Redes Neurais e Deep Learning

ATUALIZAÇÃO DE PESOS MOMENTUM

Zenilton K. G. Patrocínio Jr zenilton@pucminas.br

```
while True:
    data_batch = dataset.sample_data_batch()
    loss = network.forward(data_batch)
    dx = network.backward()
    x += - learning_rate * dx
```

```
while True:
   data_batch = dataset.sample_data_batch()
   loss = network.forward(data_batch)
   dx = network.backward()
   x += - learning_rate * dx
```

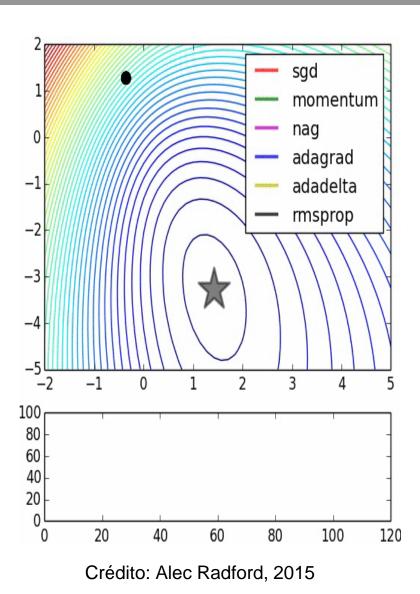
```
while True:
    data_batch = dataset.sample_data_batch()
    loss = network.forward(data_batch)
    dx = network.backward()
    x += - learning_rate * dx
```

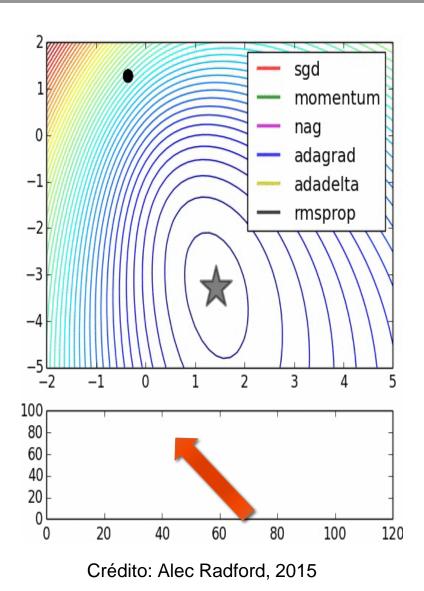
```
while True:
    data_batch = dataset.sample_data_batch()
    loss = network.forward(data_batch)
    dx = network.backward()
    x += - learning_rate * dx
```

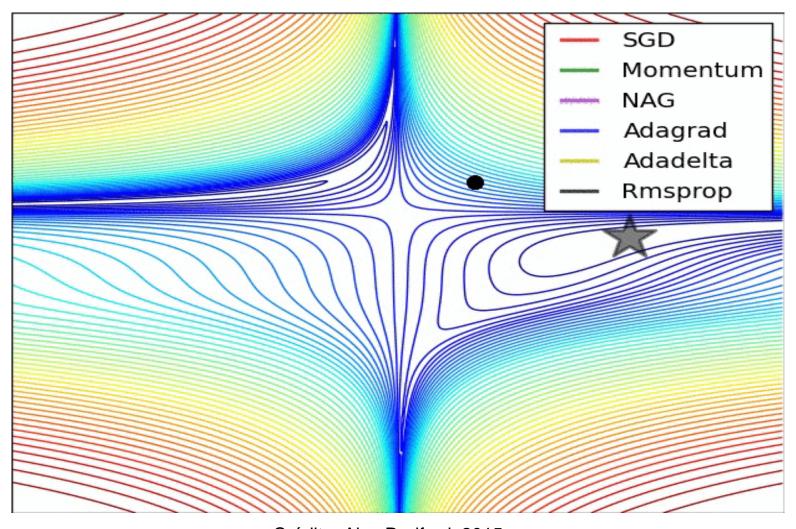
SGD – *loop* principal:

