERO11,NUMERO12,NUMERO13,NUMERO14,NUMERO15 FROM RESULTADOS\_LOTOFACIL ORDER BY ID\_RESULTADO DESC LIMIT 1;

PEGA O ÚLTIMO CONCURSO DA LOTOFÁCIL

RETORNA UMA LINHA COM O ÚLTIMO CONCURSO

===================////========================////===========

SELECT \* FROM TOTAL\_DE\_JOGOS;

PEGA O TOTAL DE JOGOS DA NOSSA BASE PARA EXIBIR NO SITE

RETORNA UMA CÉLULA COM A ESTATÍSTICA

OBS:NOSSO BANCO COM X JOGOS / O TOTAL DE COMBINAÇÕES DA LOTOFÁCIL QUE SÃO 3.268.760

USAR O NÚMERO MÁXIMO PARA CHAMAR A ATENÇÃO DO TAMANHO DA BASE

EX:

800.000 NÚMERO VARIÁVEL DE COMBINAÇÕES DA NOSSA BASE

3.268.760 NÚMERO FIXO DE COMBINAÇÕES POSSIVEIS DA LOTO FÁCIL

===================////========================////===========

SELECT \* FROM CHANCE15

CONSURSO LOTOFACIL ATUAL 2493 EX / PELOS SORTEIOS DE 15 NA BASE 866 EX

RETORNA UMA CÉLULA COM UMA ESTATÍSTICA

OBS: O RETORNO É ASSIM EX 2,87 (NÚMERO VARIÁVEL) O QUE REPRESENTA QUE NA MÉDIA 1 A CADA 2,87 JOGOS O PRÊMIO DE 15 É SORTEADO

===================////========================////===========

SELECT \* FROM CHANCE\_BASE

TOTAL DE COMBINAÇÕES MÁXIMA DA LOTOFACIL DIVIDIDO PELO TOTAL DE JOGOS DA BASE

RETORNA UMA CÉLULA COM A ESTATÍSTICA

OBS: ESSA BUSCA RETORNA O NÚMERO EX: 3,78(NÚMERO VARIÁVEL)

QUE REPRESENTA QUE ELE TEM 3,78 x MAIS CHANCE DE GANHAR COM A NOSSA BASE DO QUE JOGANDO POR CONTA PRÓPRIA

===================////========================////===========

CALL TRAVA\_SUGESTAO(7,8,9,10,15,19,0,0);

ESSA PROCEDURE RETORNA A QUANTIDADE MÁXIMA DE JOGOS DISPONÍVEIS COM AQUELA COMBINAÇÃO DE NÚMEROS ESCOLHIDOS INDO DE 5 A 8 ONDE TODAS AS CASAS PRECISAM SER PRENCHIDAS ONDE OS NÚMEROS ESCOLHIDOS PRECISAM SER SEMPRE OS ESCOLHIDOS PELO CLIENTE E OS DEMAIS QUE FALTAREM PRA COMPLETAR OS 8

RETORNA UMA CÉLULA

OBS: NÃO PODE CHAMAR ASSIM:

CALL TRAVA\_SUGESTAO(7,8,9,10,0,15,19,0);

OS ZEROS DO QUAL O CLIENTE NÃO ESCOLHEU 8 NÚMEROS

TEM QUE ESTAR A DIREITA, JÁ A ORDEM QUE ELE ESCOLHEU PODE SER QUALQUER UMA EX:

CALL TRAVA\_SUGESTAO(8,9,7,15,10,19,0,0);

===================////========================////===========

CALL SUGESTAO(7,8,9,10,15,19,0,0,76,9);

ESSA PROCEDURE RETORNA OS JOGOS DE ACORDO COM A COMBINAÇÃO ESCOLHIDA PELO CLIENTE ONDE

AS PRIMEIRAS 8 CASAS SÃO OS NÚMEROS ESCOLHIDOS A

9º É A QUANTIDADE DE JOGOS QUE O CLIENTE DESEJA E O 10º É O ID DO CLIENTE PARA RETORNAR OS SEUS JOGOS SELECIONADOS.

RETORNA UMA TABELA COM OS JOGOS DOS CLIENTES

OBS: NÃO PODE CHAMAR ASSIM:

CALL SUGESTAO(7,8,9,10,0,15,19,0,76,9);

OS ZEROS DO QUAL O CLIENTE NÃO ESCOLHEU 8 NÚMEROS

TEM QUE ESTAR A DIREITA, JÁ A ORDEM QUE ELE ESCOLHEU PODE SER QUALQUER UMA EX:

CALL SUGESTAO(8,9,7,15,10,19,0,0,76,9);

===================////========================////===========

SITE EXEMPLO DE SUGESTÃO DE EXIBIÇÃO DE ESTATÍSTICAS

https://noticias.uol.com.br/loterias/dia-de-sorte/