

## Desafío LOGGERS, GZIP y ANÁLISIS DE PERFORMANCE.

Aplicando GZIP en ruta “/info”:

**Sin** Gzip: 1.9 kB de transferencia.

**Con** Gzip: 1.2 kB de transferencia.

### Performance del servidor en ruta “/info”:

- PRENDEMOS EL SV EN MODO PROF:

-node --prof server.js

- EJECUTAMOS TEST DE CARGA CON ARTILLERY:

-artillery quick --count 50 -n 20 "http://localhost:8080/info" > result\_fork.txt

- DECODIFICAMOS EL ARCHIVO LOG QUE SE CREO:

-node --prof-process isolate-0000018CEDDA9680-4584-v8.log > profiler.txt

Resultado del test de carga con Artillery:

-Con console.log()

```
All VUs finished. Total time: 5 seconds

-----
Summary report @ 20:16:40(-0300)
-----

http.codes.200: ..... 1000
http.request_rate: ..... 301/sec
http.requests: ..... 1000
http.response_time:
  min: ..... 16
  max: ..... 167
  median: ..... 127.8
  p95: ..... 156
  p99: ..... 162.4
http.responses: ..... 1000
vusers.completed: ..... 50
vusers.created: ..... 50
vusers.created_by_name.0: ..... 50
vusers.failed: ..... 0
vusers.session_length:
  min: ..... 2365.4
  max: ..... 2725.1
  median: ..... 2618.1
  p95: ..... 2725
  p99: ..... 2725
```

-Sin Console.log():

```
All VUs finished. Total time: 3 seconds

-----
Summary report @ 21:52:41(-0300)
-----

http.codes.200: ..... 1000
http.request_rate: ..... 272/sec
http.requests: ..... 1000
http.response_time:
  min: ..... 5
  max: ..... 102
  median: ..... 63.4
  p95: ..... 89.1
  p99: ..... 100.5
http.responses: ..... 1000
vusers.completed: ..... 50
vusers.created: ..... 50
vusers.created_by_name.0: ..... 50
vusers.failed: ..... 0
vusers.session_length:
  min: ..... 1077.3
  max: ..... 1464.9
  median: ..... 1326.4
  p95: ..... 1465.9
  p99: ..... 1465.9
```

-Como podemos observar, el tiempo de ejecución es menor en la ruta la cual carece del console.log() con la información.

-En cuanto al resultado del archivo “profiler.txt”:

En general, la mayor parte del tiempo de la aplicación se dedica a la biblioteca compartida "ntdll.dll" (con 13923 ticks, lo que representa el 97,7% del tiempo total de la aplicación), lo que sugiere que es posible que haya un problema de rendimiento con el sistema operativo o la biblioteca en sí. Además, la sección de JavaScript muestra varias funciones con una pequeña fracción del tiempo total (con 12 ticks, lo que representa solo el 0,1% del tiempo total de la aplicación), lo que sugiere que no hay un cuello de botella claro en el código JavaScript.

Autocannon – prueba de rendimiento:

-autocannon -c 100 -d 20 http://localhost:8080/info

Los resultados son los siguientes:

-Con `console.log()`:

```
Running 20s test @ http://localhost:8080/info
100 connections
```

| Stat    | 2.5%   | 50%    | 97.5%  | 99%    | Avg       | Stdev    | Max    |
|---------|--------|--------|--------|--------|-----------|----------|--------|
| Latency | 188 ms | 223 ms | 297 ms | 355 ms | 227.12 ms | 25.63 ms | 389 ms |

| Stat      | 1%     | 2.5%   | 50%    | 97.5%  | Avg    | Stdev   | Min    |
|-----------|--------|--------|--------|--------|--------|---------|--------|
| Req/Sec   | 300    | 300    | 442    | 480    | 439.2  | 39.85   | 300    |
| Bytes/Sec | 531 kB | 531 kB | 782 kB | 849 kB | 777 kB | 70.5 kB | 531 kB |

```
Req/Bytes counts sampled once per second.
# of samples: 20
```

```
9k requests in 20.15s, 15.5 MB read
```

-Sin `console.log`:

```
Running 20s test @ http://localhost:8080/info
100 connections
```

| Stat    | 2.5%  | 50%    | 97.5%  | 99%    | Avg       | Stdev    | Max    |
|---------|-------|--------|--------|--------|-----------|----------|--------|
| Latency | 97 ms | 113 ms | 147 ms | 164 ms | 116.48 ms | 14.17 ms | 248 ms |

| Stat      | 1%      | 2.5%    | 50%     | 97.5%   | Avg     | Stdev  | Min     |
|-----------|---------|---------|---------|---------|---------|--------|---------|
| Req/Sec   | 600     | 600     | 883     | 926     | 856     | 72.46  | 600     |
| Bytes/Sec | 1.06 MB | 1.06 MB | 1.56 MB | 1.64 MB | 1.51 MB | 128 kB | 1.06 MB |

```
Req/Bytes counts sampled once per second.
# of samples: 20
```

```
17k requests in 20.09s, 30.3 MB read
```

