



HTML: Clase 2 - Imágenes

Lic. Gustavo Bianchi

Febrero 2023

Imágenes: Etiqueta < img>

- → La etiqueta permite incorporar una imagen en una página HTML.
- → La imágen es linkeada, no es insertada en la página web, sino que se crea un espacio y una referencia a donde se encuentra la imagen.
- → La etiqueta no tiene etiqueta de cierre.

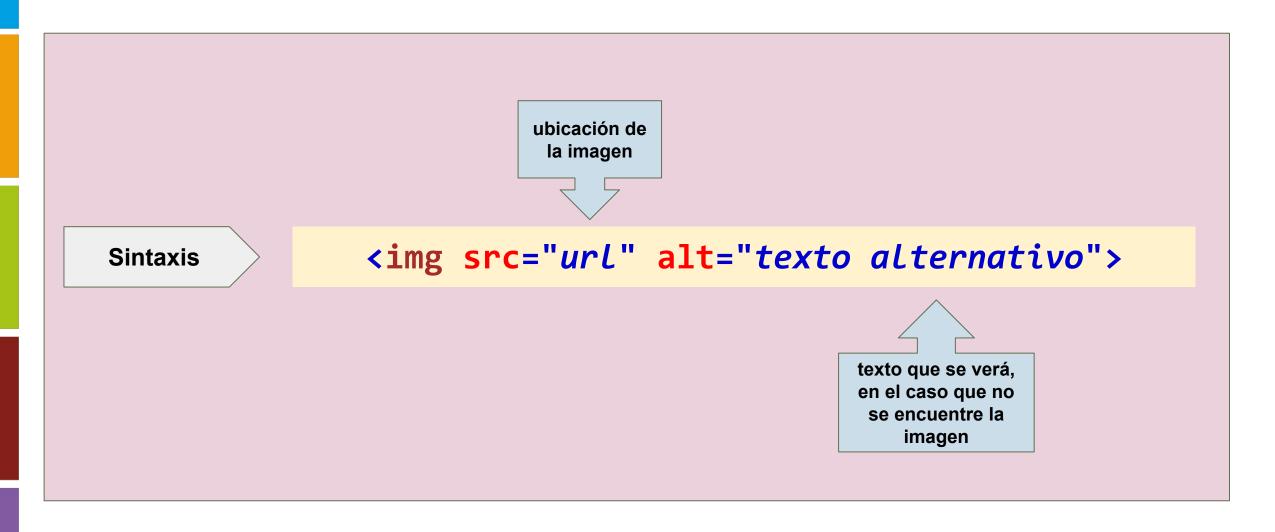
Tiene 2 atributos obligatorios:

1. src = URL, "ruta absoluta o relativa a la imagen"

2. alt = "Descripción de la imagen".

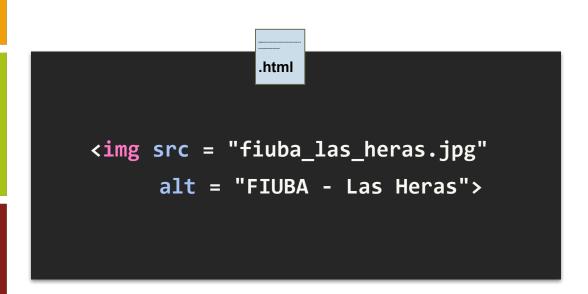
Si la imagen por algún motivo no es mostrada, se mostrará la descripción.

Enlaces: Etiqueta - Sintaxis

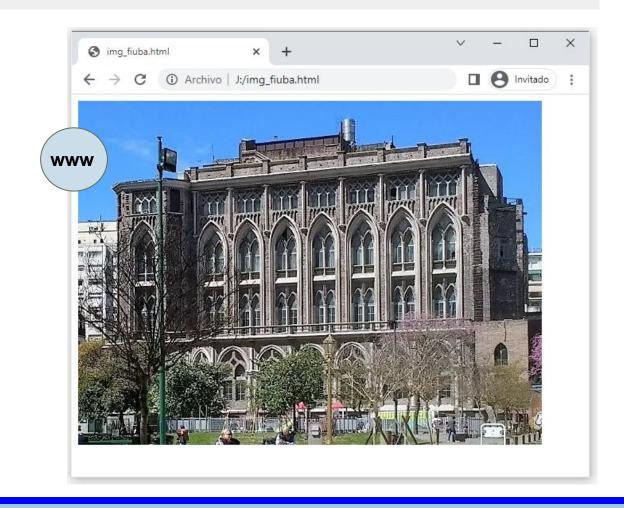


Imágenes: Etiqueta - Ejemplo

Ejemplo: En este caso mostramos una imagen de la Facultad de Ingeniería del edificio ubicado en la Av. Las Heras y Av. Pueyrredón. La imagen se encuentra ubicada en la misma carpeta que el código html.



<u>Nota</u>: Si la imagen estuviera en otra ubicación distinta a donde se encuentra nuestra página html, debemos indicar la ruta a la misma.



Imágenes: Atributos height y width

Con los atributos height y width podemos indicar el tamaño con el que queremos que nuestra imagen sea mostrada.

