BANCO DA LOTOMANIA

MYCHOO70\_ LOTOMANIA

CALL CLIENTE\_ESCOLHE\_MANIA(1,5,20,36,84,8,1)

OS 5 PRIMEIROS SÃO OS NÚMEROS QUE O CLIENTE ESCOLHE E DEPOIS VEM A QUANTIDADE DESEJADA E O ID DO CLIENTE PARA GRAVAR NO HISTÓRICO DELE

CALL MELHOR\_JOGO\_MANIA(2,5)

O PRIMEIRO É A QUANTIDADE DESEJADA DE JOGOS E O SEGUNDO O ID DO CLIENTE

SELECT \* FROM HISTORICO\_BASE\_LOTOMANIA order by ID\_RESULTADO

AQUI A BASE COM OS PONTOS DA BASE INTEIRA PODEM SER OBTIDOS

SELECT MAX(ID\_RESULTADO)NUMERO1,NUMERO2,NUMERO3

,NUMERO4 ,NUMERO5 ,NUMERO6 ,NUMERO7 ,NUMERO8 ,NUMERO9 ,NUMERO10

,NUMERO11,NUMERO12,NUMERO13 ,NUMERO14 ,NUMERO15 ,NUMERO16 ,NUMERO17

,NUMERO18 ,NUMERO19 ,NUMERO20 FROM RESULTADOS\_LOTOMANIA;

Pega o concurso e o último resultado da LOTOMANIA