El perfilamiento del servidor con el modo inspector de node.js --inspect:

-node --inspect server.js

Ejecutando una carga con Autocannon:

- autocannon -c 100 -d 20 http://localhost:8080/info

Tiempos del código:

-Con console.log():

```
351 //INFO UTILIZANDO EL OBJETO PROCESS
352 0.8 ms app.get("/info", gzipMiddleware, (req, res) => {
353 5.0 ms   logger.info(
354 2.2 ms     `Se ha recibido una petición ${req.method} en la ruta ${req.originalUrl}`
355   );
356
357 0.6 ms   const info = {
358 11.9 ms     args: args._[0] || args["port"] || args["p"] || JSON.stringify(args),
359 0.6 ms     platform: process.platform,
360     version: process.version,
361 0.8 ms     memory: process.memoryUsage().rss,
362 0.1 ms     path: process.cwd(),
363 0.1 ms     pid: process.pid,
364 5.3 ms     folder: path.dirname(new URL(import.meta.url).pathname),
365     numCPUs: numCPUs,
366   };
367
368 6.6 ms   console.log(info);
369
370 29.6 ms   res.render("info", { info });
371 0.2 ms });
```

-Sin console.log():

```
351 //INFO UTILIZANDO EL OBJETO PROCESS
352 1.4 ms app.get("/info", gzipMiddleware, (req, res) => {
353 5.0 ms   logger.info(
354 5.9 ms     `Se ha recibido una petición ${req.method} en la ruta ${req.originalUrl}`
355   );
356
357 0.8 ms   const info = {
358 20.5 ms     args: args._[0] || args["port"] || args["p"] || JSON.stringify(args),
359 0.3 ms     platform: process.platform,
360 0.2 ms     version: process.version,
361 0.4 ms     memory: process.memoryUsage().rss,
362 0.1 ms     path: process.cwd(),
363 0.1 ms     pid: process.pid,
364 8.8 ms     folder: path.dirname(new URL(import.meta.url).pathname),
365     numCPUs: numCPUs,
366   };
367
368 37.6 ms   res.render("info", { info });
369 0.3 ms });
370
```

Diagrama de flama con 0x:

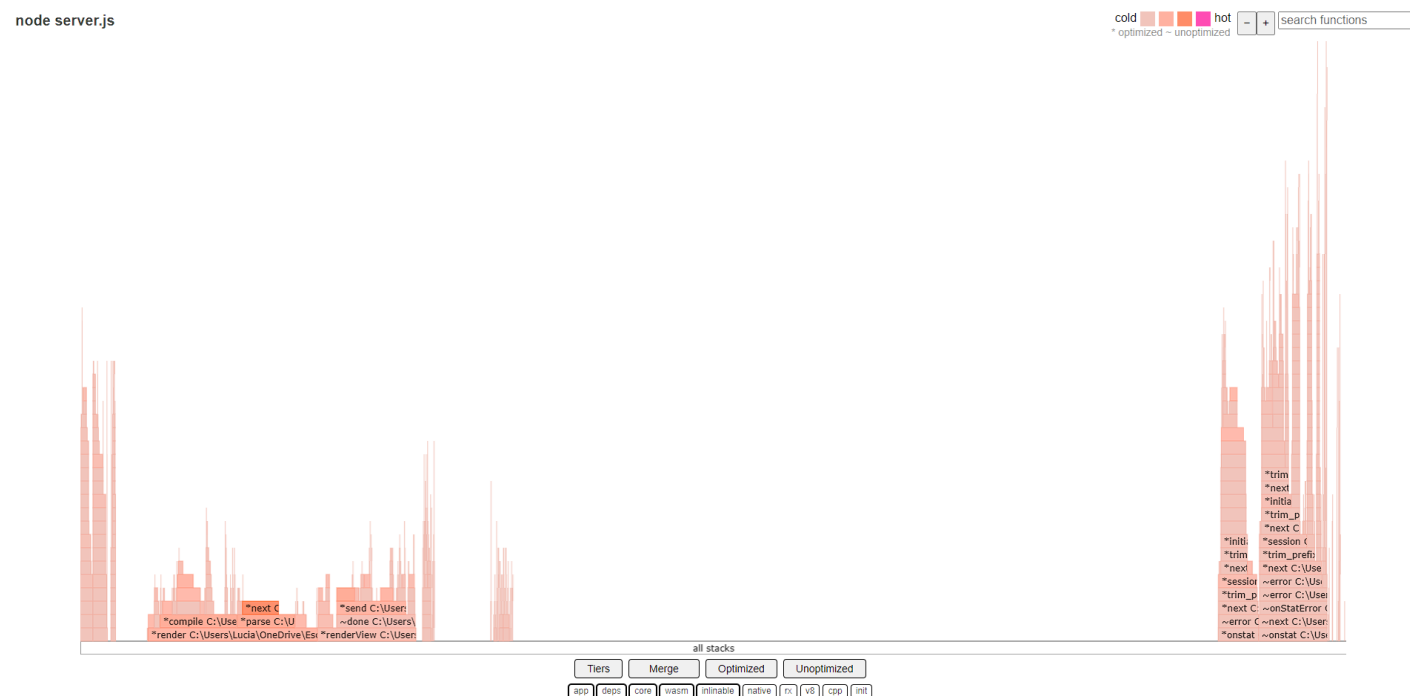
Con nuestro archivo de test “benchmark.js” configurado y los scripts necesarios en el package.json, ejecutamos:

```
-npm run profiling
```

