Curriculum Vitae

Colombo Luciano Alfredo

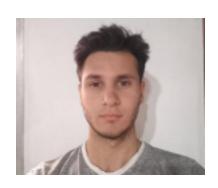
Once, CP C1193, Ciudad Autónoma de Buenos Aires

Disponibilidad Horaria: Full-Time, Part-Time y

Freelance.

Contacto: 3446-531422

Correo: <u>lucianocolombo79@gmail.com</u>



GitHub:

https://github.com/LucianoColomboAM?tab=reposit ories

Pagina web y portfolio:

https://colomboluciano.000webhostapp.com/

Objetivo Profesional:

Como técnico en artes multimediales y computación con habilidades en programación, mi objetivo profesional es obtener un empleo en el campo de la tecnología, donde pueda aplicar y continuar desarrollando mis habilidades en programación, diseño y producción multimedia. Busco una posición en la que pueda trabajar en equipo y colaborar en el desarrollo de proyectos innovadores y creativos, al mismo tiempo que aprendo y crezco profesionalmente.

Formación Académica:

Finalizados:

- Estudios Secundarios: Escuela de Educación Técnica N°2 "Pbro. José María Colombo"
 - ❖ Título: Técnico en Computación. Fecha de finalizacion: Diciembre 2018
- Estudios Universitarios: Universidad Nacional de Artes (Carrera estrategia en el área de informática).
 - Título: Técnico en Artes Multimediales. Fecha de finalizacion: Marzo 2023
- Curso: Universidad de Buenos Aires. Facultad de Ingeniería:
 - Titulo: Programador Full Stack.(Modulos: Introduccion, Front-End y Back-End) Argentina Programa 4.0. Fecha de finalización: Agosto 2023.
- Curso: Centro Universitario de Idiomas :
 - ❖ Titulo: Ingles Nivel 3 CUI-UBA A2.1 Marco Comun Europeo de Referencia para las lenguas. Fecha de finalizacion: Julio 2023

En curso:

- Estudios Universitarios: Universidad Nacional de Artes.
 - Título: Licenciatura en Artes Multimediales (Carrera estrategia en el área de informática). Cursando 4to y último año. Fecha de finalización aproximada: 2024.

Experiencias laborales y practicas:

- 1. Técnico de computación, celulares y dispositivos electrónicos: 2019 a 2023.
- 2. Technical Support Officer en EGS.AR: 2023 Actualmente.
- 3. +64 Horas de Tutorias de Programacion en Universidad Nacional de las Artes CERTIFICADAS Programa Becas Manuel Belgrano: 2023.

Conocimientos y habilidades adquiridos:

- 4. Uso avanzado de informática/offimatica incluyendo Microsoft Office (Word, Excel, Power Point, Visio).
- 5. Programas de diseño y criterio multimedia con programas Adobe (Photoshop, After Effects, Illustrator), OBS y alternativas de libre uso como GIMP O InkSCAPE
- **6.** Arreglo y configuración de computadoras y distintos equipos electrónicos, configuración de Streaming, plataformas de videollamadas, impresoras, y dispositivos de multimedia y electrónicos.
- **7. Habilidades blandas:** Compañerismo, rápida adaptación, trabajo en grupo, incorporación de conocimiento y comunicación clara y efectiva.
- 8. <u>Lenguajes de programación:</u> Arduino, C++ y C#, JAVASCRIPT, HTML5, CSS5, PHP, MYSQL, VB.NET, Python, Processing, P5.JS. (Todo esto esta comprobado en el <u>GitHub.</u>)
- 9. Herramientas adicionales adquiridas: POO, .NET Framework, Windows Form, Open Frameworks, Open CV, OSC, Bootstrap, Box2D, SQL Server, phpMyAdmin.