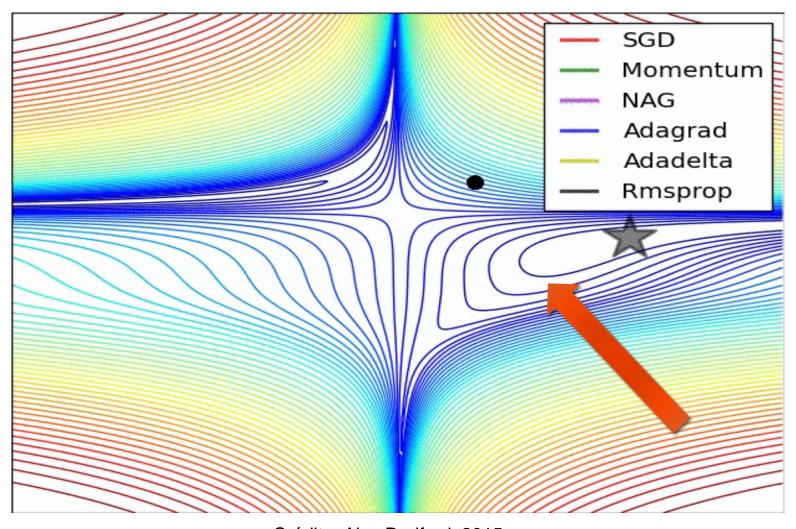
```
while True:
    data_batch = dataset.sample_data_batch()
    loss = network.forward(data_batch)
    dx = network.backward()
    x += - learning_rate * dx
```

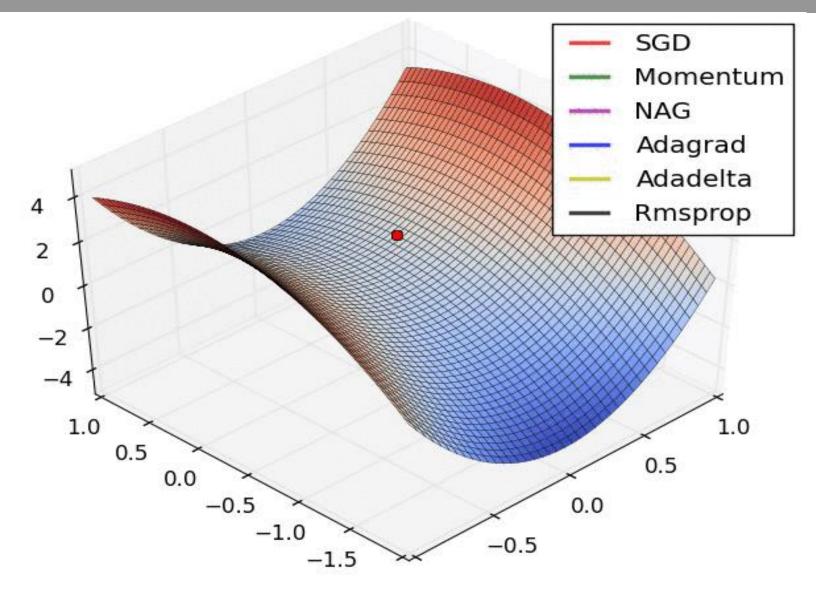
Atualização por meio de descida mais íngreme (ou gradiente simples)

