

# UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL

## Facultad Regional Córdoba



## ING. EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN

INGENIERÍA Y CALIDAD DE SOFTWARE

TP8: SCRUM - Planificación de Release y de Sprint

**GRUPO 9 - 4k4**

### DOCENTES

- Laura Covaro
- Mickaela Crespo
- Georgina González
- Constanza Garnero

### INTEGRANTES

- Bertero Luciano- Leg: 80069
- Cociglio Matias- Leg: 91651
- Cuello Martín- Leg: 75325
- Cesar Jorge Fidel- Leg: 75931
- Martin Garcia Andres- Leg: 79106
- Rodriguez Milena- Leg: 81323
- Romio Verónica- Leg: 79596



# Índice

<a href="#">Índice.....</a>	<a href="#">2</a>
<a href="#">Consigna.....</a>	<a href="#">3</a>
<a href="#">Desarrollo.....</a>	<a href="#">4</a>
<a href="#">Cálculo de la capacidad del equipo.....</a>	<a href="#">4</a>
<a href="#">Plan de release.....</a>	<a href="#">4</a>
<a href="#">Backlog.....</a>	<a href="#">5</a>
<a href="#">Minuta de sprint planning 1.....</a>	<a href="#">6</a>
<a href="#">Minuta de sprint planning 2.....</a>	<a href="#">7</a>
<a href="#">Bibliografía.....</a>	<a href="#">8</a>

# Consigna

Unidad	Unidad Nro. 3: Gestión Ágil de Proyectos
Consigna	Tomando como base la definición de producto realizada para Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis y teniendo en cuenta el MVP definido, realizará con su equipo SCRUM la primera reunión de planificación de Sprint (Sprint Planning).
Objetivo	Que el estudiante sea capaz de simular una de las ceremonias de SCRUM, Sprint Planning, cuyo propósito es la definición del Sprint Backlog. Que comprenda la importancia de la planificación en el contexto de la gestión ágil de proyectos.
Propósito	Aplicar los conceptos de Gestión Ágil de Proyectos Vivenciar el ambiente de Scrum simulando la ceremonia de planificación de un sprint.
Entradas	Conceptos teóricos de SCRUM. Bibliografía referenciada sobre el tema. Definición de Hecho (DoD) para el equipo. Caso práctico de Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis previamente desarrollado. Ejemplo de Minuta de Sprint Planning Ejemplo de Sprint Backlog
Salida	Se evaluará que: <ul style="list-style-type: none"> <li>● Presente el plan de release para la liberación de la primera versión del producto (MVP).</li> <li>● Describa todas las consideraciones de contexto</li> <li>● Presente la minuta de planificación del Sprint</li> <li>● El Sprint Backlog desagregando las user stories en tareas estimadas en horas ideales</li> <li>● Descripción de todas las consideraciones de contexto que considere necesarias para la comprensión de los entregables mencionados en los ítems anteriores.</li> </ul>
Instrucciones	<ul style="list-style-type: none"> <li>● En grupos trabajarán la consigna.</li> <li>● Tomarán el MVP definido para el producto de Taxi Mobile: Sistema web mobile para seguimiento de taxis, ya estimado</li> <li>● Definirán las condiciones de contexto necesarias para la planificación del release.</li> <li>● Definirán el Plan de Release indicando cuantos sprints serán necesarios y que user stories entregarán en cada uso y por consiguiente la duración del Plan de Release para la entrega de la versión del producto.</li> <li>● Definirá la minuta para el Sprint 1 y el Sprint Backlog</li> </ul>
Observaciones	Debe referenciar la Bibliografía consultada.



# Desarrollo

## Cálculo de la capacidad del equipo.

Para dar inicio a la planificación del release, se relevó la capacidad de cada uno de los integrantes del Scrum team en horas. Esta capacidad por integrante, junto al contexto en el que se va a desarrollar el release (cantidad de desarrolladores, seniority de cada uno, días de trabajo disponibles, tecnologías a utilizar, experiencias anteriores del equipo), llevó a la decisión de planificar 2 sprints de dos semanas cada uno, para completar el release con el MVP.

Así mismo se desarrolló una tabla de horas disponibles por cada recurso para saber el total disponible del equipo. Al realizar dos (2) sprints se debería multiplicar por dos (2) los valores de la tabla.

Duración del sprint: 2 semanas			
Persona	Días disponibles (sin tiempo personal)	Horas por día	Horas de esfuerzo disponibles
Luciano	10	3 - 4	30 - 40
Matias	10	3 - 4	30 - 40
Martín	10	4 - 5	40 - 50
Fidel	9	3 - 4	27-36
Andres	6	2 - 3	12-18
Milena	10	3 - 4	30 - 40
Verónica	10	3 - 5	30 - 50
Capacidad total disponible			199 - 274

Como se puede observar, la capacidad total del equipo por sprint es de entre 199 y 274 hs, dejando márgenes por posibles imprevistos o complicaciones.