Alto en píxeles

```
<img src = "fiuba_las_heras.jpg" alt = "FIUBA - Las Heras"
height = "200">
```

Ancho en píxeles

```
<img src = "fiuba_las_heras.jpg" alt = "FIUBA - Las Heras"
width = "350">
```

Notas:

- 1. Si bien podemos indicar ambos atributos para una misma imagen, es recomendable sólo indicar uno de ellos para que la imagen no se deforme y mantenga una relación de aspecto entre su alto y su ancho original.
- 2. Más adelante veremos como modificar el tamaño de la imagen utilizando CSS, que es lo recomendable.
- 3. No es recomendable indicar con estos atributos un tamaño mayor al que realmente tiene la imagen.

Imágenes: Resolución

→ La **resolución** de una imagen está asociada a la cantidad de píxeles por pulgada que contiene (1 pulgada equivale a 2,54 centímetros).

- → El **píxel** es una unidad de medida digital (no física).

 Cada píxel es el elemento más pequeño y homogéneo que compone a la imagen y está definido por su brillo y su color.
- → A más píxeles por pulgada más información contiene la imagen y más precisa será.

→ La dimensión de una imagen en píxeles, está dada por la cantidad de píxeles que tiene de alto y de ancho. El total de píxeles de la imagen, resulta de multiplicar ambas cantidades.

Imágenes: Formatos JPG, GIF, PNG

JPEG: Joint Photographic Experts Group

- → Imágenes con muchos colores
- La más común



GIF: Graphics Interchange Format

- Imágenes de pocos colores (256)
- → Soporta transparencias
- → Logos
- → Animaciones
- Imágenes muy grandes



PNG: Portable Network Graphics

- → Imágenes de pocos colores (256)
- → Soporta transparencias
- → Logos



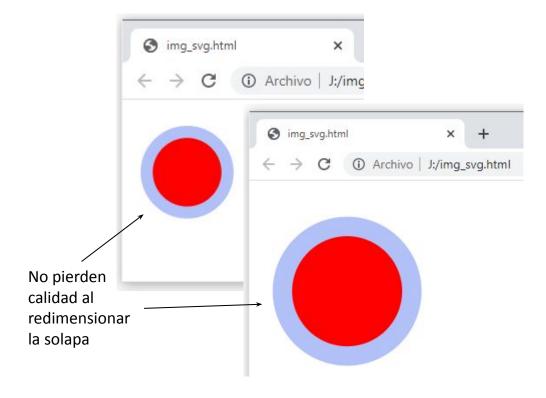
Imágenes: Formato SVG

Los **gráficos vectoriales escalables (SVG)** es un formato de gráficos bidimensionales, basados en vectores, construidos mediante XML (Extensible Markup Language).

→ No se basan en píxeles como los anteriores, están compuestos por vectores, que son instrucciones matemáticas que son pasadas al navegador para escalarlos de manera infinita y sin perder calidad en

el gráfico.

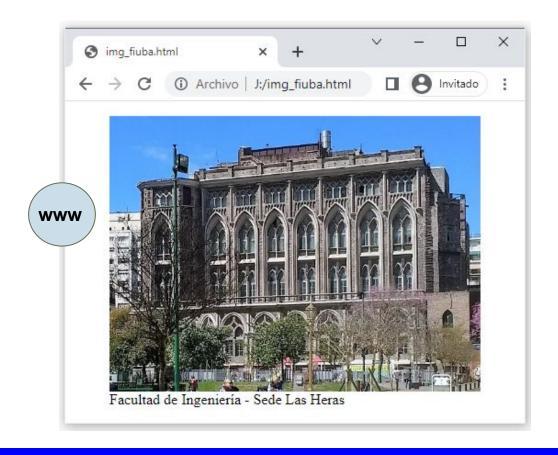
→ Pueden ser estáticos o animados.



Imágenes: Etiquetas < figure > y < figcaption >

- → La etiqueta <figure> genera un contenedor para la imagen
- → La etiqueta <figcaption> es opcional y permite agregar un texto explicativo al elemento figure

```
<figure>
     <img src = "fiuba_las_heras.jpg"
          alt = "FIUBA - Las Heras">
          <figcaption>
          Facultad de Ingeniería - Sede Las Heras
          </figcaption>
          <figure>
```



Resumen

<u>Imágenes</u>

- → incorpora una imagen
 - Atributo **src** indica la ruta a la imagen
 - Atributo alt descripción de la imagen
 - Atributos height y width indican alto y ancho en píxeles
- → Formatos JPG, GIF, PNG y SVG
- → <figure> genera un contenedor para la imagen
 - <figcaption> permite agregar detalle descriptivo del elemento figure

Ejercicios

En todos los ejercicios podés hacer uso de las etiquetas ya vistas y que consideres que pueden ayudarte a lograr lo solicitado

- Armar un menú de un restaurante con imágenes de platos.
 Como mínimo debe tener 2 opciones de entradas, 3 de platos principales, y 2 de postres. Cada una de las opciones debe tener una descripción.
- 2. Elegí entre 10 y 20 fotos tomadas por vos, por ejemplo de viajes, cumpleaños, reuniones, etc; y componelas a modo de álbum, agregando una breve descripción a cada una de ellas.

www.ingenieria.uba.ar



/FIUBAoficial