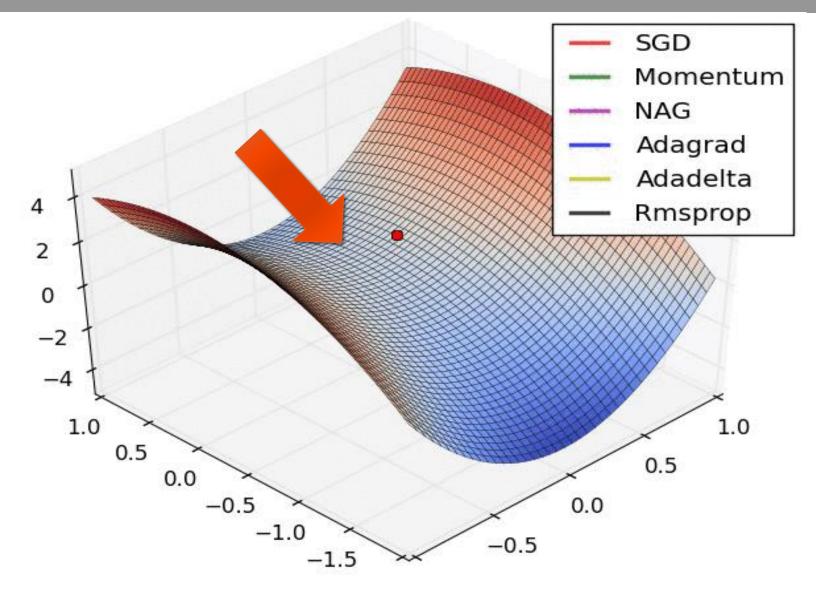






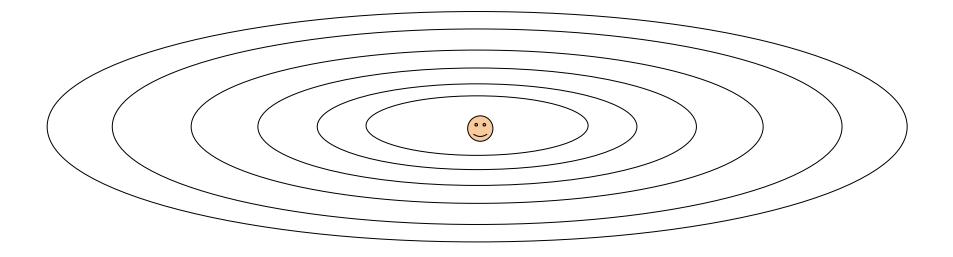




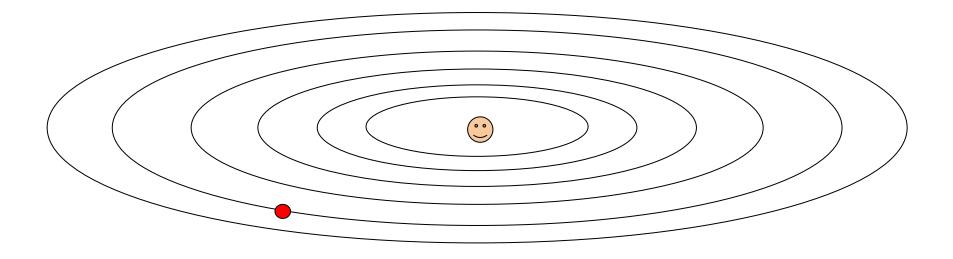


Suponha que a função de perda seja íngreme verticalmente, mas rasa horizontalmente

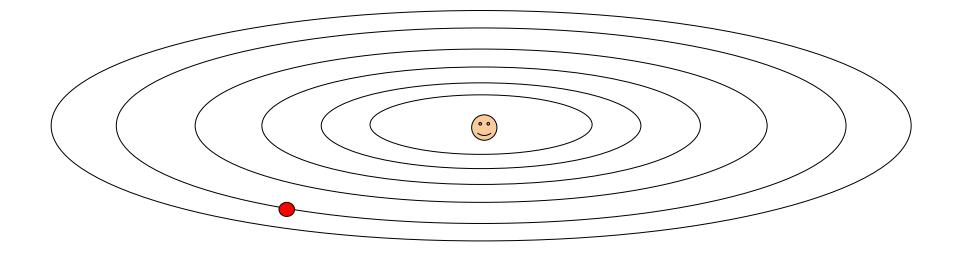
Suponha que a função de perda seja íngreme verticalmente, mas rasa horizontalmente



Suponha que a função de perda seja íngreme verticalmente, mas rasa horizontalmente

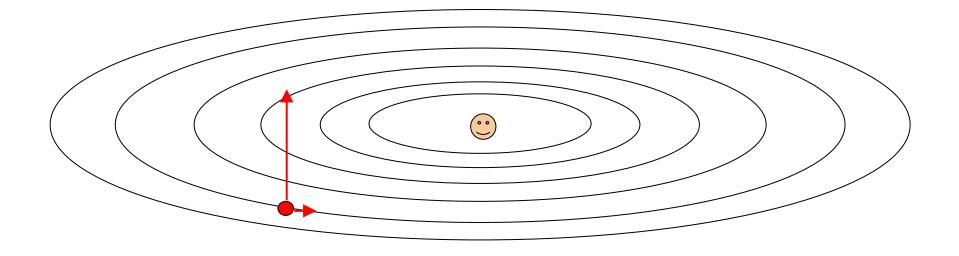


Suponha que a função de perda seja íngreme verticalmente, mas rasa horizontalmente



P: Qual é a trajetória que o SGD usa para alcançar o mínimo?