## Plan de release.

Para el desarrollo del MVP se realizará un release planificado en 2 sprints de duración, con una duración de 2 semanas cada uno. Se llegó a esta planificación teniendo en cuenta la capacidad del equipo, y el seniority de los integrantes del mismo.

Haciendo una estimación de las User Story necesarias para el MVP, se construyó una tabla en donde se contemplan los Story Points de cada User Story que forma parte del MVP. Además, se prioriza la misma teniendo en cuenta la importancia de cara al negocio de cada User Story.

Cabe destacar que para el primer sprint, se realizarán todas las User Story que son necesarias para entregar el MVP, y las que no, se realizarán en el segundo.



## Backlog.

Rol	User Story	Story Point	Prioridad	MVP
Taxista	Loguear taxista	2	Muy alta	SI
Taxista	Ver ubicación del pasajero	5	Muy alta	SI
Taxista	Ocupar Taxi	2	Alta	SI
Taxista	Liberar taxi	2	Alta	SI
Pasajero	Buscar taxis cercanos	3	Alta	SI
Pasajero	Pedir taxi	5	Alta	SI
Pasajero	Notificar a taxista y a central de solicitud de taxi	3	Alta	SI
Pasajero	Loguear pasajero	2	Media	NO
Administrador de Central de Taxis	Ver mapa de taxis	5	Media	NO
Administrador de Central de Taxis	Registrar central de taxis	1	Baja	NO
Taxista	Marcar taxi como fuera de servicio	2	Muy baja	NO



## Minuta de sprint planning 1.

Minuta de Sprint Planning N° 1	
<p><b>Sprint Nro. 1</b>  <b>Duración del Sprint en días:</b> 14  <b>Objetivo del Sprint:</b> Realizar entrega de un incremento del producto en donde un usuario pueda solicitar un taxi, y el taxista pueda marcar como ocupado o libre su móvil, dando aviso a través de una notificación a la central de taxis.</p> <p><b>Equipo Scrum:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Bertero Luciano</li> <li>- Cociglio Matias</li> <li>- Cuello Martín</li> <li>- Cesar Fidel</li> <li>- Martin Garcia Andres</li> <li>- Rodriguez Milena</li> <li>- Romio Verónica</li> </ul> <p><b>Capacidad del equipo en horas ideales:</b> 236.5</p>	
Definición de hecho	Sprint Backlog
<p>1. Diseño revisado.</p> <p>2. Código completo.</p> <p>2.1 Código refactorizado.</p> <p>2.2 Código en formato estándar.</p> <p>2.3 Código comentado.</p> <p>2.4 Código en el repositorio.</p> <p>2.5 Código inspeccionado.</p> <p>3. Documentación de usuario actualizada.</p> <p>4. Probado.</p> <p>4.1 Prueba de unidad hecha.</p> <p>4.2 Prueba de integración hecha.</p> <p>4.3 Prueba de regresión hecha.</p> <p>4.4 Plataforma probada</p> <p>4.5 Lenguaje probado</p> <p>5. Cero defectos conocidos</p> <p>6. Prueba de aceptación realizada</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Loguear Taxista - 18 hs - 2 SP.</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Investigar integración con Facebook (2 hs).</li> <li>○ Diseñar prototipo de pantalla (5 hs).</li> <li>○ Desarrollar funcionalidad (frontend) (6 hs).</li> <li>○ Desarrollar funcionalidad (backend) (3 hs).</li> <li>○ Realizar pruebas (2 hs).</li> </ul> </li> <li>● <b>Ver ubicación del pasajero - 58 hs - 5 SP.</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Investigar integración con GPS (8 hs).</li> <li>○ Investigar visualización de mapa (6 hs).</li> <li>○ Diseñar prototipos de pantallas ( 6 hs).</li> <li>○ Desarrollar funcionalidad (frontend) ( 22 hs)</li> <li>○ Desarrollar funcionalidad (backend) (13 hs).</li> <li>○ Realizar pruebas (3 hs)</li> </ul> </li> <li>● <b>Ocupar taxi - 14 hs - 2 SP.</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Diseñar prototipo de pantalla (3 hs).</li> <li>○ Desarrollar funcionalidad (frontend) (5 hs).</li> <li>○ Desarrollar funcionalidad (backend) (5 hs).</li> <li>○ Realizar pruebas (1 hs).</li> </ul> </li> <li>● <b>Liberar taxi - 12 hs - 3 SP.</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Diseñar prototipo de pantalla (2 hs).</li> <li>○ Desarrollar funcionalidad (frontend) (4 hs).</li> <li>○ Desarrollar funcionalidad (backend) (4 hs).</li> <li>○ Realizar pruebas (2 hs).</li> </ul> </li> <li>● <b>Buscar taxis cercanos 46 hs - 3 SP.</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Diseñar prototipos de pantallas (5 hs).</li> <li>○ Desarrollar funcionalidad (frontend) (24 hs).</li> <li>○ Desarrollar funcionalidad (backend) (12 hs).</li> <li>○ Realizar pruebas (5 hs).</li> </ul> </li> </ul>



