



Argentina
programa
4.0

.UBAfiuba 
FACULTAD DE INGENIERÍA

JavaScript

Clase 1 - Introducción

Bianchi – Cabrera – Ciarallo – Fernández - García - Goicoa – Jaldín – Juárez – Limongi

Febrero 2023

Contenido:

- ¿Qué es **JavaScript** y para qué sirve?
- ¿Cómo se integra **JavaScript** al código HTML?
- Algunas reglas sintácticas del lenguaje
- Palabras reservadas
- Comentarios

JavaScript (JS)

Lenguaje de programación que se utiliza principalmente **para aportar dinamismo** a sitios y aplicaciones web.

- **Agregado** de **funcionalidad**
Ejemplo: eventos que ocurren cuando algún **botón es presionado** o **se introducen datos** en un formulario
- Puede incluir **cambios dinámicos de estilos, de animaciones**, etc.
- Se da **indicaciones** al navegador, a través de un **conjunto de instrucciones**, que componen el código JS

Es un lenguaje de programación **interpretado** por lo que el código escrito con JavaScript se puede probar directamente en cualquier navegador sin necesidad de procesos intermedios.

¿Cómo se integra el código JS a HTML?

Existen **dos maneras** de escribir código en JavaScript:

- ➔ **Interna:** dentro de un archivo HTML.
- ➔ **Externa:** en un archivo individual con extensión .js. Los archivos HTML que necesiten utilizar este código deberán referenciar al archivo .js.

Referencia interna

Utilizado cuando el **código no** es demasiado **extenso** y **afectará a una sola página**.

- El código JavaScript va **entre** las etiquetas `<script>` `</script>`
- El elemento `<script>`, puede ir **dentro del** `<head>`, **o** como parte del `<body>`

```
<script>  
    // Aquí se escribe el código JS  
</script>
```

Ejemplo de uso de referencia interna

En un archivo HTML que podría llamarse *ejemplo1_JS.html*, escribimos el siguiente **código**




Referencia externa

Se utiliza cuando el **código es medianamente extenso o complejo** o debe ser **utilizado en varias páginas**.

El código se escribe en un archivo de extensión .js y luego se referencia en el HTML. Ejemplo, si el archivo se llama main.js y está en el directorio js, la referencia será:

```
<script src="js/main.js"> </script>
```



src significa “**source**”, que quiere decir “fuente” u “origen”.
En este caso, origen del código JS.

Ejemplo de uso de referencia externa

Para el mismo ejemplo anterior pero con referencia externa, escribimos dos archivos.



Algunas reglas sintácticas

- No se tienen en cuenta los espacios en blanco ni los saltos de línea
- Se distinguen las mayúsculas de las minúsculas.
- Las reglas para los comentarios (expresiones que el navegador no tendrá en cuenta, sirven para los desarrolladores) son las siguientes:

```
<script>  
// Comentario simple: una línea  
/* Comentario de más de una línea (línea 1)  
   Comentario de más de una línea (línea 2) */  
</script>
```

Palabras reservadas

Son palabras que utiliza el lenguaje JS para dar ciertas directivas, por lo que **no podemos utilizarlas como nombres de variables, funciones, etc.**

Estas son:

```
break, case, catch, continue, default, let  
delete, do, else, finally, for, function, if,  
in, instanceof, new, return, switch, this,  
throw, try, typeof, var, void, while, with,  
etc.
```

Resumen

- ✓ **JavaScript (JS)** es un lenguaje que permite dar **funcionalidad** a una página web
- ✓ El modo de utilizar **JS** puede ser:
 - **interno** (dentro de un archivo HTML) o,
 - **externo** (en un archivo aparte que será referenciado por los archivos HTML que lo utilicen)
- ✓ El código **JS** se escribe entre las **etiquetas** `<script>` `</script>`
- ✓ Hay una serie de **palabras reservadas** que no pueden utilizarse como nombres de variables, constantes ni funciones (se verá más adelante)
- ✓ Podemos escribir **comentarios** de una línea con la doble barra `//` y de varias líneas encerrando el texto entre `/*` y `*/`

Ejercicios

1. Escribí el ejemplo mostrado de uso de JS interno y ejecutá el código en un navegador.
2. Repetí el ejercicio anterior pero haciendo uso externo de JS.
3. Cambiá el texto que imprime por otro. Probá ingresando espacios y saltos de línea y verificá qué sucede al ejecutar el código.
4. Agregá comentarios al código, de una línea y de varias líneas. Experimentá si hay alguna modificación en la salida.

www.ingenieria.uba.ar

f    /ingenieriauba

 /FIUBAoficial