

int ll_add(LinkedList* this, void* pElement)

El objetivo es agregar el **ELEMENTO** al final de la lista, para eso hay que **asignarlo a un nuevo nodo**

LA LISTA EXISTE

Tomo el index que le corresponderia al nuevo nodo y llamo a addNode(...)

SI

Para gestionar el nuevo nodo es necesario **AGREGAR UN NUEVO NODO** haciendo uso de addNode()

static int addNode(LinkedList* this, int nodeIndex, void* pElement)

LA LISTA ESTA VACIA

CREO un nodo y este será el primer nodo de la lista

SI

pNode

pElement

Si la lista esta vacía asignar el enlace al **primer nodo de la lista**

Puntero al siguiente nodo NULL

Aumenta tamaño en lista

NO

Asignar Nodos si hay nodos existentes

Si la lista no esta vacía, el objetivo es tomar nuestro ultimo nodo de la lista y enlazarlo a un nuevo nodo, donde luego guardaremos el nuevo elemento, y este nuevo nodo que va a ser nuestro ultimo en la lista apuntarlo nuevamente a NULL

Tomar el ultimo nodo de la lista.

Crear un nuevo nodo.

Enlazar (apuntar) nuestro ultimo nodo al nodo nuevo y a este nuevo nodo asignarle el **ELEMENTO**

