**LOTOMANIA MY SQL**

Para jogar na Lotomania o apostador deve escolher 50 números em um universo de 100(1 a 100) disponíveis. 20 números são sorteados por concurso (sorteio) em sete faixas de premiação: 15, 16, 17, 18, 19 e 20 acertos, e também nenhum acerto. Quanto mais números acertar, maior é a premiação.

TODOS OS COMANDO FEITOS

LEGENDA:

COMANDO

DESCRIÇÃO

RETORNO

OBSERVAÇÃO

===================////========================////===========

CALL TRAVA\_CLIENTE\_ESCOLHE\_MANIA(1,5,20,36,84);

OS PRIMEIROS 5 NUMEROS SÃO A ESCOLHA DO CLIENTE

E ESSA PROCEDURE RETORNARÁ O NUMERO DA QUANTIDADE DE COMBINAÇÕES PARA ESSA ESCOLHA ONDE O MESMO DEVE SER USADO PARA LIMITAR A QUANTIDADE MÁXIMA QUE O CLIENTE PODE ESCOLHER!

RETORNA UM VALOR ÚNICO!

===================////========================////===========

CALL CLIENTE\_ESCOLHE\_MANIA(1,5,20,36,84,8,1);

OS PRIMEIROS 5 NUMEROS SÃO A ESCOLHA DO CLIENTE

E 6º É A QUANTIDADE DESEJADA E O 7º O ID DO CLIENTE PARA RETORNAR

RETORNA UMA TABELA COM TODOS OS JOGOS ESCOLHIDOS!

OBS:O VALOR, A ORDEM DOS DADOS DA PROCEDURE EXIGEM OS 7 NUMEROS DA CHAMADA E O CLIENTE PODE ESCOLHER DE 2 A 5 NUMEROS, E OS ZEROS TEM QUE ESTAR NAS CASAS RESTANTES A DIREITA EX:

(1,5,0,0,0,8,1)

NUNCA ASSIM:

(0,5,1,0,0,8,1)

===================////========================////===========

CALL TRAVA\_MELHOR\_JOGO\_MANIA();

RETORNA A QUANTIDADE DE JOGOS DISPONÍVEIS PARA COLETA

RETORNA UM VALOR ÚNICO!

===================////========================////===========CALL MELHOR\_JOGO\_MANIA(2,5);

AQUI O 1º NUMERO É A QUANTIDADE DESEJADA DE JOGOS O 2º É O ID DO CLIENTE.

RETORNA A TABELA COM TODOS OS JOGOS ESCOLHIDOS!

===================////========================////===========

SELECT ID\_RESULTADO AS CONCURSO ,ZERO AS 0\_PONTOS, DEZOITO AS 18\_PONTOS,

DEZENOVE AS 19\_PONTOS, VINTE AS 20\_PONTOS

FROM HISTORICO\_BASE\_LOTOMANIA order by ID\_RESULTADO DESC LIMIT 5;

AQUI OS 5 ÚLTIMOS RESULTADOS DA BASE

RETORNA UMA TABELA!

OBS: ESSES SÃO OS RESULTADOS DA NOSSA BASE COM OS 5 CONCURSOS MAIS RECENTES

===================////========================////===========SELECT ID\_RESULTADO AS CONCURSO, NUMERO1,NUMERO2,NUMERO3 ,NUMERO4 ,NUMERO5 ,NUMERO6 ,NUMERO7 ,NUMERO8 ,NUMERO9 ,NUMERO10,NUMERO11,NUMERO12,NUMERO13 ,NUMERO14 ,NUMERO15 ,NUMERO16 ,NUMERO17 ,NUMERO18 ,NUMERO19 ,NUMERO20 FROM RESULTADOS\_LOTOMANIA ORDER BY ID\_RESULTADO DESC LIMIT 1;

PEGA O ÚLTIMO CONCURSO DA LOTOMANIA

RETORNA UMA LINHA COM OS 20 NÚMEROS E O CONCURSO!

===================////========================////===========

SELECT \* FROM TOTAL\_DE\_JOGOS;

PEGA O TOTAL DE JOGOS DA NOSSA BASE PARA EXIBIR NO SITE

RETORNA UMA CÉLULA COM A ESTATÍSTICA

OBS:NOSSO BANCO COM X JOGOS / O TOTAL DE COMBINAÇÕES DA LOTOMANIA QUE SÃO 535.983.370.403.810.000.000

USAR O NÚMERO MÁXIMO PARA CHAMAR A ATENÇÃO DO TAMANHO DA BASE

EX:

9.810.938 NÚMERO FIXO (POR AGORA PODE MUDAR) DE COMBINAÇÕES DA NOSSA BASE

535.983.370.403.810.000.000 NÚMERO FIXO DE COMBINAÇÕES POSSIVEIS DA LOTOMANIA

===================////========================////===========

SELECT \* FROM CHANCE\_BASE

TOTAL DE COMBINAÇÕES MÁXIMA DA LOTOMANIA DIVIDIDO PELO TOTAL DE JOGOS DA BASE

RETORNA UMA CÉLULA COM A ESTATÍSTICA

OBS: ESSA BUSCA RETORNA O NÚMERO EX: 54.631.205.538.533,620x (SIM É ISSO MESMO NÃO TÁ ERRADO)

QUE REPRESENTA QUE ELE TEM 54.631.205.538.533,620x MAIS CHANCE DE GANHAR COM A NOSSA BASE DO QUE JOGANDO POR CONTA PRÓPRIA

===================////========================////===========

SELECT \* FROM CHANCE20

CONSURSO LOTOMANIA ATUAL 2333 EX / PELOS SORTEIOS DE 20 NÚMEROS NA BASE 866 EX

RETORNA UMA CÉLULA COM UMA ESTATÍSTICA

OBS: O RETORNO É ASSIM EX 2,87 (NÚMERO VARIÁVEL) O QUE REPRESENTA QUE NA MÉDIA 1 A CADA 2,87 JOGOS O PRÊMIO DE 20 É SORTEADO

===================////========================////===========

SELECT \* FROM CHANCE0

CONSURSO LOTOMANIA ATUAL 2333 EX / PELOS SORTEIOS DE 0 NÚMEROS NA BASE 866 EX

RETORNA UMA CÉLULA COM UMA ESTATÍSTICA

OBS: O RETORNO É ASSIM EX 2,87 (NÚMERO VARIÁVEL) O QUE REPRESENTA QUE NA MÉDIA 1 A CADA 2,87 JOGOS O PRÊMIO DE 0 É SORTEADO