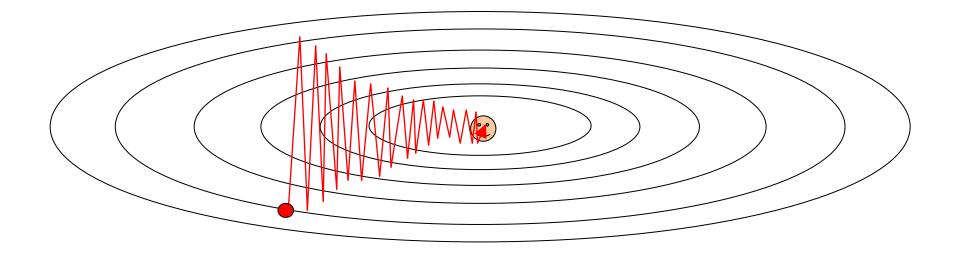
Suponha que a função de perda seja íngreme verticalmente, mas rasa horizontalmente



P: Qual é a trajetória que o SGD usa para alcançar o mínimo?

Problem with SGD

Suponha que a função de perda seja íngreme verticalmente, mas rasa horizontalmente

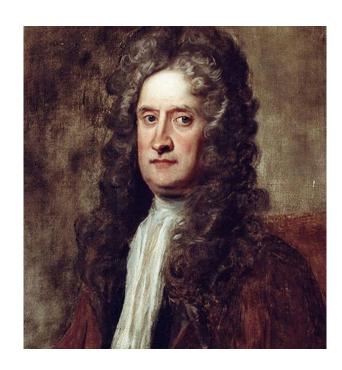


P: Qual é a trajetória que o SGD usa para alcançar o mínimo?

Progresso muito lento na horizontal, "zig-zag" na vertical

"Todo corpo persiste em seu estado de repouso ou de se mover uniformemente para a frente, exceto na medida em que é obrigado a mudar de estado por uma força impressa."

Isaac Newton



"Todo corpo persiste em seu estado de repouso ou de se mover uniformemente para a frente, exceto na medida em que é obrigado a mudar de estado por uma força impressa."

Isaac Newton

A "memória" do objeto de seu estado de movimento é **momentum**



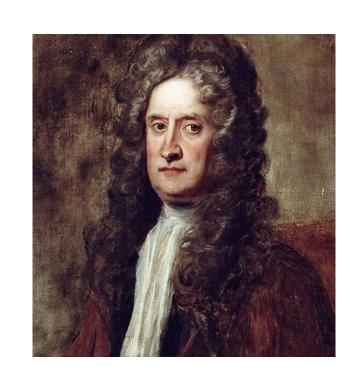
"Todo corpo persiste em seu estado de repouso ou de se mover uniformemente para a frente, exceto na medida em que é obrigado a mudar de estado por uma força impressa."

Isaac Newton

A "memória" do objeto de seu estado de movimento é **momentum**

Como é comumente usado em aprendizagem profunda, o parâmetro "momentum" é na verdade a "taxa de decaimento do momentum por minibatch"

(E seu análogo físico seria a viscosidade)



Regra de atualização do "momentum" para o passo t:

$$p^{(t+1)} = \mu p^{(t)} - \alpha g^{(t)}$$

em que

• $p^{(t)}$ representa o "momentum",

Regra de atualização do "momentum" para o passo t:

$$p^{(t+1)} = \mu p^{(t)} - \alpha g^{(t)}$$

em que

- $p^{(t)}$ representa o "momentum",
- $\mu \in [0,1]$ é a constante de "momentum",