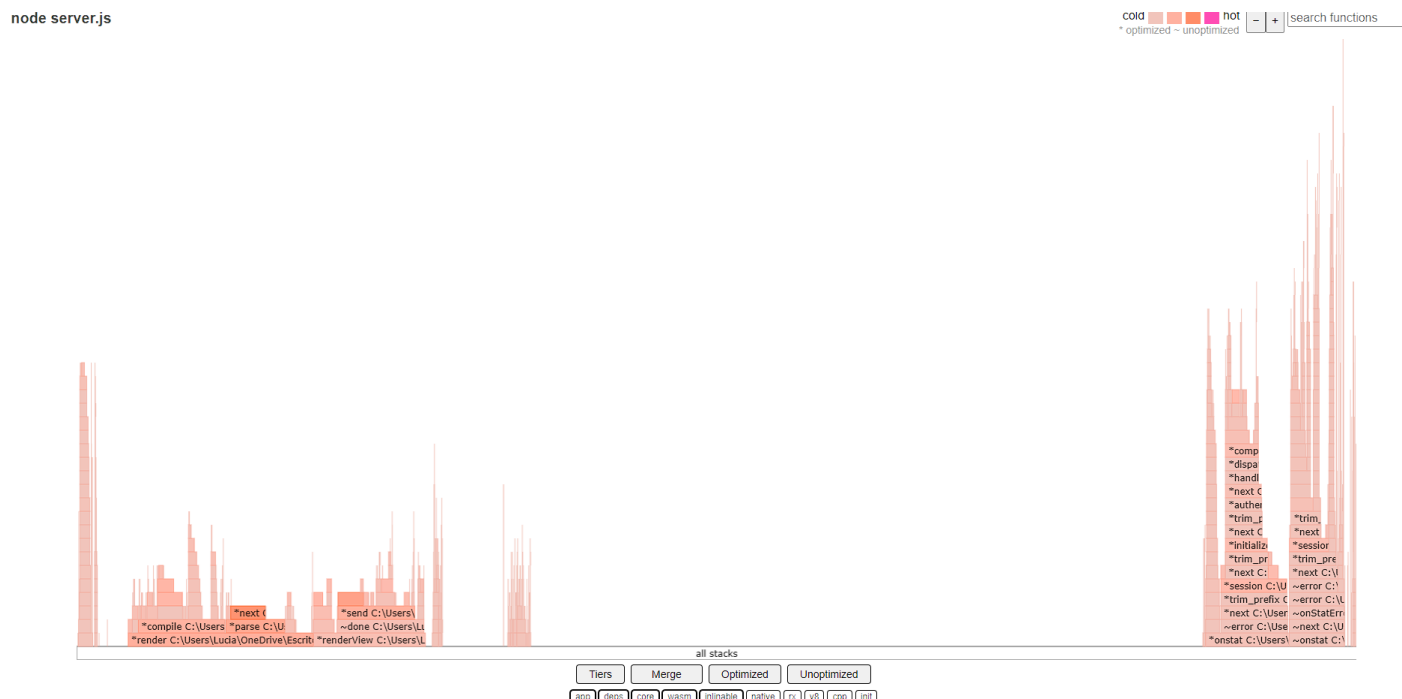
```
-npm run test
```

Al apagar el servidor se crea la carpeta con el gráfico solicitado:

- Con console.log()



-Sin console.log()



### Conclusión:

Al examinar los datos recopilados, se puede notar que las pruebas realizadas sin imprimir en consola la información obtenida en la ruta `"/info"` tuvieron una duración más corta y transmitieron

menos datos. Sin embargo, debido a la escasa cantidad de información manejada, los resultados de las pruebas ofrecen poco para analizar.