**LOTOMANIA MY SQL**

TODOS OS COMANDO FEITOS

LEGENDA:

COMANDO

DESCRIÇÃO

RETORNO

OBSERVAÇÃO

===================////========================////===========

CALL TRAVA\_CLIENTE\_ESCOLHE\_MANIA(1,5,20,36,84);

OS PRIMEIROS 5 NUMEROS SÃO A ESCOLHA DO CLIENTE

E ESSA PROCEDURE RETORNARÁ O NUMERO DA QUANTIDADE DE COMBINAÇÕES PARA ESSA ESCOLHA ONDE O MESMO DEVE SER USADO PARA LIMITAR A QUANTIDADE MÁXIMA QUE O CLIENTE PODE ESCOLHER!

RETORNA UM VALOR ÚNICO!

===================////========================////===========

CALL CLIENTE\_ESCOLHE\_MANIA(1,5,20,36,84,8,1);

OS PRIMEIROS 5 NUMEROS SÃO A ESCOLHA DO CLIENTE

E 6º É A QUANTIDADE DESEJADA E O 7º O ID DO CLIENTE PARA RETORNAR

RETORNA UMA TABELA COM TODOS OS JOGOS ESCOLHIDOS!

OBS:O VALOR, A ORDEM DOS DADOS DA PROCEDURE EXIGEM OS 7 NUMEROS DA CHAMADA E O CLIENTE PODE ESCOLHER DE 2 A 5 NUMEROS, E OS ZEROS TEM QUE ESTAR NAS CASAS RESTANTES A DIREITA EX:

(1,5,0,0,0,8,1)

NUNCA ASSIM:

(0,5,1,0,0,8,1)

===================////========================////===========

CALL TRAVA\_MELHOR\_JOGO\_MANIA();

RETORNA A QUANTIDADE DE JOGOS DISPONÍVEIS PARA COLETA

RETORNA UM VALOR ÚNICO!

===================////========================////===========CALL MELHOR\_JOGO\_MANIA(2,5);

AQUI O 1º NUMERO É A QUANTIDADE DESEJADA DE JOGOS O 2º É O ID DO CLIENTE.

COM TODOS OS JOGOS ESCOLHIDOS!

===================////========================////===========

SELECT \* FROM HISTORICO\_BASE\_LOTOMANIA ORDER BY ID\_RESULTADO LIMIT 5;

AQUI OS 5 ÚLTIMOS RESULTADOS DA BASE

RETORNA UMA TABELA!

===================////========================////===========SELECT ID\_RESULTADO AS CONCURSO, NUMERO1,NUMERO2,NUMERO3 ,NUMERO4 ,NUMERO5 ,NUMERO6 ,NUMERO7 ,NUMERO8 ,NUMERO9 ,NUMERO10,NUMERO11,NUMERO12,NUMERO13 ,NUMERO14 ,NUMERO15 ,NUMERO16 ,NUMERO17 ,NUMERO18 ,NUMERO19 ,NUMERO20 FROM RESULTADOS\_LOTOMANIA ORDER BY ID\_RESULTADO DESC LIMIT 1;

PEGA O ÚLTIMO CONCURSO DA LOTOMANIA

RETORNA UMA LINHA COM OS 20 NÚMEROS E O CONCURSO!