	<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Pedir Taxi 37 hs - 5 SP.</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Desarrollar funcionalidad (frontend) (24 hs).</li> <li>○ Desarrollar funcionalidad (backend) (10 hs).</li> <li>○ Realizar pruebas (3 hs).</li> </ul> </li> <li>● <b>Notificar a taxista y a central de solicitud 31 hs - 3 SP.</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Investigar notificación push (4 hs).</li> <li>○ Diseñar prototipo de mensaje (1 hs).</li> <li>○ Desarrollar funcionalidad (frontend) (6 hs).</li> <li>○ Desarrollar funcionalidad (backend) (18 hs).</li> <li>○ Realizar pruebas (2 hs).</li> </ul> </li> </ul>
	<b>Story Point Totales: 22 SP.</b> <b>Horas ideales estimadas totales: 216 hs.</b>

## Minuta de sprint planning 2.

Minuta de Sprint Planning N° 2	
<p><b>Sprint Nro. 2</b>  <b>Duración del Sprint en días: 14</b>  <b>Objetivo del Sprint:</b> Realizar una iteración donde se agregue la funcionalidad restante definida para el MVP, no esencial, pero importante para que la aplicación pueda cubrir el proceso de negocio de una manera completa.</p> <p><b>Equipo Scrum:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Bertero Luciano</li> <li>- Cociglio Matias</li> <li>- Cuello Martín</li> <li>- Fidel Cesar</li> <li>- Martin Garcia Andres</li> <li>- Rodriguez Milena</li> <li>- Romio Verónica</li> </ul> <p><b>Capacidad del equipo en horas ideales: 236.5</b></p>	
Definición de hecho	Sprint Backlog
1. Diseño revisado. 2. Código completo. 2.1 Código refactorizado. 2.2 Código en formato estándar. 2.3 Código comentado. 2.4 Código en el repositorio. 2.5 Código inspeccionado. 3. Documentación de usuario actualizada. 4. Probado. 4.1 Prueba de unidad hecha. 4.2 Prueba de integración hecha. 4.3 Prueba de regresión hecha. 4.4 Plataforma probada 4.5 Lenguaje probado	<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Loguear pasajero - 14 hs - 2 SP.</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Diseñar prototipos de pantallas (3 hs).</li> <li>○ Desarrollar funcionalidad (frontend) (4 hs).</li> <li>○ Desarrollar funcionalidad (backend) (4 hs).</li> <li>○ Realizar pruebas (3 hs).</li> </ul> </li> <li>● <b>Ver mapa de taxis - 53 hs - 5 SP.</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Investigar integración con GPS (6 hs).</li> <li>○ Investigar visualización de mapa (6 hs).</li> <li>○ Diseñar prototipos de pantallas ( 6 hs).</li> <li>○ Desarrollar funcionalidad (frontend) ( 24 hs)</li> <li>○ Desarrollar funcionalidad (backend) (8 hs).</li> <li>○ Realizar pruebas (3 hs)</li> </ul> </li> <li>● <b>Registrar central de taxis - 6 hs - 1 SP.</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Diseñar prototipo de pantalla (2 hs).</li> <li>○ Desarrollar funcionalidad (frontend) (4 hs).</li> <li>○ Desarrollar funcionalidad (backend) (2 hs).</li> </ul> </li> </ul>



5. Cero defectos conocidos	<ul style="list-style-type: none"> <li>○ Realizar pruebas (1 hs).</li> </ul>
6. Prueba de aceptación realizada	<ul style="list-style-type: none"> <li>● <b>Marcar taxi como fuera de servicio - 9 hs - 2 SP.</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Diseñar prototipo de pantalla (2 hs).</li> <li>○ Desarrollar funcionalidad (frontend) (4 hs).</li> <li>○ Desarrollar funcionalidad (backend) (2 hs).</li> <li>○ Realizar pruebas (1 hs).</li> </ul> </li> </ul>
	<b>Story Point Totales: 10 SP.</b> <b>Horas ideales estimadas totales: 82 hs.</b>





## Bibliografía.

- [Release planning en agilidad.](#)
- Scrum Manager Guía de formación
- Techniques for estimating - Mike Cohn
- Microsoft Word - Scrum y XP desde las trincheras

