

# Taller de repaso de Programación Orientada por Objetos

## Importante:

Para resolver y presentar los ejercicios de este taller, cada estudiante debe inscribirse en este concurso:

<https://www.hackerrank.com/domains/tutorials/30-days-of-code>

## OBJETIVO

Este taller tiene como objetivo reforzar los conceptos fundamentales de Programación Orientada por Objetos (POO) y algunos conceptos introductorios de las Estructuras de Datos.

## DESCRIPCIÓN

Cada estudiante debe registrarse en el concurso en HackerRank:

<https://www.hackerrank.com/domains/tutorials/30-days-of-code>

para realizar y enviar posteriormente la evidencia del desarrollo de los ejercicios.

Para registrarse en esta plataforma HackerRank debe usar su usuario institucional de la Universidad Nacional de Colombia. Durante el desarrollo de este taller, así como de los demás talleres de clase en este y otros jueces virtuales, les recomendamos muy especialmente que guarden copia del código fuente de las soluciones que vayan sometiendo a los jueces virtuales, para evitar inconvenientes.

Se reitera que esta tarea debe ser realizada y entregada de manera **individual**.

## ENTREGABLES

Un archivo donde se evidencie que cada estudiante realizó los ejercicios de este taller. El archivo (en formato pdf) debe incluir fotos instantáneas (*snapshots*) para cada una de las soluciones, así como de la aceptación satisfactoria por parte del juez virtual. Además, para cada uno de los ejercicios se debe incluir el código fuente de la solución (en texto plano) que fue sometida.

## REGLAS PARA LA ENTREGA DE LA TAREA

A continuación se especifican las reglas para el envío de los entregables de este taller, las cuales se deben cumplir de manera rigurosa.

- **Forma de envío:**

Esta tarea se debe enviar únicamente a través de la plataforma Moodle

- **Formato de los archivos:**

En un archivo en formato pdf, se debe presentar un documento que muestre un reporte donde se evidencie a través de fotos instantáneas (*snapshots*) y el código fuente de las soluciones, cuáles ejercicios fueron desarrollados satisfactoriamente.

- **Reglas para nombrar los archivos:**

El archivo esta tarea deberá ser nombrado de la siguiente manera:

“30-days-of-code-” seguido por el usuario institucional del estudiante, agregando posteriormente la letra ‘G’ y el número del grupo de la asignatura al cual pertenece el estudiante. Ejemplo: “30-days-of-code-pperez-G3.pdf, si el usuario institucional del estudiante Pedro Pérez es pperez@unal.edu.co y pertenece al grupo 3.

FECHA Y HORA DE ENTREGA:

Hasta las 9:00 pm del **domingo 25 de septiembre de 2022**

\* \* \*