



Um espelho plano gira na velocidade angular constante ω em torno de um ponto fixo P , enquanto um objeto se move na velocidade v , de módulo constante, por uma trajetória não retilínea. Em um determinado instante, a uma distância d do ponto P , o objeto pode tomar um movimento em qualquer direção e sentido, conforme a figura acima, sempre mantendo constante a velocidade escalar v . A máxima e a mínima velocidades escalares da imagem do objeto gerada pelo espelho são, respectivamente

- A) $\omega d + v$ e $|\omega d - v|$
- B) $\omega d + v$ e $\sqrt{(\omega d)^2 + v^2}$
- C) $\sqrt{(\omega d)^2 + v^2}$ e $|\omega d - v|$
- D) $2\omega d + v$ e $|2\omega d - v|$
- E) $2\omega d + v$ e $\sqrt{(2\omega d)^2 + v^2}$