				,					
Nombre	Invocador				_				
Atributos		s de combate			I	FINAL FANTA	SY ODYSSÊY	ACE,	
fue	Daño melé	Base Invocador To	Movimie	nto		Tama	ño		
asp	Daño rango			11/1			<b>T T</b>		
	Daño mágico	[		Vida			Mar	ıa	
VIT	Precisión física		Actual	Total		Actual	1	Total	
BAB	Precisión mágica	[							
	Gvasión	[	<b></b>			_			
HGI	Defensa física	[		Ataque			Ataque		
Des	Defensa mágica		Nombre	Precisión	Daño	Nombre	Precisión	Daño	
NT			Extra			Extra			
AR R	esistencias	Debilidades							
	Inmunid	ades							
	Aptitudes		habílídades						
Acrobacía (AGI)	Maestría	Atríbuto	Nombre		Тіро		Gonsum	0	
Afinidad magica (E	3p) <b>000</b>	=							
Arte (CAR)	000				Efecto	0			
Arte (CAR)	000								
Itletísmo (FUE)	000		Nombre Tipo		Gonsumo				
Cultura (INT)	000				ı				
Gultura (INT)	000				Efect	o			
Discernir (SAB)	000	r							
ingaño (CAR)	000	<b> </b>	Nombre	,	T2		~		
nabilidad manual (I	Degs) 000		Nombre		Гі́ро		Gonsum	.0	
ntímídar (CAR)	000				Efect	0			
Montar (DCS)	000				-,,				
Manejar (DGS)	000	<b>\</b>							
Percepción (SAB)	000		Nombre	•	Tipo		Gonsum	10	
Persuasión (CAR)	000				~~				
Profesión (INT)	000	<b> </b>		<del>G</del> fect					
Profesión (INT)	000								
Sigilo (AGI)	000		Nombre		Τίρο		Gonsum	10	
Supervivencia (SAB	000								
					efect.				