



# **Clase 11**

## **TEST UNITARIOS**




**01.**

# **SOFTWARE TESTING**

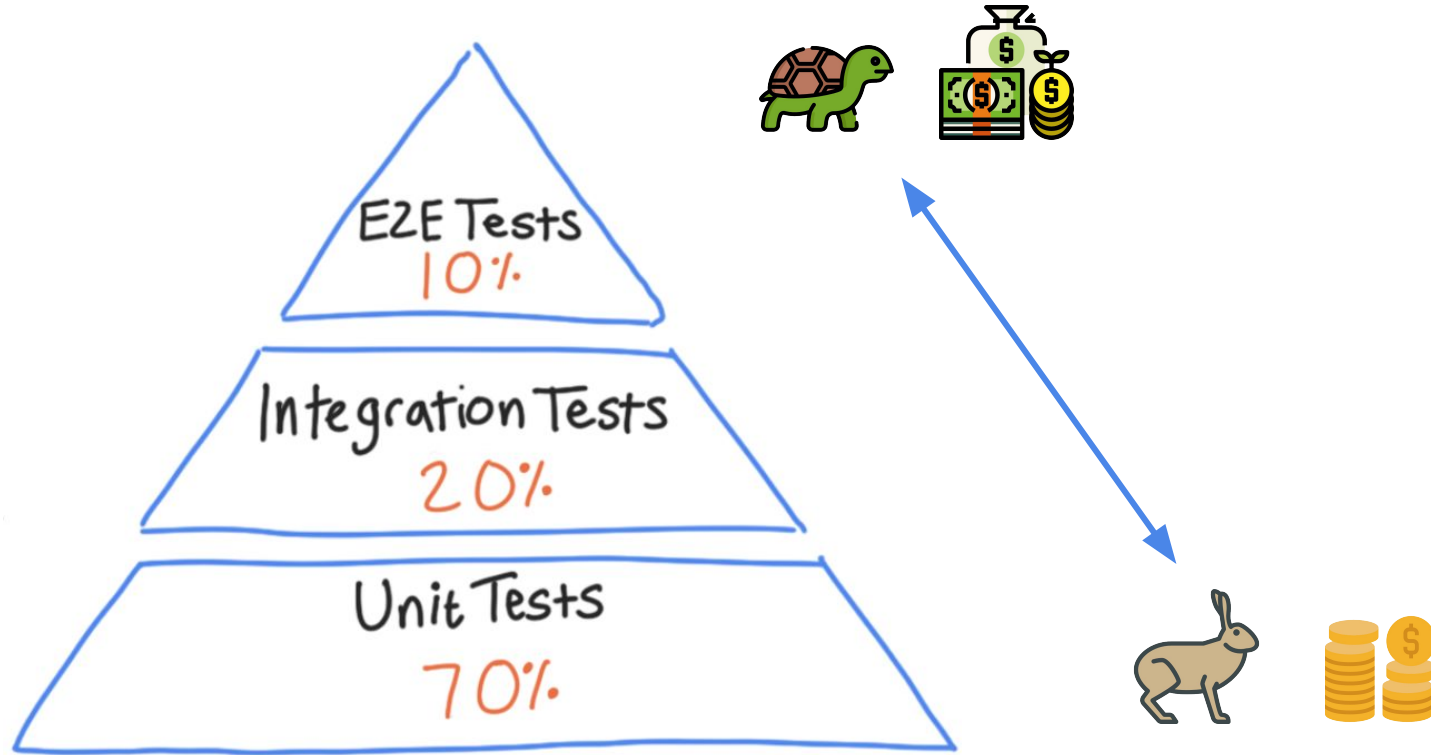


# SOFTWARE TESTING

Es una parte integral del ciclo de vida del software.  
Es el mecanismo, manual o automático, de verificar si el  
comportamiento del sistema es el deseado o no



# TIPOS DE TEST





# TIPOS DE TEST (TESTING PYRAMID)

## FUNCIONALES

Funcionalidad completa  
Verifican el flujo completo de la aplicación

## INTEGRALES

Verifican integración entre distintas partes y servicios

## UNITARIOS

Verifican funcionalidad específica, una pequeña parte






**02.**

**TEST UNITARIOS**



# ¿Qué son los TEST UNITARIOS?

Verifican la funcionalidad de una sección específica de código.



# Nombre de un test

## NOMBRE DEL TEST

|                             |   |
|-----------------------------|---|
| <b>Método que se prueba</b> | Dividir   |
| <b>Escenario</b>            | CuandoDivisorEsCero                                       |
| <b>Resultado</b>            | DeberiaRetornarDoubleMinValue                             |
| <b>EJ:</b>                  | Dividir_CuandoDivisorEsCero_DeberiaRetornarDoubleMinValue |





# Estructura de un test

## PATRON DE AAA

|                |                                   |
|----------------|-----------------------------------|
| <b>ARRANGE</b> | Preparación                       |
| <b>ACT</b>     | Invocación a los métodos a probar |
| <b>ASSERT</b>  | Evaluación de los resultados      |

# F.I.R.S.T de Robert Martin

## **FAST**

Ejecutarse de forma rápida

## **ISOLATES**

No deben depender unas de otras

## **REPEATABLE**

Deben poder repetirse en cualquier entorno

## **SELF-VALIDATING**

No requieren validación manual

## **TIMELY**

Se escriben antes del código

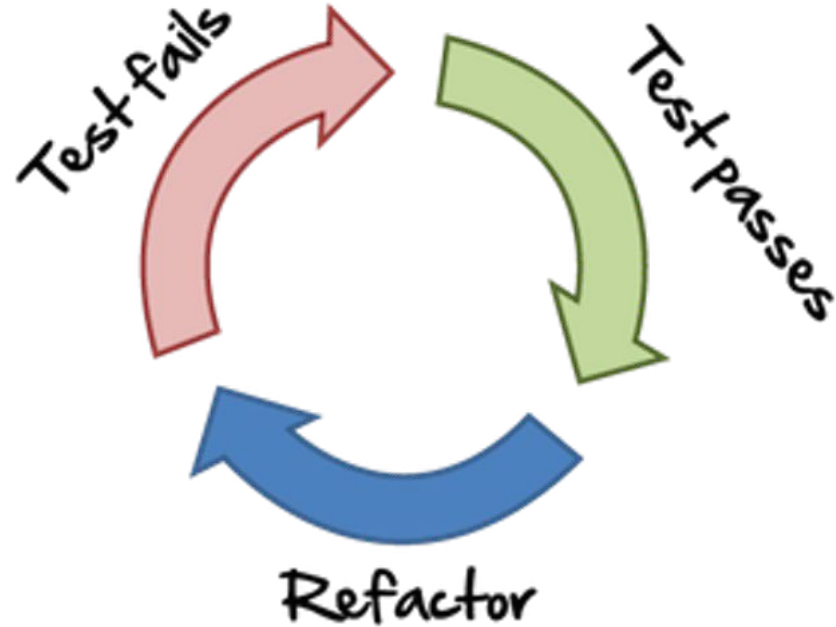




**03.**

**METODOLOGÍA DE TRABAJO**

# TEST DRIVEN DEVELOPMENT



**PUEDE  
FALLAR**



## TODO PUEDE FALLAR

Generar los test para el método FizzBuzz.

Probar los casos:

1. Cuando el número es divisible solo por 3
2. Cuando el número es divisible por solo por 5
3. Cuando el número es divisible por 3 y 5
4. Cuando el número no es divisible por 5 o 3