Regra de atualização do "momentum" para o passo t:

$$p^{(t+1)} = \mu p^{(t)} - \alpha g^{(t)}$$

em que

- $p^{(t)}$ representa o "momentum",
- $\mu \in [0,1]$ é a constante de "momentum",
- $g^{(t)}$ é o gradiente do *minibatch*, isto é,

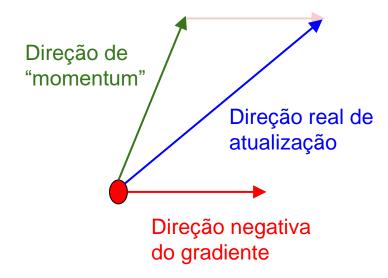
$$g^{(t)} = \nabla_W L(W^{(t)}),$$

Regra de atualização do "momentum" para o passo t:

$$p^{(t+1)} = \mu p^{(t)} - \alpha g^{(t)}$$

em que

- $p^{(t)}$ representa o "momentum",
- $\mu \in [0,1]$ é a constante de "momentum",
- $g^{(t)}$ é o gradiente do *minibatch*, isto é, $g^{(t)} = \nabla_W L(W^{(t)}), \text{ e}$
- α é a taxa de aprendizado



Regra de atualização do "momentum" para o passo t:

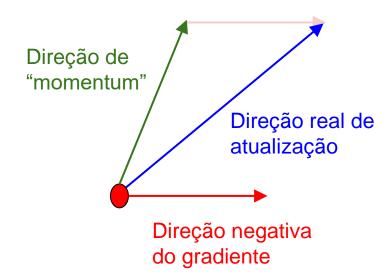
$$p^{(t+1)} = \mu p^{(t)} - \alpha g^{(t)}$$

em que

- $p^{(t)}$ representa o "momentum",
- $\mu \in [0,1]$ é a constante de "momentum",
- $g^{(t)}$ é o gradiente do *minibatch*, isto é, $g^{(t)} = \nabla_W L(W^{(t)})$, e
- α é a taxa de aprendizado

A atualização de pesos é dados por:

$$W^{(t+1)} = W^{(t)} + p^{(t+1)}$$



```
# Gradient descent update
x += - learning_rate * dx

# Momentum update
v = mu * v - learning_rate * dx # integrate velocity
x += v # integrate position
```

```
# Gradient descent update
x += - learning_rate * dx

# Momentum update
v = mu * v - learning_rate * dx # integrate velocity
x += v # integrate position
```

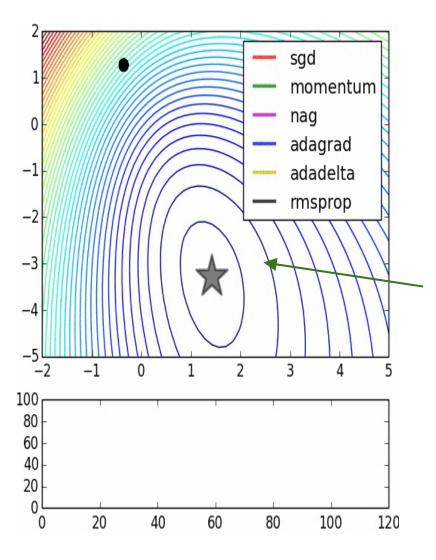
- Interpretação física como uma bola descendo pela função de perda + atrito (coeficiente μ)
- μ = geralmente ~0,5; 0,9 ou 0,99 (às vezes ajustado ao longo do tempo, p.ex. de 0,5 \rightarrow 0,99)

```
# Gradient descent update
x += - learning_rate * dx

# Momentum update
v = mu * v - learning_rate * dx # integrate velocity
x += v # integrate position
```

- Interpretação física como uma bola descendo pela função de perda + atrito (coeficiente μ)
- μ = geralmente ~0,5; 0,9 ou 0,99 (às vezes ajustado ao longo do tempo, p.ex. de 0,5 \rightarrow 0,99)
- Permite que a velocidade "se acumule" nas direções rasas
- Reduz a velocidade nas direções íngremes devido à mudança rápida de sinal

SGD × SGD+Momentum



Observe que o "momentum" ultrapassar a meta, mas, em geral, chega ao mínimo muito mais rápido