



#### **Callbacks**

- Callbacks são objetos do Keras que podem ser passados para o método fit durante o treinamento de um modelo.
- Permitem que você especifique ações a serem executadas em determinados momentos durante o treinamento, como no início ou no final de uma época.
- **Permitem monitorar métricas** de treinamento em tempo real e tomar decisões com base nesses dados.
- Permitem ajustar hiperparâmetros durante o treinamento, como a taxa de aprendizagem ou o tamanho do lote.





#### **Callbacks**

- Permitem salvar o modelo ou visualizar o progresso do treinamento em um tensorboard.
- São especialmente úteis para evitar o overfitting durante o treinamento, por exemplo, parando o treinamento prematuramente quando a perda de validação começa a aumentar.
- O Keras possui vários callbacks integrados, como o ModelCheckpoint para salvar o modelo e o EarlyStopping para interromper o treinamento prematuramente quando a perda de validação começa a aumentar.
- Você também pode criar seus próprios callbacks personalizados para executar ações específicas durante o treinamento.





#### **Callbacks**



# Uso de Strings X Objetos



## Uso de Strings X Objetos

- Em diversas ocasiões no Keras podemos utilizar strings ou criar objetos;
- Ex.:
  - Funções de ativação
  - Otimizadores
  - Métricas
- Em geral, quando usamos strings, o elemento criado é pouco customizável;
- Quando criamos o elemento via POO, torna-se altamente customizável





## Uso de Strings X Objetos





## Técnicas para Corrigir Overfitting



### Correção dos Problemas

Existem algumas formas de contornar o problema de overfitting:

- Early stopping;
- Reduzir complexidade do modelo;
- Regularização;
- Dropout;
- Data augmentation.

